



Galileo
UNIVERSIDAD
La Revolución en la Educación

Manual de usuario

LabOp

Departamento de Matemática Aplicada

Josué Benyamin Isaí Galeano Morales
II - FISICC

Guatemala, 31 de julio de 2020

Índice

1. Importante	2
2. Modos de ejecución	2
2.1. Lineal	2
2.2. Búsqueda	2
3. Tutorial	2
3.1. Previo	2
3.2. Ejecución	4
3.3. Prefijos	4
3.4. comandos	4
3.5. Después de ejecutar finish	5
4. Extras	7

Importante

El programa no valida la mayoría de excepciones por cuestiones de tiempo personal, pero si en algún momento le tira una excepción cuando califique sólo **vuelva a correr el programa** este guarda el estado de lo que se ha calificado e inicia en dicho punto. Una recomendación es que corra este programa en un sistema Unix-like, porque en Windows la terminal no tiene soporte de colores, creo de todo corazón que los colores le pueden servir de ayuda.

Modos de ejecución

Por gustos personales recomiendo usar el modo búsqueda mientras califica y pone nota en el GES así no tiene que estar calificando en el orden que está el archivo csv.

Lineal

En este modo el programa itera sobre el archivo que descargo en ese orden y va guardando el último que se califica en un archivo llamado log.log si usted se sale o se detiene el programa, el mismo va arrancar en el estudiante con el número asociado en log.log. Cuando se califica un alumno inmediatamente empieza el siguiente.

Búsqueda

En este modo usted deberá ingresar el carnet del alumno a calificar, el programa busca el alumno y empieza el modo para calificar, cuando se termina la calificación del alumno vuelve al modo búsqueda para que ingrese el siguiente carnet. Este modo guarda también el estado, supongamos que estaba calificando al estudiante YYYYXXXX y el programa valió xD o usted lo paró, el programa iniciará la siguiente vez en dicho estudiante y si usted ya había evaluado 2 ejercicios esos estarán ahí por lo que empezará en el siguiente.

Cabe recalcar que se guarda la información de ejercicio completo no a medias por lo que si comentó y de ahí se salió, el comentario se perderá, entonces si quiere que este permanezca ingrese una nota también, prosiga y en el siguiente salgase.

Tutorial

Previo

vaya a su hoja de cálculo de google y seleccione **Archivo -> Descargar -> Valores separados por comas (csv, hoja actual)** guarde este archivo en la carpeta **input** de su versión del programa, sino existe creela, su directorio se debe de ver algo así:

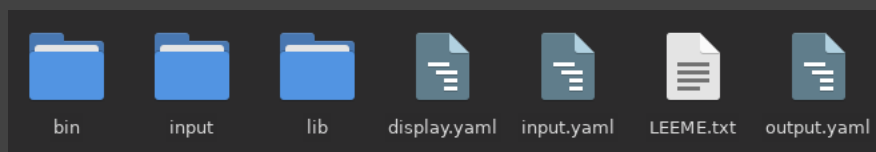


Figura 1: directorio inicial

después abra el archivo de configuración **input.yaml**, lo que verá será lo siguiente:

Figura 2: archivo input.yaml

ignoremos los primeros 3 y modifique exercises con la cantidad de ejercicios de la hoja de trabajo y en partitions coloque el número de ejercicios por sección del laboratorio aquí un ejemplo:

Laboratorio No. 2				
1		2		3
a) 20P	b) 20P	a) 20P	b) 20P	a) 20P

Figura 3: estructura de la hoja de cálculo

Como puede observar el archivo está configurado para este laboratorio el bloque 1 tienen 2 ejercicios, el bloque 2 tiene 2 ejercicios y el bloque 3 tiene solamente 1 por lo que la configuración queda **2 2 1** con esto su herramienta esta preparada.

Ejecución

Si se encuentra en un sistema **Unix-Like** corra en su terminal en el directorio del programa **bin/labop** y si está en windows **bin/labop.bat**

Prefijos

Después de haber elegido un modo de ejecución (por favor si se sale y vuelve a entrar, inicie en el mismo modo) los prefijos significan siempre lo mismo y son los siguientes:

- **&z** indica espacio para escribir carnet en el modo búsqueda, si terminó de calificar o se quiere salir presione enter, esto lo fijará en el primer alumno cosa que no importa y utilice la terminal para realizar lo que quería.
- **#** indica terminal puede utilizar los comandos que se definen en la siguiente apartado.
- **//** indica espacio para comentario. No coloque comillas.
- **P:** indica espacio de nota, no está preparado para no recibir un entero por lo que si ingresa una nota no numérica el programa lanzará una excepción.

