

# Módulo 6: Seguridad de sistemas y redes

## Lección 1: Amenazas y Ataques en Redes

### Objetivos de la Lección

Al finalizar, el estudiante podrá:

1. Identificar los principales tipos de malware, virus, gusanos y sus métodos de propagación en redes.
2. Analizar el impacto y las variantes modernas de ataques de denegación de servicio (DoS/DDoS).
3. Reconocer las tácticas psicológicas utilizadas en ingeniería social y SPAM.
4. Explicar cómo las vulnerabilidades web como XSS y CSRF afectan la seguridad de red y la información.
5. Relacionar los diferentes vectores de ataque con la tríada de seguridad: **Confidencialidad, Integridad y Disponibilidad (CIA)**.

### Introducción a la Lección

Las redes modernas son el punto de convergencia entre usuarios, dispositivos y servicios críticos. Sin embargo, cada uno de estos puntos es también una posible puerta de entrada para ataques. Desde ataques de **worms autorreplicantes** que se propagan sin intervención humana, hasta campañas o ataques de **phishing masivo** que engañan a empleados, las amenazas en red son tanto **técnicas como humanas**.

En esta lección se estudian los principales ataques que comprometen la seguridad de los sistemas interconectados, analizando sus **métodos, ejemplos reales y contramedidas prácticas**.

## Desarrollo del Tema

### Malware, Virus y Gusanos

#### Definición general:

*Malware* (del inglés *malicious software*) es cualquier programa diseñado para dañar, espiar o tomar control de un sistema sin el consentimiento del usuario.

#### Tipos principales de Malware

Tipo	Descripción	Ejemplo real	Impacto
<b>Virus</b>	Se adhiere a archivos legítimos y se ejecuta al abrirlos.	<i>ILoveYou (2000)</i> : se propagó por correo infectando archivos .vbs ( <b>Visual Basic Scripting Edition</b> ).	Pérdida de integridad y datos.
<b>Gusano (Worm)</b>	Se replica automáticamente por la red, sin intervención del usuario.	<i>WannaCry (2017)</i> : explotó la vulnerabilidad SMBv1 en Windows. SMBv1 ( <b>Server Message Block versión 1</b> ), su función es compartir archivos, impresoras y recursos en red, esto en Windows.	Saturación de red y cifrado de archivos.

Tipo	Descripción	Ejemplo real	Impacto
Troyano (Trojan)	Se disfraza como software legítimo.	<i>Emotet (2020)</i> : distribuido por correos falsos de facturas.	Robo de credenciales y propagación interna.
Spyware / Keylogger	Espía la actividad del usuario, captura contraseñas.	<i>RedLine Stealer (2024)</i> : roba cookies y credenciales de navegadores.	Pérdida de confidencialidad.
Ransomware	Cifra datos y exige rescate.	<i>LockBit 3.0 (2023)</i> : ataques a hospitales y universidades.	Interrupción total de servicios.

Ciclo de vida del malware (Modelo 5E)

1. **Entrada:** llega mediante phishing, descargas o dispositivos USB.
2. **Ejecución:** se activa al abrir un archivo o exploit.
3. **Expansión:** se replica dentro de la red (por SMB, RDP (Remote Desktop Protocol), etc.).
4. **Explotación:** cifra datos o roba información.
5. **Evasión:** desactiva antivirus, borra logs o cambia claves.

Controles de defensa

- Mantener antivirus y EDR (Endpoint Detection and Response).

- Aplicar parches de seguridad y deshabilitar SMBv1.
- Restringir macros en Office y ejecutar sandboxing de correos.
- Mantener copias de seguridad *offline* verificadas.

## Ataques de Denegación de Servicio (DoS / DDoS)

### Definición: ¿Qué es un ataque de Denegación de Servicio (DoS)?

Ataque que **agota recursos del sistema o red**, provocando que un servicio deje de estar disponible para usuarios legítimos.

