

# Bilan Individuel

ABOUELOULA Ayman

January 2020

## 1 Introduction

Le projet Génie Logiciel occupe une grande place dans la formation à l'ensimag, il était formateur : à la fois par les compétences techniques qu'il développe chez l'étudiant mais aussi par les compétences de gestion d'entreprise, ce qui le rend différent des autres projet qu'on a souvent réalisé en équipe à l'ENSIMAG. Je vais présenter dans ce bilan les trois compétences que je pense avoir développer durant ce projet

## 2 Travailler en mode projet

La première semaine du projet était compliqué, j'ai essayé d'avoir une idée global sur toutes les fonctionnalités du compilateur, chose qui s'est avéré inutile par la suite car le sujet est trop vaste et je pense que j'aurais pu gagner en productivité si je me suis concentré sur le parser et la partie C dès le début

J'ai contribué à la répartition des tâches, vu que je connaissais la plupart des membres de groupe avant le projet et leur capacité techniques en prenant en considération ce que chacun souhaite faire. J'ai contribué aussi à la construction du planning général du projet ainsi que la majorité du planning de la partie sur laquelle j'étais responsable.

Cependant s'il fallait changer quelque chose dans mon organisation je pense que j'aurais changé l'outil de communication qu'on a choisi (Messenger) par un outil plus professionnel comme Slack.

## 3 Réaliser une solution efficiente en réponse à un besoin ou une demande

Durant la partie sans objet du projet on a trouvé des difficultés pour gérer les registres pour les expressions arithmétiques et booléennes alors j'ai eu l'idée de créer une classe RegistreManager pour faire ce travail. J'ai choisi la collection Stack de java pour simuler le fonctionnement de la pile et stocker les registres disponible et la collection LinkedList pour stocker les registres alloués (cout  $O(1)$  pour ajouter à la fin de la liste)

Le problème s'est reproduit mais cette fois ci dans la partie objet pour écrire les registres utiliser dans une méthode avant le corp de la méthode en assembleur , alors j'ai utilisé un nouveau IMAProgram (initialement vide) pour ajouter les instruction au compilateur et en même temps stocker dans un HashSet les registres utilisés, et enfin j'ajoute ses registres au début du programme avec l'instruction addFirst et je merge ce deuxième IMAProgram avec l'ancien.

## 4 Agir en professionnel responsable

J'ai toujours respecté mes deadlines et mes rendez-vous soit avec le client ou avec les membres de mon équipe, j'ai essayé de rendre un compilateur avec le moins de défauts possibles qui respecte le cahier de charges et en evitant surtout "les erreurs bêtes" qui ont un impact négatif majeur sur le client

De plus j'ai assisté à tout les suivis , et j'ai répondu aux questions du clients sans chercher à cacher notre retard par rapport à la partie objet, qu'on a pu rattrapé à la fin. Aussi j'avais pas de problème de travailler des heures supplémentaires les weekend si j'estime que je suis en retard.

Ainsi j'ai fait confiance à mon coéquipier et j'ai accepté son choix de travailler sur la partie B tout seul, enfin il a réussi et on a pu terminer ce projet à temps Ce projet était formateur dans cette compétence et je ne pense pas que je vais la changer si le projet est à refaire.

## 5 Conclusion

En résumé, le projet génie logiciel est une expérience enrichissante, surtout dans le côté gestion d'entreprise, et qui m'a permis d'acquérir des nouvelles compétences techniques en informatique.