Charte de travail pour la réalisation du projet GL

équipe : gl53

Cette charte comporte une présentation, les atouts et les particularités de notre équipe et la répartition des tâches.

A. Introduction de l'équipe

L'équipe gl53 est formée de deux étudiants en ISI; Aboueloula Ayman, Bensrhier Nabil, un étudiant en MMIS: Benchekroun Omar, un étudiant en IF: Yagouti Redouane et un étudiant en SEOC: Jedoui Kacem. La composition de l'équipe a été choisie en fonctions des connaissance techniques des membres et les atouts de chaque filière.

B. Compétences de l'équipe, ses points forts et ses points faibles

l'ambiance dans l'équipe est positive, tous les membres ont le sens de la collaboration, le travail en groupe, ce qui nous a rendu à l'aise lors des échanges, on peut demander de l'aide à tout le monde et la communication est extrêmement fluide, la clarté dans la répartition du travail suivant les qualités, les envies, la motivation de chaque membre, qu'on détaillera après, va surement faciliter notre travail surtout lors des échéances (rendu intermédiaire, rapports,...) qui sont proches.

La matrice SWOT détaille nos points faible et fort:

Forces

- LA communication est un point important de tout projet, et notre équipe a bien cette qualité.
- L'organisation du travail: On a pu trouver la bonne configuration qui permettait à tous les membres de l'équipe d'avoir une tâche qui a les moyens de la réussir et on ne désigne jamais un seul membre pour une partie.
- Bon niveau technique

Faiblesse

- Manque de ponctualité.
- Prendre du rythme dès le début: Quand on s'est confronté au sujet (300 pages), on a du mal à voir certaines choses, il nous a fallu du temps pour structurer le projet en des parties qu'on pouvait aborder.

Opportunités

- Avec le schéma suivi, on aura tous une idée sur les autres parties, ce qui permet d'avoir une vue globale sur le projet.
- On évolue ensemble avec l'avancement du projet.
- Le travail sur de nouvelles technologies (deca, Antlr, maven, implémentation d'une extension,...).
- Nous permet d'améliorer nos soft skills

Menaces

- La complexité du projet : Il demande d'avancer sur plusieurs parties en parallèle pour ensuite arriver au résultat, la partie de débug est donc plus conséquente
- délai court: Le temps passe vite, et les tests, debug prennent du temps
- Retard par rapport au planning.

C. Les valeurs communes

Depuis la phase de la création de l'équipe on s'est assuré de la bonne ambiance, on se connaît presque tous, les valeurs du respect, la coopération, la motivation pour réussir ce projet, faire de notre mieux pour passer les parties délicates, seront l'essence pour arriver à notre but.

On n'a pas d'égo dans notre équipe, on a tous l'ouverture d'esprit pour écouter les remarques des autres, sur la démarche choisie par un des membres ou concernant son attitude.

La transparence est aussi présente, surtout lors des réunions pour voir l'avancement général du projet, on n'est pas en compétition sur qui a fini sa partie en premier, mais surtout à bien faire les choses et bien les tester.

D. La répartition des rôles

Notre premier choix était de ne pas choisir un chef de projet mais de désigner un coordinateur entre les membres de l'équipe et on a choisi kacem pour ce rôle, il a à organiser le travail en relançant des messages dans le groupe, rédiger les comptes rendus, actualiser le trello pour le planning, son rôle est de veiller à ce que l'avancement suit les délais pour ne pas avoir de retard.

Pour la partie A, qu'on a finit, tout les membres ont participé au développement, c'était le meilleur moyen pour comprendre le travail demandé avant de faire la partie B et C mais c'est Ayman qui sera chargé de compléter le parseur pour la partie deca objet.

La partie B, sera developpée par Nabil, Redouane et kacem, Nabil sera le responsable de cette partie, et suivant le planning ont fait le choix des priorités car la partie B est divisée en plusieurs sous ensemble.

La partie C, sera développée par Ayman et Omar, avec en priorités les sous ensemble liées au deca sans objet, puis avec objet. L'extension sera developpée par Redouane et Kacem.

Les tests seront développés par les membres qui n'ont pas développé la partie à tester, on a opté pour les rôles tournants suivant l'avancement de chacun pour faire ces tests.

Les critères d'attributions de ces rôles sont principalement définis suivant les compétences techniques de chacun, mais pour assurer que chaque partie a au moins deux développeurs, ont opté pour les motivations de chacun, à l'exemple de certains qui sont moins à l'aise pour travailler sur l'assembleur.

E. La communication au sein de l'équipe

Les relances régulières, les messages sur une plateforme adaptée comme slack, le partage de documentation avec Google drive, la présence au même lieu: Le choix de développer à l'ensimag ainsi les interactions entre les membres de l'équipe sont facilités.

Les debriefs en début et fin de journée où on présente l'avancement de chacun et les problèmes rencontrés. Les tensions seront traités par le coordinateur, il aura à gérer ce problème, en cas de conflit qui pourrait toucher à l'ensemble de l'équipe et menacer le projet, une réunion sera tenue pour voir les changements à effectuer, le vote décidera de ces changements, tous les membres sont contraints à accepter les ressortis de cette réunion, mais on compte sur la maturité de notre équipe pour ne pas arriver à cette étape.