### Tipos de ataques DoS

Tipo	Descripción	Ejemplo	Defensa
<b>Volumétrico</b>	Inunda el ancho de banda con tráfico falso.	1. <i>UDP (User Datagram Protocol) Flood</i> . Trabaja en la capa 4 del modelo OSI (Capa de Transporte) 2. <i>ICMP (Internet Control Message Protocol) Flood</i> . Trabaja en la capa 3 del modelo OSI (Capa de Red)	Filtros en routers, scrubbing centers, rate limiting.
<b>Agotamiento de estado (Capa 4 modelo OSI)</b>	Saturación de conexiones TCP ( <b>Transmission Control Protocol</b> ) (SYN flood).	<i>SYN (Synchronized) flood con paquetes falsos</i> . SYN Flood es un tipo de ataque <b>DoS / DDoS</b> que busca <b>agotarle la tabla de</b>	SYN cookies, firewalls stateful.

		<b>conexiones (estado)</b> al servidor.	
<b>Aplicación (Capa 7 del modelo OSI, Aplicación)</b>	<p>Ataca directamente la <b>lógica</b> o los <b>recursos de la aplicación web</b>, no el ancho de banda ni las conexiones TCP. Su objetivo es <b>agotar CPU, RAM o procesos del servidor web</b> enviando solicitudes que son baratas para el atacante, pero <b>costosas para el servidor</b>.</p> <p>Solicitudes costosas (HTTP POST (Consultas de Bases de Datos, validaciones, carga de archivos), XML-RPC (WordPress permite ejecutar muchas acciones con una sola solicitud)).</p>	<i>Ataques a WordPress y API REST.</i>	WAF, limitación por IP, captchas.

### Caso emblemático:

*Botnet Mirai (2016)* — infectó miles de dispositivos IoT (cámaras, routers) y lanzó un ataque de **1 Tbps** contra DynDNS, afectando sitios como Twitter, Netflix y GitHub.

### Estrategias de mitigación

- Implementar balanceo de carga y CDNs.

- Contratar servicios anti-DDoS (Cloudflare, AWS Shield).
- Configurar umbrales de alertas con NetFlow.
- Mantener planes de contingencia (*runbooks*).

## Ingeniería Social y SPAM

### Definición general [¿Que es un ataque de Ingeniería Social?](#)

Ataques que manipulan la **psicología del usuario** para obtener información o provocar acciones inseguras (clics, descargas, pagos, revelación de contraseñas).

### Modalidades principales

Modalidad	Descripción	Ejemplo 2025	Contramedidas
<b>Phishing</b>	Correo o sitio falso imita una empresa real.	“Tu cuenta de Microsoft 365 será suspendida.”	Activar MFA, validar remitente y dominio.
<b>Vishing</b>	Llamada de voz fingiendo ser soporte técnico o banco.	“Su cuenta fue bloqueada, confirme su PIN.”	Contraseñas de seguridad y devolución de llamada.
<b>Smishing</b>	Mensaje SMS con enlace malicioso.	“Paquete retenido, pulse aquí.”	Filtrado de SMS, concienciación.

<b>BEC (Business Email Compromise)</b>	Ataque de ingeniería social donde el atacante <b>toma control o suplanta</b> una cuenta de correo empresarial para <b>engañar a empleados</b> y lograr transferencias bancarias falsas, cambios de cuentas de pago (fraude), robo de datos sensibles y hasta fraude de facturación (invoice fraud)	“Aprobado el pago urgente de \$5,000.”	Políticas de doble aprobación de pagos.
--	--	--	---

## SPAM

Mensajes masivos no solicitados, usados para:

- **Propagar malware o ransomware.**
- **Ejecutar ataques de phishing o fraude financiero.**
- **Saturar buzones (DoS lógico).**

## Controles comunes:

- Filtros antispam (SpamAssassin, Proofpoint).
- Autenticación de correos: SPF (Sender Policy Framework), DKIM (DomainKeys Identified Mail), DMARC (Domain-based Message Authentication, Reporting and Conformance).

- Modelos ML (Machine Learning) que detectan patrones anómalos.
- **Entrenamiento trimestral de concienciación.**

## Vulnerabilidades Web: XSS y CSRF

Las aplicaciones web interconectadas amplían la superficie de ataque. Dos de las vulnerabilidades más comunes según OWASP son **Cross-Site Scripting (XSS)** y **Cross-Site Request Forgery (CSRF)**.

