



# Панель администратора. Базы данных

---

# Панель администратора

Создание админского пользователя через терминал:

```
python manage.py createsuperuser
```

Далее следуем инструкциям в терминале.

По окончании создания пользователя можно зайти в панель администратора:

<http://127.0.0.1:8000/admin/>

По умолчанию в панели видны всего две таблицы базы данных сайта: пользователи и группы.

# Миграция

Миграция - это способ Django распространять изменения, которые вы вносите в свои модели, в схему вашей базы данных.

Когда выполняется миграция?

**ПРИ ЛЮБОМ ИЗМЕНЕНИИ В БАЗЕ!**

**Миграция – система контроля  
версий для вашей схемы базы  
данных**

# Пример работы с миграциями

Была таблица с одним полем

models.py

```
from django.db
    import models

class New(models.Model):
    text =
        models.TextField()
```

Поменять models.py  
недостаточно! После  
изменения файла models.py в  
терминале обязательно надо  
выполнить две команды:

Добавили ещё одно

models.py

```
from django.db
    import models

class New(models.Model):
    text =
        models.TextField()
    num =
        models.IntegerField()
```

```
python manage.py makemigrations

python manage.py migrate
# а ещё зарегистрировать таблицу в
админ.панели (см. след. слайд)
```

# Алгоритм добавления таблицы

1. В выбранном приложении открыть файл `models.py`
2. В нём создать класс, являющийся моделью таблицы. Поля класса = поля таблицы
3. `python manage.py makemigrations`
4. `python manage.py migrate`
5. Зарегистрировать таблицу в админке. Открываем `admin.py` в соответствующем приложении и пишем:

```
from django.contrib import admin  
from .models import New
```

```
admin.site.register(New) # New – имя класса таблицы.
```

6. Теперь можно проверить наличие этой таблицы в админ.панели сайта.

# Команды терминала

`migrate` # применение и отмена миграции.

`makemigrations` # создание новых миграций на основе изменений, которые вы внесли в свои модели.

`sqlmigrate` #отображает операторы SQL для миграции.

`showmigrations` # отображает миграции проекта и их статус.

Например:

```
python manage.py makemigrations
```

# Виды полей моделей

**BooleanField():** хранит значение True или False  
(0 или 1)

**DateField():** хранит дату

**TimeField():** хранит время

**DateTimeField():** хранит дату и время

**AutoField():** хранит целочисленное значение, которое автоматически инкрементируется, обычно применяется для первичных ключей

**FloatField():** хранит, значение типа Number, которое представляет число с плавающей точкой

**IntegerField():** хранит значение типа Number, которое представляет целочисленное значение

**CharField(max\_length=N):** хранит строку длиной не более N символов

**TextField():** хранит строку неопределенной длины

**EmailField():** хранит строку, которая представляет email-адрес. Значение автоматически валидируется встроенным валидатором EmailValidator

**FileField():** хранит строку, которая представляет имя файла

**URLField():** хранит строку, которая представляет валидный URL-адрес

# Пример создания класса таблицы

```
from django.db import models
class Articles(models.Model):
    title = models.CharField('Название', max_length=50)
    # 1 поле - текстовое, одна строка 255 символов. В аргументе - подпись
    anons = models.CharField('Анонс', max_length=250)
    # эти названия будут отображаться в админке
    full_text = models.TextField('Статья')
    # textField - нормальный полноценный текст
    date = models.DateTimeField('Дата публикации')
    # DateTime - дата и время, Date - только дата
    def __str__(self):
        return self.title
```



# Manager

Класс Manager – это интерфейс для запросов к базе данных. По умолчанию Django добавляет экземпляр Manager с именем **objects** в каждый класс модели Django. Поэтому мы можем использовать методы этого класса для получения данных.

# Методы класса Manager

Метод	Пример	Суть
all()	<code>Blog.objects.all()</code>	Возвращает все объекты класса в базе данных
count()	<code>Blog.objects.count()</code>	Возвращает количество записей в QuerySet
filter()	<code>Blog.objects.filter(year = 2022)</code>	Возвращает все объекты класса в базе данных, соответствующие значению аргумента
exists	<code>Blog.objects.filter(year = 2022).exists()</code>	возвращает True, если записи за 2022 год есть, иначе False

# Вывод данных из БД

request

```
urls.py

urlpatterns = [
...
path('newPage/',
include('newPage.urls')),
]
```

```
newPage.urls.py

urlpatterns = [path('',
views.new_home,
name='new_home')]


```



response

```
views.py

from .models import New
def newOpen(request):
    newPage = New.objects.all()
    return render(request,
'newPage/new_home.html',
{'new': newPage })
```

```
models.py

from django.db import models

class New(models.Model):
    text =
models.TextField()
```

Ключ      Объект. Теперь в new\_home есть {{newobject}}

# QuerySet

QuerySet – набор запросов.

Это итерируемая коллекция.

Коллекцию данного типа возвращает метод **objects.all()**.

В примере на предыдущем слайде **newobject** – как раз такая коллекция.

Так как она итерируемая, доступен перебор её элементов в цикле:

```
{% for elem in newobject %}  
<p>{{elem}}</p>  
{% endfor %}
```

Полезно проверить существование объекта, прежде чем пытаться из него что-то вывести:

```
{% if newobject %}  
...манипуляции с объектом...  
{% endif %}
```

Слова **query** и **request**

могут быть переведены как «запрос».

Различие:

**query** – вопрос (предоставьте, пожалуйста, сведения);

**request** – запрос (предоставьте сведения в данном формате).



# Запросы на выборку из БД

На предыдущих слайдах мы получили информацию из базы данных в виде QuerySet, не используя SQL. Отсюда вывод:

**В терминах SQL**  
**QuerySet приравнивается к оператору SELECT,**  
**а фильтр является ограничивающим предложением,**  
**таким как WHERE**

# Что почитать

Поля моделей – полный список:

<https://metanit.com/python/django/5.2.php>

Документация по миграциям:

<https://django.fun/ru/docs/django/4.1/topics/migrations/>

Документация по запросам:

<https://django.fun/ru/docs/django/4.1/topics/db/queries/>