comandos

cuando el prefijo de terminal está presente puede ejecutar los siguientes comandos:

- De un enter si no desea ejecutar un comando.
- **next** salta al siguiente ejercicio.
- **prev** salta al ejercicio previamente visitado por lo que si salta a 1b y luego 1a, si ejecuta prev regresará a 1b, si lo vuelve a ejecutar a 1a y si lo vuelve a ejecutar a 1b (no tiene un historial, es simplemente el anterior inmediato).
- **goto NOMBRE EJERCICIO** salta al ejercicio especificado, si por ejemplo las secciones se llaman Serie 1, Serie 2, Serie 3 y usted desea saltar al ejercicio 1a de la serie 2 usted debe escribir **goto Serie 2-1a**, como hint si hubo un alumno que hizo en desorden la hoja puede regresar a dicha sección y luego utilizar **prev** para regresar donde estaba.
- **exit** sale del estudiante en foco, si está en el modo lineal se le mostrará el siguiente estudiante, si está en el modo búsqueda se le mostrará el prefijo para buscar al siguiente.
- **set NOTA** califica todas las secciones con esa nota si escribe max, el programa rellenará los ejercicios con la máxima nota, se el pedirá un comentario para agregar si desea omitirlo simplemente (enter), como hint lo puede utilizar para especificar copias **set 0** y como comentario “copia con ...” será suficiente.
- **close** cierra el programa de forma normal, puede reanudar su trabajo cuando desee.
- **finish** indica que ha terminado de calificar, se borra el log.log creado para salvar los trabajos temporales, por defecto (se puede cambiar en el archivo de configuración output.yaml) se calificará a todos los que no fueron evaluados con 0 y se adjuntará el comentario “No entregó”.

Después de ejecutar finish

Usted podrá ver es el directorio después de haber calificado, lo siguiente:

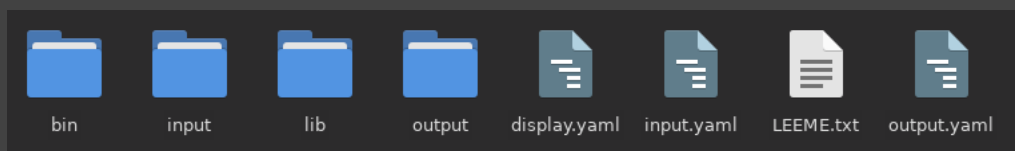


Figura 4: directorio final

En la carpeta **output** podrá encontrar 2 archivos que son los frutos de su arduo trabajo :,v:



Figura 5: archivos de salida

Debe ir a su hoja de cálculo de google y seleccionar la primera casilla de nota e ir a **Archivo** -> **importar**.