### XSS (Cross-Site Scripting)

Permite al atacante insertar código JavaScript en una página confiable, ejecutándose en el navegador de la víctima.

#### Tipos:

**Ejemplo:** `https://sitio.com/search?q=<script>alert('XSS')</script>`

1. **Reflejado:** el código malicioso viaja en la URL.
2. **Almacenado:** el script se guarda en la base de datos (comentarios, perfiles).
3. **DOM-based:** el código se inyecta a través del DOM (JavaScript del lado cliente).

Entiendase que DOM (**Document Object Model**) es la **estructura interna del documento HTML** que el navegador interpreta como objetos (nodos).

#### Impactos:

- Robo de cookies o tokens de sesión.
- Redirección a sitios falsos.



- Keylogging o manipulación del DOM.

### **Mitigaciones:**

- Escapar correctamente las salidas (output encoding).
- Aplicar **CSP (Content-Security-Policy)**:
  - Content-Security-Policy: default-src 'self'; script-src 'self'
- Validar y sanitizar la entrada del usuario.

### **CSRF (Cross-Site Request Forgery)**

Consiste en engañar al usuario autenticado para ejecutar una acción sin su consentimiento.

### **Ejemplo:**

```

```

El navegador envía la cookie de sesión válida, ejecutando la transferencia sin notificación.

### **Defensas:**

- Token CSRF único por sesión.
- Cookies con atributo SameSite=Lax o Strict.
- Verificación del encabezado Origin o Referer.

## Conexión entre Ataques y CIA

Tipo de Ataque	C (Confidencialidad)	I (Integridad)	A (Disponibilidad)
Malware / Ransomware	●	●	●
DoS / DDoS	○	○	●
Ingeniería social	●	○	○
SPAM	●	○	○
XSS / CSRF	●	●	○

### Leyenda de colores:

- **Rojo fuerte:** Alto impacto
- **Blanco / rosado claro:** Bajo impacto o impacto secundario

Cada ataque puede tener impacto múltiple, y su mitigación requiere **capas combinadas**: software actualizado, políticas, educación y segmentación de red.

## Relación con Otros Conceptos

Esta lección conecta directamente con:

- **Fundamentos de seguridad:** aplica los conceptos CIA a ataques reales.
- **Seguridad de software:** vulnerabilidades XSS y CSRF nacen del código inseguro.
- **Control de acceso:** la ingeniería social evade controles de autenticación.

- **Criptografía:** se relaciona al cifrado de datos robados o manipulados.

## Resumen de la Lección

- El malware, gusanos y virus explotan vulnerabilidades técnicas para propagarse.
- Los ataques DoS/DDoS afectan la disponibilidad mediante saturación de recursos.
- La ingeniería social y el SPAM explotan la confianza humana como vector de infección.
- XSS y CSRF manipulan la interacción web para robar credenciales y ejecutar acciones ilegítimas.
- Comprender cada tipo de ataque permite aplicar el principio de **defensa en profundidad**.

## Actividad de la Lección — “Mapa de Amenazas en Red”

**Objetivo:** comprender la cadena “ataque → impacto → defensa”.

### Instrucciones:

1. En grupos de 2 o 3 estudiantes, elijan un entorno (p. ej., universidad, hospital, tienda en línea).
2. Identifiquen:
  - Un **ataque de malware**.

- Un **ataque DoS o DDoS**.
  - Una **táctica de ingeniería social o SPAM**.
  - Una **vulnerabilidad web (XSS o CSRF)**.
3. Creen un **mapa de amenazas** (diagrama de flujo) que muestre:
- Cómo inicia el ataque.
  - Qué impacto tiene en la CIA.
  - Qué control o contramedida lo mitiga.
4. Presenten en clase una breve explicación del flujo.

### **Entregable:**

- Diagrama digital (Draw.io o PowerPoint) y breve documento de una página con su análisis.

### **Referencias Recomendadas:**

- Pfleeger, C. P., Pfleeger, S. L., & Coles-Kemp, L. (2023). *Security in Computing* (6th ed.).
- ENISA (2024). *Threat Landscape Report*.

- OWASP (2025). *Top 10 Web Application Security Risks*.
- US-CERT (2023). *Technical Alerts on WannaCry, Mirai, and Phishing Campaigns*.