

Bilan Individuel de Compétences

Bensrhier Nabil

Janvier 2020

Compilateur Deca

* * *

1) Introduction :

Tous ceux qui revendiquent le diplôme de l'ENSIMAG, dans le cadre du cycle ingénieur, font un projet Génie logiciel de 4 semaines pour mettre en pratique leurs compétences suivant un cahier des charges ayant pour objectif la conception et le développement d'un compilateur d'un sous-langage du java appelé Deca. Grâce à sa structure formatrice et aux capacités qu'il exige, j'ai eu l'opportunité d'effectuer plusieurs tâches individuelles qui m'ont donné une vue claire sur mon avenir professionnel.

Cette très belle aventure a été pour moi une expérience enrichissante, surtout dans le côté gestion de projets et aussi le fait d'avoir la responsabilité pour prendre les bonnes décisions.

2) Agir en professionnel responsable :

On peut d'emblée dire qu'on est deux personnes ISI dans ce groupe, donc deux compétences techniques. Dans le cadre professionnel, j'ai fait confiance à mon coéquipier qui a évidemment travaillé sur une autre partie que la mienne. Afin de terminer ce projet ambitieux à temps, il est important de rester à jours par rapport aux autres parties, voire le fait de discuter pour avoir plus d'idées. Dans cette optique, j'ai pu répondre dans les temps aux demandes de mes camarades.

L'organisation a été bien adaptée pour cette première expérience. Notre objectif est à la fois d'avancer sur tous les fronts du projet et aussi de ne pas se trouver dans une situation de retard. Au début, on a eu du mal à gérer notre efficacité, mais grâce à la motivation de l'équipe et la bonne gestion on a pu terminer.

3) Des processus de validation :

Presque durant tout le projet, j'ai fait des tests manuels, la chose qui m'a vraiment coûté très cher, même si on a écrit une quantité importante de tests. J'ai perdu pas mal de temps, à la fois pour écrire les tests et aussi pour débbugger.

À la fin du projet, j'ai eu l'idée d'écrire un générateur automatique de tests, qui n'est pas parfait bien sûr, mais il m'a vraiment aidé à trouver plusieurs fails sur mon code.

Ce générateur est écrit en python, qui génère des tests sans objet d'une manière aléatoire.

Telle idée m'a donné une autre vision sur les projets, comme un point sur lequel une amélioration sera nécessaire pour l'avenir. Dans cet ordre d'idées, ce projet a été très formateur et aussi une opportunité pour pratiquer le vrai sens de créativité.

* *
*

gl 53.