

Class 230116

JSP로 데이터베이스 사용 4가지 방법 (계속)

[이전 학습 가기](#)

4. Connection Pool 이용 (권장)

Connection Pool

사용자가 접속 할 때마다 매번 새로운 Connection객체를 생성하는 것이 아니라 일정 개수의 Connection객체를 미리 생성해 놓고 사용자의 요청이 있을 때마다 가용한 객체를 할당하고 다시 회수하는 방식

- JDBC사용 시 리소스(자원)를 가장 많이 소모하는 부분
 - Connection 객체를 생성하는 부분
 - 이전 방식들에서는 JSP에서 SQL구문을 수행하기 위해 Connection 객체를 생성하고 사용 후 제거하는 과정을 반복
 - 접속자가 많아질 경우 시스템의 성능을 급격하게 저하
 - 이러한 문제점을 해결하기 위한 방법으로 커넥션 풀을 이용

Connection Pool 설정 3단계

1. Connection Pool 설정 정의 context.xml 작성

- 데이터베이스에 대한 커넥션 풀을 사용하기 위한 설정을 정의
- 위치: WebContent > META-INF > context.xml

▼ context.xml 보기

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Context>
  <Resource name="jdbc/univ" <- univ 사용할 디비명
    auth="Container"
    type="javax.sql.DataSource"
    driverClassName="com.mysql.jdbc.Driver" <- 연결할 DB mysql, maria , oracle ...
    url="jdbc:mysql://localhost:3306/univ?serverTimezone=UTC" <- univ 사용할 디비명
    username="root" <- 디비 아이디 ( 호스팅 업체에 업로드 시에는 변경 필요 )
    password="00000" <- 디비 패스워드 ( 호스팅 업체에 업로드 시에는 변경 필요 )
    maxTotal="16" <- 미리 생성할 Connection의 개수
    maxIdle="4" <- 최저 유지 Connection의 개수
    maxWaitMillis="-1" /> <- 항상 -1, 기다리는 시간, -1은 기다리지 않고 바로 처리
</Context>
```

2. ConnectionPool.java 클래스 작성

- 정의된 내용으로 실제 디비와 연결 해주는 객체를 생성하기 위한 클래스 작성
- 위치: Java Resources > src > util 패키지 > ConnectionPool.java

▼ 코드 보기

```
package util;

import java.sql.Connection;
import java.sql.SQLException;

import javax.naming.InitialContext;
import javax.naming.NamingException;
import javax.sql.DataSource;
```

```

public class ConnectionPool {
    private static DataSource _ds = null;

    public static Connection get() throws NamingException, SQLException {
        if ( _ds == null ) {
            _ds = (DataSource) (new InitialContext()).lookup("java:comp/env/jdbc/univ");
        } // univ : DB 이름
        return _ds.getConnection();
    }
}

```

3. JDBC connector driver 가져오기

- mysql-connector jar파일(드라이버) 위치 시키기
- 위치: WebContent > META-INF > lib

Connection Pool 적용

DAO 를 통해 커넥션 풀에서 커넥션 객체를 가져와 사용

용어 정리

	DTO	VO
목적	계층간 데이터 전달	값 자체 표현
동등성	필드값이 같아도 같은 객체가 아님	필드값이 같으면 같은 객체
가변성	setter 존재시 가변 setter 미존재시 불가변	불변
로직	getter/setter 외의 로직이 필요하지 않음	getter/setter 외의 로직이 있어도 무방

1. DTO (Data Transfer Object)

- 계층간의 데이터를 전송하기 위한 객체
- 사실 DTO 는 디비에서 데이터를 꺼낼때만 사용. DTO 파일은 데이터베이스의 테이블의 필드와 일대일 매칭이 되게 설계

▼ 코드 보기

```

/* studentDTO.java */
package jdbc;

public class StudentDTO {
    private String hakbun;
    private String name;
    private String dept;
    private String addr;

    public String getHakbun() {
        return hakbun;
    }
    public void setHakbun(String hakbun) {
        this.hakbun = hakbun;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public String getDept() {
        return dept;
    }
    public void setDept(String dept) {
        this.dept = dept;
    }
    public String getAddr() {
        return addr;
    }
    public void setAddr(String addr) {
        this.addr = addr;
    }
}

```

```

    }

    public StudentDTO(String hakbun, String name, String dept, String addr) {
        super();
        this.hakbun = hakbun;
        this.name = name;
        this.dept = dept;
        this.addr = addr;
    }
}

```

2. DAO (Data Access Object)

- DB에 접근할 때 사용하는 객체

▼ 코드 보기

