

ALP

FICHA DE EXERCÍCIOS
ATIVIDADE LETIVA

Programação Web I

UNIDADE CURRICULAR

Ficha de Exercícios nº7

FICHA

Componentes e Props

- 1) Crie um componente chamado **CardPost** que recebe os seguintes props:
 - a. **title**: Título do post (String, obrigatório)
 - b. **author**: Autor do post (String)
 - c. **content**: Conteúdo do post (String, obrigatório)
- 2) Utilize o componente **CardPost** num componente principal chamado **BlogPosts**, passando informações fictícias para os props.

Comunicação por Eventos

- 1) Crie um componente chamado **Counter**. O componente deve exibir um contador e dois botões:
 - a. Um botão para incrementar o contador em 1 unidade.
 - b. Um botão para colocar o contador em 0.
- 2) No componente **Counter**, emita um evento sempre que o contador chegar a 0.
- 3) Utilize o **Counter** num componente principal chamado **CounterManager** e capture o evento de “reset”. Ao capturar o evento, exiba uma mensagem numa tag **<h1>** informando que o contador foi reiniciado.

Utilização de Slots

- 1) Crie um componente chamado **Layout**. O componente deve ter uma estrutura básica de layout com seções para cabeçalho, conteúdo e rodapé.
- 2) Dentro do **Layout**, utilize slots para permitir que o conteúdo do cabeçalho, conteúdo principal e rodapé seja inserido dinamicamente.
- 3) Adapte o componente principal **App** e use o componente **Layout**, preenchendo o cabeçalho com um título, o conteúdo principal com informações fictícias e o rodapé com créditos.

Exercício final

- 1) Crie um componente chamado **Catalog** que contém uma lista de produtos (**id**, **name** e **price**).
- 2) A lista anterior deve ser passada como props para um componente filho chamado **ProductsList**.
- 3) Em **ProductsList**, cada produto é exibido numa lista composta pelo nome, preço e um botão “Selecionar”. Ao clicar no botão “Selecionar”, um evento **product-selected** é emitido, enviando as informações do produto selecionado de volta para o componente **Catalog**.
- 4) Ao receber o evento, o componente **Catalog** deve apresentar na consola o nome do produto selecionado.