

3. hét

3.0. Előző dokumentum hibáinak javítása

Szótár kiegészítése:

- égitest: Az aszteroida övben elhelyezkedő aszteroidák.
- stagnál: Az aszteroidák egyhelyben állnak/maradnak.
- hírt kap: A napviharokról értesítést kap a játékos (pár körrel a napvihar kitörése előtt)
- kerüli: A program alapvetően úgy mozgatja a robotokat, hogy ne kerüljenek egy aszteroidára többen egyszerre, azonban, ha ez mégis megtörténik, akkor minél kevesebb ilyen esetet próbál generálni a program.
- belép: A telepes/robot használja az egyik kaput és így teleportál a kapu másik tagjára.

Felhasználók:

- A játékot akármennyi játékos játszhatja.

Funkciók kiegészítése:

„...A játékos(ok) a játék során telepes(eke)t irányít(anak), körökre osztottan, tehát egy körben egy telepes, csak egy akciót tud végezni. Ezek az akciók lehetnek: mozgás, fúrás, bányászat, robotépítés, teleport kapupár építés, **teleport kapupár elhelyezése**, **teleportálás**, bázis építése, várakozás és nyersanyag visszahelyezése az aszteroidába...”

„...A teleport kapuval való mozgás egy külön akcióként tekintendő. Egy telepes vagy egy robot rálép egy teleport kapura, majd a következő körben dönthet arról, hogy várakozik az adott kapunál (vagyis nem csinál semmit az adott körben), vagy belép a kapun és annak a kapunak a párjánál megjelenik, illetve még dönthet úgyis, hogy nem lép be az adott teleport kapun, hanem rálép egy másik szomszédos aszteroidára vagy kapura, ami nem az éppen tartózkodó kapu párja (ez alól kivétel, ha véletlen pont az a kapu lenne, ami éppen a párja, de erre nem azért lépne, mert teleportál).

Funkcionális követelmények változások:

Azonosító	Leírás	Ellenőrzés	Prioritás	Forrás	Use-case	Komment
fk27	Egy kaput csak akkor lehet használni, ha a telepes egy akcióként rálépett a kapura, és csak az utána lévő körben tud rajta belépni és ezzel megjelenik a kapupár másik tagján.	Telepessel használjuk az egyik kapupárt.	kötelező	feladat	Build, Control Settler / Robot	

--	--	--	--	--	--	--