

ALP

FICHA DE EXERCÍCIOS ATIVIDADE LETIVA

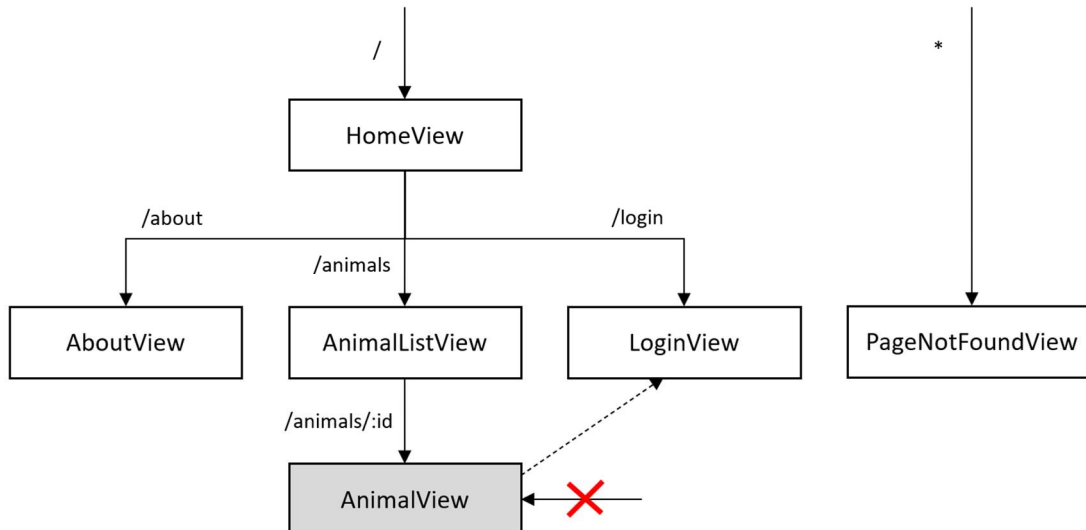
Programação Web I

UNIDADE CURRICULAR

Ficha de Exercícios nº9

FICHA

- 1) Crie um projeto Vue.js chamado **VueAnimals** que vai gerir um catálogo de animais. Deve usar o Vuetify para a criação do layout e dos componentes gráficos do site. O projeto deve conter 6 componentes *views* (ou páginas) e 1 componente (**Header**) que deve ser reutilizado em todas as páginas. A arquitetura de roteamento do site é apresentada de seguida:



- a. O **App.vue** é o primeiro a ser chamado por intermédio do `main.js`. Este componente deve ter um template básico contendo apenas a invocação do componente **Header** e um *router-view* para exibir o componente que corresponde ao URL (neste caso o URL é `/` pelo que será exibido o componente **HomeView**)

```
<v-app>
  <Header/>
  <v-main class="d-flex align-center justify-center">
    <RouterView />
  </v-main>
</v-app>
```

O componente **Header** deve ter uma barra de navegação com links para as páginas **AboutView**, **AnimalListView** e **LoginView**;

- b. O componente **HomeView** é a página de entrada no site e deve conter uma imagem central relativa à temática dos animais.
- c. O componente **AboutView** é uma página que deve conter informação sobre o site e os seus objetivos. Toda a informação deve estar contida em parágrafos.
- d. O componente **LoginView** é uma página com um formulário com duas caixas de texto e um botão. As credenciais de acesso, nomeadamente o nome do utilizador e a palavra-chave devem existir na *LocalStorage*. Para acesso inválido apresente uma caixa de alerta. Para acessos válidos o fluxo de execução deve redirecionar automaticamente para o componente **AnimalListView** responsável por apresentar o catálogo dos animais. O link de login na barra de navegação deve ser alterado para "Olá, [userName]" e deve surgir um novo link para *logout*.
- e. O componente **AnimalListView** é uma página responsável pelo catálogo dos animais. Os animais devem ser representados por *cards* (3 por linha). Cada *card* deve conter a imagem do animal, o seu nome e um botão "Ver mais" que ao ser clicado invocará o componente **AnimalView**.
- f. O componente **AnimalView** é uma página que vai mostrar mais informação sobre o animal que foi clicado. Para além da imagem e do nome, é também mostrada a descrição do animal. Na parte inferior deve surgir um link "Voltar" que ao ser clicado irá redirecionar o utilizador para o catálogo dos animais. Este componente é privado, pelo que o seu acesso de forma não autenticada deve redirecionar o fluxo de execução do site para a página de *login*
- g. O componente **PageNotFoundView** é uma página com informação livre a informar o utilizador que o URL digitado aponta para um recurso não existente.

2) Crie na *LocalStorage* dois arrays: com 2 objetos **User** e com 4 objetos **Animal**:

// USERS

```
[{username: "rui", password: "12345"}, {username: "maria", password: "54321"}]
```

// ANIMALS

```
[
  {
    id: 1,
    name: "macaco",
    desc: "Termo utilizado para descrever diversos primatas pertencentes à ordem dos primatas.",
    image: "https://tinyurl.com/w5utf6u5"
  },
  {
    id: 2,
    name: "leão",
    desc: "Mamífero carnívoro pertencente à família dos felinos, conhecido cientificamente como Panthera leo.",
    image: "https://tinyurl.com/3tck98xm"
  },
  {
    id: 3,
```

```
name: "zebra",
desc: "Mamífero herbívoro da família dos equídeos, caracterizado pelas listras distintas e marcantes em seu corpo.",
image: "https://tinyurl.com/yvr5shv8"
},
{
  id: 4,
  name: "golfinho",
  desc: "O golfinho é um mamífero marinho pertencente à ordem dos cetáceos, especificamente da família Delphinidae. Eles são conhecidos por sua natureza inteligente, habilidades sociais avançadas e pela sua agilidade na água",
  image: "https://tinyurl.com/mr3u3yje"
},
]
```

- 3) Melhore o site adicionando duas novas funcionalidades que só estarão disponíveis para um tipo de utilizador ADMIN:
- Adicionar novo animal
 - Remover animal já existente