

Use Case leírások

Use-case neve	Controll Settlers
Rövid leírás	A játékos utasítást ad egy telepeseinek.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	1. A játékos 4 utasítás közül egyet kiad a telepeseinek: Mozgás, Fúrás, Bányászás vagy Építés.
Alternatív forgatókönyv	1.A.1. A játékos, választhatja azt, hogy a fenti 4 közül egyiket se választja. Ekkor úgymond a telepese várakozik.

Use-case neve	Move (Controll Settlers)
Rövid leírás	A játékos az aktuális telepeseinek a mozgás utasítást adja.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	1. A játékos az adott telepessel, egy a telepese tartózkodási aszteroidának a szomszédjára mozog.

Use-case neve	Drill (Controll Settlers)
Rövid leírás	A játékos az aktuális telepeseinek a fúrás utasítást adja.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	1. A telepese a tartózkodási aszteroidán lévő lyukat mélyíti egy réteggel, ha nincs akkor fúr egy 1 réteg mély lyukat.
Alternatív forgatókönyv	1.A.1. A telepese elér a magig, ami radioaktív és napközeli, emiatt felrobban az aszteroida és a telepese elpusztul.

Use-case neve	Mine
Rövid leírás	A játékos az aktuális telepeseinek a bányászás utasítást adja.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	1. A telepese a tartózkodási aszteroidán kibányássza az aszteroidában lévő nyersanyagot és eltárolja az űrhajójában. Az aszteroida üregessé válik.
Alternatív forgatókönyv	1.A.1. A telepese megtölti az aszteroidát egy a hajójában lévő nyersanyagból.

Use-case neve	Build
Rövid leírás	A játékos az aktuális telepesnek az építés utasítást adja.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A telepes építi a bázist, tehát nyersanyagot rak hozzá. 2. A telepes készít egy robotot, ami azonnal üzembe is helyeződik (a következő körben lesz az első akciója). 3. A telepes elkészít egy teleport kapu párt, amit magánál tárol.
Alternatív forgatókönyv	1.A.1. A telepes annyi nyersanyagot épít be, hogy a bázis elkészül, így a játékos nyer.

Use-case neve	View Solar System
Rövid leírás	A játékos megtekinti a pályát.
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1. A játékos meg tekinti az aszteroida övet 2. A játékos értesül, ha lesz, mennyi idő múlva lesz a következő napkitörés. 3. A játékos, látja melyik telepesénél, milyen anyagok és hogy ők hol vannak. 4. A játékos látja hol vannak a robotok.

Use-case neve	Controll Solar Eruption
Rövid leírás	A rendszer kiszámítja mikor legyen naprobbanás.
Aktorok	System
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> 1.A. A System sorsor, hogy legyen e napkitörés, x körön belül, és úgy dönt nem lesz. 1.B. A System úgy sorsol, hogy lesz, ekkor kisorsolja az x pontos értékét, majd értesíti a játékost. 2. Bekövetkezik a napkitörés és aki nincs magig nyúló lyukkal rendelkező és üreges aszteroidán, azt a System elpusztítja.

Use-case neve	Controll Robots
Rövid leírás	A System utasítást ad egy robotnak.
Aktorok	System
Forgatókönyv	1. A System 2 utasítás közül egyet kiad a robotnak: Mozgás vagy Fúrás.
Alternatív forgatókönyv	1.A.1. A System, választhatja azt, hogy a fenti 2 közül egyiket se választja. Ekkor úgymond a robot várakozik.

Use-case neve	Move (Controll Robots)
Rövid leírás	A System az aktuális robotnak a mozgás utasítást adja.
Aktorok	System
Forgatókönyv	1. A robotot a System az tartózkodási aszteroidájának egyik szomszédjára mozgatja.

Use-case neve	Drill (Controll Robots)
Rövid leírás	A System az aktuális robotnak a fúrás utasítást adja.
Aktorok	System
Forgatókönyv	1. A robot a tartózkodási aszteroidán lévő lyukat mélyíti egy réteggel, ha nincs akkor fúr egy 1 réteg mély lyukat.
Alternatív forgatókönyv	1.A.1. A robot elér a magig, ami radioaktív és napközeli, emiatt felrobban az aszteroida. Emiatt a robot egy a felrobbanó aszteroida egyik szomszédjára kerül, de túléli a robbanást.