```

/* studentDAO.java */
package jdbc;

import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

import javax.naming.NamingException;

import util.ConnectionPool;

public class StudentDAO {

    //테이블에 데이터를 입력
    public static int insert(String hakbun, String name, String dept, String addr) throws NamingException, SQLException {
        int result = 0;
        // 커넥션 풀 사용
        try {
            Connection conn = ConnectionPool.get();

            String sql = "INSERT INTO student VALUES(?, ?, ?, ?)";

            PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);
            pstmt.setString(1, hakbun);
            pstmt.setString(2, name);
            pstmt.setString(3, dept);
            pstmt.setString(4, addr);

            result = pstmt.executeUpdate();

        } catch (NamingException | SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        }

        return result;
    }

    // 테이블 목록을 가져옴
    public static List<StudentDTO> getList() throws NamingException, SQLException {
        ArrayList<StudentDTO> list = new ArrayList<>();
        try {
            Connection conn = ConnectionPool.get();

            String sql = "SELECT * FROM student";

            PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);
            ResultSet rSet = pstmt.executeQuery();

            while (rSet.next()) {
                StudentDTO sDto = new StudentDTO(
                    rSet.getString(1),
                    rSet.getString(2),
                    rSet.getString(3),
                    rSet.getString(4)
                );
                list.add(sDto);
            }

        } catch (NamingException | SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        }

        return list;
    }
}

```

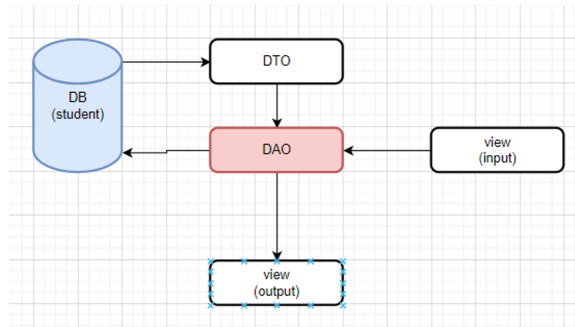
```
// 학생 정보 하나를 가져옴
public static StudentDTO getStudent(String hakbun) throws NamingException, SQLException {
    StudentDTO sDto = null;
    try {
        Connection conn = ConnectionPool.get();

        String sql = "SELECT * FROM student WHERE hakbun=?";

        PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);
        pstmt.setString(1, hakbun);
        ResultSet rSet = pstmt.executeQuery();

        while (rSet.next()) {
            sDto = new StudentDTO(
                rSet.getString(1),
                rSet.getString(2),
                rSet.getString(3),
                rSet.getString(4)
            );
        }

    } catch (NamingException | SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return sDto;
}
}
```



Connection Pool을 적용한 게시판

Database 테이블 작성

- 글 번호 (bno)
- 작성자 (bwriter)
- 내용 (bcontent)
- 작성일 (bdate)
 - TIMESTAMP에 기본값 CURRENT_TIMESTAMP으로 설정

▼ 코드 보기

```
CREATE TABLE `board` (
  `bno` INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `btitle` VARCHAR(100) NULL DEFAULT NULL COLLATE 'utf8mb4_0900_ai_ci',
  `bwriter` VARCHAR(10) NULL DEFAULT NULL COLLATE 'utf8mb4_0900_ai_ci',
  `bcontent` LONGTEXT NULL DEFAULT NULL COLLATE 'utf8mb4_0900_ai_ci',
  `bdate` TIMESTAMP NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`bno`) USING BTREE
)
COLLATE='utf8mb4_0900_ai_ci'
ENGINE=InnoDB
AUTO_INCREMENT=1
;
```

BoardDTO 작성

```
package jdbc;

public class BoardDTO {
    private int bno;
    private String btitle;
    private String bwriter;
    private String bcontent;
    private String bdate;

    // getter/setter/constructor 생략
}
```

BoardDAO 작성

▼ 전체 코드 보기

```
package jdbc;

import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

import util.ConnectionPool;

public class BoardDAO {

    // 작성된 게시물 등록
    public static boolean insert(String btitle, String bwriter, String bcontent) {
        boolean result = false;
        String sql = "INSERT INTO board (btitle, bwriter, bcontent) VALUES (?, ?, ?)";

        try {
            Connection conn = ConnectionPool.get();
            PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);
            pstmt.setString(1, btitle);
            pstmt.setString(2, bwriter);
            pstmt.setString(3, bcontent);

            result = pstmt.executeUpdate() == 1 ? true : false;

        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        }

        return result;
    }

    // 게시물 목록 가져오기
    public static List<BoardDTO> selectList() {
        ArrayList<BoardDTO> list = new ArrayList<>();
        String sql = "SELECT * FROM board";

        try {
            Connection conn = ConnectionPool.get();
            PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);