Laboratorio No. 2				
1	2		3	
a) 20P	b) 20P	a) 20P	b) 20P	a) 20P

Figura 6: seleccionar celda

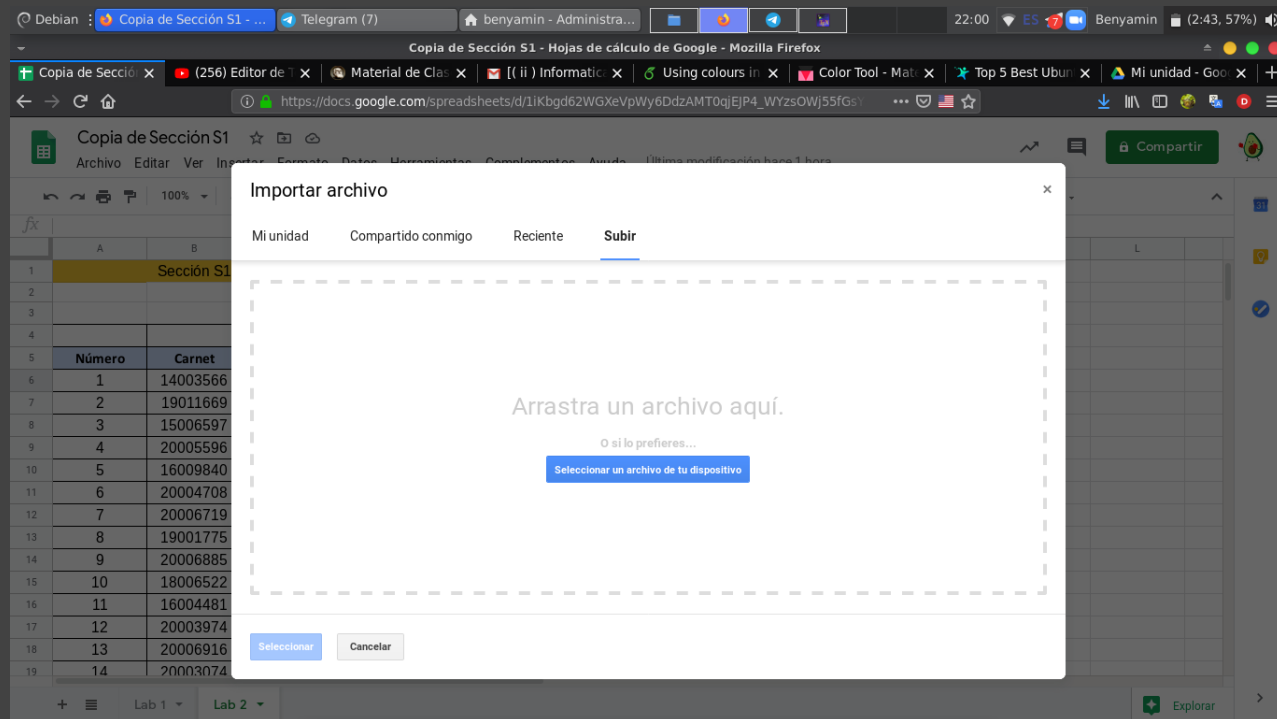


Figura 7: ventana para importar

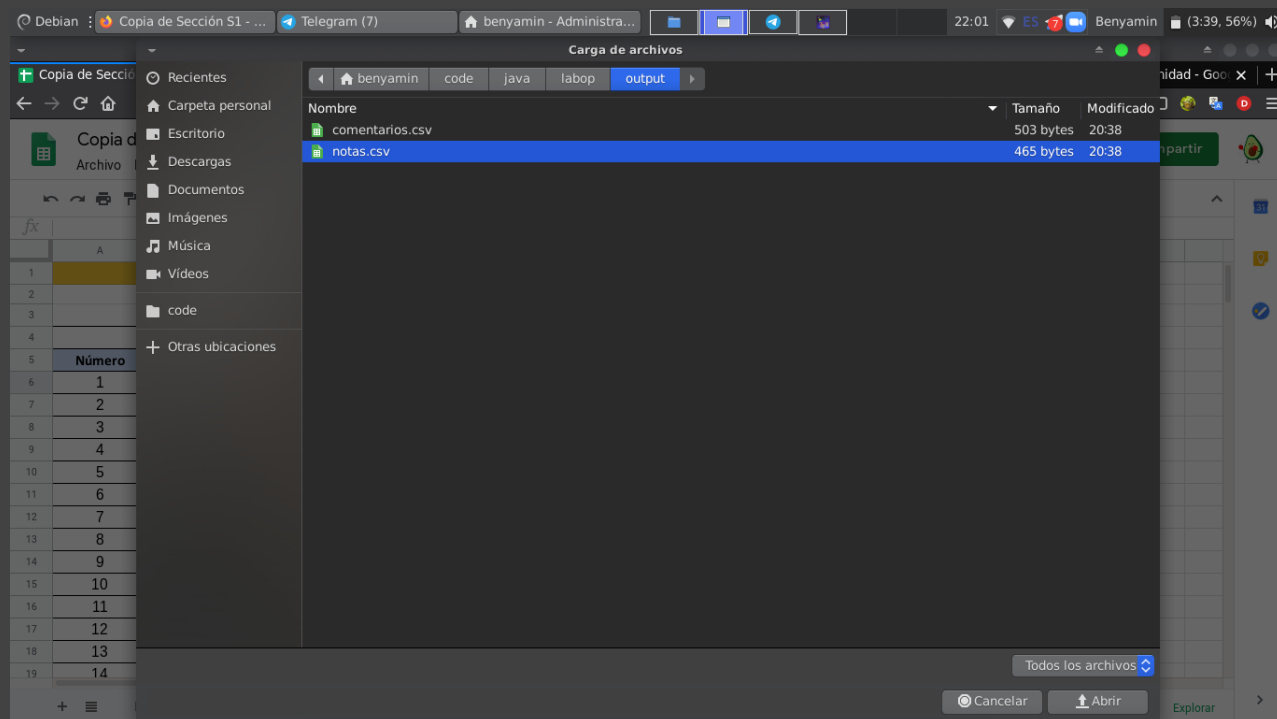


Figura 8: selección de archivo nota.csv

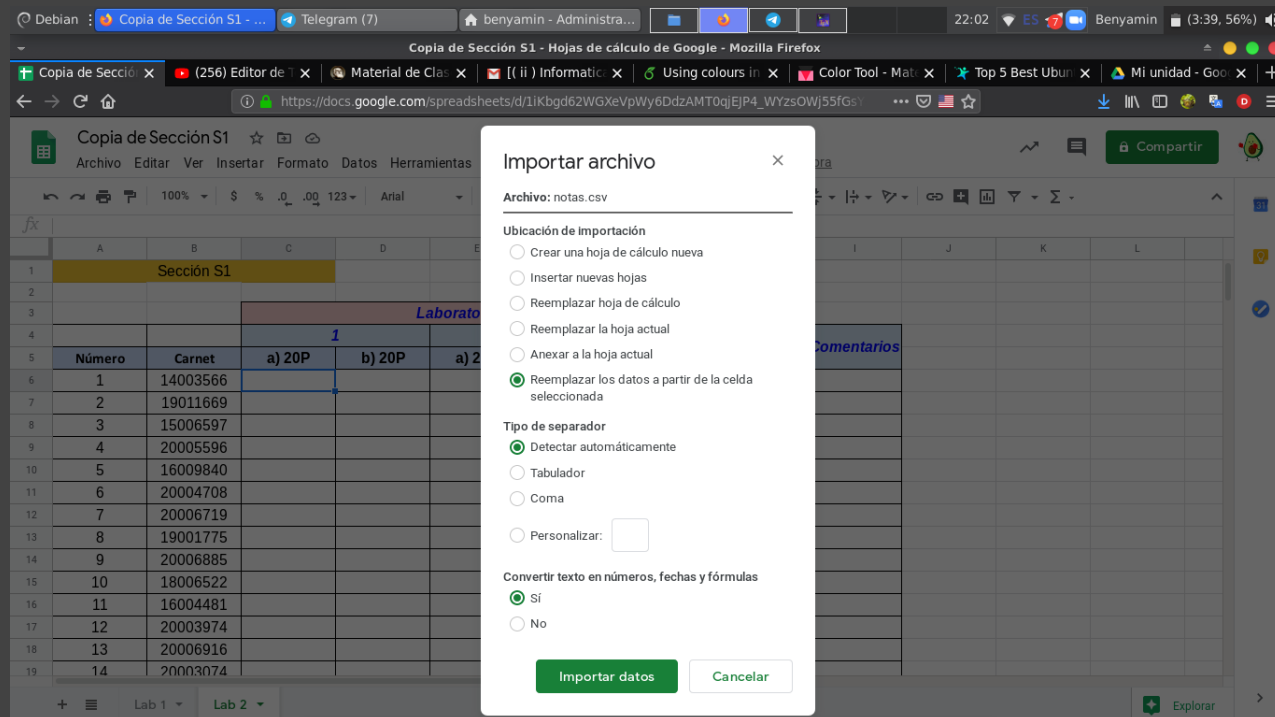


Figura 9: configuración

Al hacer lo anterior y dar importa (note la Ubicación de importación seleccionada) se llenarán todas las casillas de notas, ahora le toca proceder igual con los comentarios únicamente con la diferencia que ahora debe seleccionar la casilla de comentario y debe escoger el archivo **comentarios.csv**.

Laboratorio No. 2						
1		2		3	Total	Comentarios
a) 20P	b) 20P	a) 20P	b) 20P	a) 20P	100 puntos	
23	0	0	0	0	23	
20	0	0	0	0	20	

Figura 10: seleccionar celda

Con esto ha terminado su tarea espero que le sea de ayuda este programa :3.

Extras

Especifiquemos los archivos:

[illegible]

Figura 11: archivo input.yaml

El archivo **input.yaml** es la configuración que rige al documento csv que descargó al inicio, el **startline** es la linea donde comienzan los datos reales, por cuestiones de tiempo **CSVWatcher** no es perfecto por lo que en esta caso cuando ve el documento de google este será un número menos que el que aparece en input.yaml, el **idCol** como lo puede imaginar es la columna donde aparece el carnet y por último **scheme** es para configurar los limitadores de las casillas por ejemplo en este laboratorio el formato era **INCISO) NOTAP**, por eso scheme tiene como valor *) *P indicando que el paréntesis limita el inciso y P la nota.

```
β
<#>0
<#>0
<#>0
<#>0
<#>0
```

Figura 12: archivo log.log

Este archivo es nuestro super héroe, es el encargado de recuperarnos de fallas o darnos la posibilidad de descansar, la primera línea es el número de fila iniciando en el primer estudiante

que indica que alumno se está evaluando, las demás indican los comentarios y notas asociadas un ejemplo de una fila válida a parte de la de la foto sería: **faltó utilizar regla de la cadena**`<#>5`

Figura 13: archivo output.yaml

La primera linea indica que vamos a iniciar en el inicio :V, fill es una propiedad que cuando está **true** rellena con 0s todos los alumnos no evaluados y les adjunta el comentario especificado abajo, si es **false** no modifica el archivo.