

Exercicio: Sistema de Veiculos

Contexto

Contexto:

Você foi contratado para desenvolver um sistema de gerenciamento de veículos para uma concessionária. O sistema deve ser capaz de manipular diferentes tipos de veículos, como carros e motos, e calcular o custo de manutenção com base em características específicas de cada veículo.

Exercicio: Sistema de Veiculos

Instruções

Instruções:

1. Classe Abstrata Veiculo:

- Crie uma classe abstrata chamada Veiculo.
- A classe Veiculo deve ter os seguintes atributos:
 - String marca
 - String modelo
 - int ano
- Inclua um construtor na classe Veiculo que inicialize os atributos mencionados.
- Defina um método abstrato double calcularCustoManutencao(), que deve ser implementado pelas classes que herdam de Veiculo.
- Defina um método sobrecarregado String descricao() que deve retornar uma string com as informações do veículo. Crie uma sobrecarga que também aceite um argumento adicional boolean comAno, que, se verdadeiro, inclui o ano na descrição.

2. Classe Carro:

- Crie uma classe Carro que herda de Veiculo.
- Adicione um atributo adicional int numeroDePortas.
- Implemente o método calcularCustoManutencao(), que deve retornar o custo de manutenção baseado no número de portas do carro. Por exemplo, considere um custo fixo de R\$200 por porta.

3. Classe Moto:

- Crie uma classe Moto que herda de Veiculo.
- Adicione um atributo adicional boolean temCarenagem.
- Implemente o método calcularCustoManutencao(), que deve retornar o custo de manutenção

Exercicio: Sistema de Veiculos

baseado na presença ou ausência de carenagem. Por exemplo, considere um custo fixo de R\$500 se a moto tiver carenagem, e R\$300 se não tiver.