**3.3.1 Thing**

* **Felelősség**Azokat az objektumokat reprezentálja, amelyekre az entitások (telepes, robot) mozogni tudnak, és tevékenységeket végrehajtani rajta.
* **Ősosztályok  
  -**
* **Interfészek  
  -**
* **Attribútumok**
* **neighbour: Thing[1..\*]:** A vele szomszédos objektumok, amelyekre átléphet a telepes vagy a robot.
* **entities: Entity[0..\*]:** A rajta lévő entitások.
* **Metódusok**
* **doAction(action: Action, actionMaker: Entity):** Egy entitás olyan tevékenysége az objektumon, amelynél fontos az, hogy ki csinálja azt a tevékenységet.
* **doAction(action: Action, actionMaker: Entity):** Egy entitás olyan tevékenysége az objektumon, amelynél egy nála lévő nyersanyagot használ fel.
* **addEntity (entity: Entity):** Egy entitást hozzáad az objektumon tartózkodókhoz.
* **removeEntity (entity: Entity):** Egy entitást eltávolít az objektumról.
* **addNeighbour (nei: Thing):** Hozzáad egy objektumot ezen objektum szomszédaihoz.
* **removeNeighbour (nei: Thing):** Eltávolít egy objektumot a szomszédok közül.

**3.3.2 Asteroid**

* **Felelősség**Egy pályán lévő aszteroida, amelyet tudnak fúrni és kibányászni belőle nyersanyagot, valamint a napközelséget is tárolja.
* **Ősosztályok**
* Thing
* **Interfészek  
  -**
* **Attribútumok**
* **core: Material[0..1]:** Az aszteroidában található nyersanyag.
* **layer: int:** A kőzetréteg aktuális vastagsága.
* **nearBySun: boolean:** Tárolja, hogy napközelben van-e az aszteroida.
* **Metódusok**
* **doAction(action: Action, actionMaker: Entity):** Egy entitás olyan tevékenysége az aszteroidán, amelynél fontos az, hogy ki csinálja azt a tevékenységet.
* **doAction(action: Action, actionMaker: Entity):** Egy entitás olyan tevékenysége az aszteroidán, amelynél egy nála lévő nyersanyagot használ fel.
* **explode():** A radioaktív nyersanyag kibányászása következtében napközelben felrobban az aszteroida.
* **excavate(excavator: Entity):** A telepes kibányássza az aszteroida nyersanyagát.
* **drill():** A telepes mélyíti eggyel az aszteroida köpenyébe fúrt lyukat.

**3.3.3 MainAsteroid**

* **Felelősség**Ez a kezdő aszteroida, ahova a bázist kell megépíteni. Ha a telepesek megépítik rajta a bázist, akkor megnyerik a játékot.
* **Ősosztályok**
* Thing
* Asteroid
* **Interfészek  
  -**
* **Attribútumok**
* **base: Inventory:** Az aszteroidán a bázis megépítéséhez eddig összegyűjtött nyersanyagok.
* **Metódusok**
* **doAction(action: Action, actionMaker: Entity):** A telepes által a kezdő aszteroidán elvégezhető tevékenységek.

**3.3.4 TeleportGate**

* **Felelősség**A telepesek tudják építeni a teleportkapukat. Mindegyiknek van egy párja a pálya másik pontján, amire át tudnak mozogni 1 lépésben akkor is, ha nem szomszédosak.
* **Ősosztályok**
* Thing
* **Interfészek  
  -**
* **Attribútumok**
* **pair: TeleportGate:** A teleportkapu párja, ahova át tud mozogni az entitás.
* **active: boolean:** Azt jelzi, hogy lerakta-e már a párját is a telepes a pályára, tehát használható-e már.
* **Metódusok**
* **doAction(action: Action, actionMaker: Entity):** Az entitás által a kapun végrehajtott tevékenység(teleportálás).