            ResultSet rSet = pstmt.executeQuery();

            while (rSet.next()) {
                BoardDTO bdto = new BoardDTO(
                    rSet.getInt("bno"),
                    rSet.getString("btitle"),
                    rSet.getString("bwriter"),
                    rSet.getString("bcontent"),
                    rSet.getString("bdate")
                );
            }
        }
    }
}
```

```

        list.add(bdto);
    }

    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
        list = null;
    }

    return list;
}

// 게시물 목록 가져오기
public static BoardDTO select(int bno) {
    BoardDTO bdto = null;
    String sql = "SELECT * FROM board WHERE bno=?";

    try {
        Connection conn = ConnectionPool.get();
        PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);
        pstmt.setInt(1, bno);
        ResultSet rSet = pstmt.executeQuery();

        while (rSet.next()) {
            bdto = new BoardDTO(
                rSet.getInt("bno"),
                rSet.getString("btitle"),
                rSet.getString("bwriter"),
                rSet.getString("bcontent"),
                rSet.getString("bdate")
            );
        }

    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    }

    return bdto;
}
}

```

View (JSP) 작성

▼ BoardInsert.jsp

등록처리 후 메시지만 브라우저에 출력함

```

<%@page import="jdbc.BoardDAO"%>
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
<%
    // 전송 받는 데이터 한글 처리
    request.setCharacterEncoding("UTF-8");

    if (BoardDAO.insert(request.getParameter("btitle"), "작성자", request.getParameter("bcontent"))) {
        out.print("등록 성공");
    } else {
        out.print("등록 실패");
    }
%>

```

▼ BoardForm.jsp

▼ BoardList.jsp

```

...
<%
    List<BoardDTO> bList = BoardDAO.selectList();
%>
...
<div class="table-responsive">
    <table class="table table-hover">
        <thead>
            <tr>

```

```

        <th>글번호</th>
        <th>제목</th>
        <th>작성자</th>
    </tr>
</thead>
<tbody>
<%
    for (BoardDTO bdto : bList) {
%>
        <tr onclick="location.href = 'BoardDetail.jsp?bno=<%= bdto.getBno() %>'">
            <td><%= bdto.getBno() %></td>
            <td><%= bdto.getBtitle() %></td>
            <td><%= bdto.getBcontent() %></td>
        </tr>
    }
%>
</tbody>
</table>
</div>
<!-- /.table-responsive -->

```

▼ BoardDetail.jsp

```

...
<%
    BoardDTO bdto = BoardDAO.select(Integer.parseInt(request.getParameter("bno")));
%>
...
<form role="form">
    <div class="form-group">
        <label>No. : <%= bdto.getBno() %></label>
        <label class="pull-right">Date : <%= bdto.getBdate() %></label>
    </div>
    <div class="form-group">
        <label>Title</label>
        <input class="form-control" name="btitle" value="<%= bdto.getBtitle() %>" readonly>
    </div>
    <div class="form-group">
        <label>Content</label>
        <input class="form-control" name="bcontent" value="<%= bdto.getBcontent() %>" readonly>
    </div>
    <div class="form-group">
        <label>Writer</label>
        <input class="form-control" name="bwriter" value="<%= bdto.getBwriter() %>" readonly>
    </div>
</form>

```

Summernote 사용

SummerNote는 초간단 WYSIWYG Editor임. 반응형 웹 (모바일) 지원.



WYSIWYG(what you see is what you get)

편집화면에서 입력한 글자, 그림 등의 콘텐츠 모양 그대로 최종산물이 화면상에서, 또는 출력물에서 나타나도록 하는 에디터

부트스트랩 없이 사용 (부트스트랩5 추가 사용)

```

<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>without bootstrap</title>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.slim.min.js" integrity="sha384-J6qa4849b1E2+poT4WnyKhv5vZF5SrPo0iEjwBvKU7imGFAV0"
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/summernote@0.8.18/dist/summernote-lite.min.css" rel="stylesheet">

```

```

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/summernote@0.8.18/dist/summernote-lite.min.js"></script>
</head>
<body>
<div id="summernote"></div>
<script>
  $('#summernote').summernote({
    placeholder: 'Hello stand alone ui',
    tabsize: 2,
    height: 120,
    toolbar: [
      ['style', ['style']],
      ['font', ['bold', 'underline', 'clear']],
      ['color', ['color']],
      ['para', ['ul', 'ol', 'paragraph']],
      ['table', ['table']],
      ['insert', ['link', 'picture', 'video']],
      ['view', ['fullscreen', 'codeview', 'help']]
    ]
  });
</script>
</body>
</html>

```

→ 여기에 부트스트랩 5를 추가해 사용