

버리다

“길을 지나다니다 발생한 쓰레기를 ‘버리다’ 앱에 등록된 가게에 버릴 수 있도록 도와주는 프로그램”

팀원 : 김의수 김동연 박인수 이수형

목차

1

개발 로드맵 되짚기

2

로그인 페이지 & 회원가입 페이지 구현

1 개발 로드맵 되짚기

주차	일정
3주차	ER 다이어그램 제작, 프로토타입 제작
4~5주차	카카오 지도 API 적용, 회원가입 및 로그인 페이지와 기능 구현
6~7주차	1차 서버 배포, 가게 등록, 가게 관리 페이지와 기능 구현
8~9주차	QR코드 API 적용, 가게 리스트 조회, 가게 정보 페이지와 버리기 기능 구현
10~11주차	서버 최종 배포, 마이페이지와 마일리지 기능 구현
12~13주차	카카오,네이버,구글 소셜 로그인 구현, 마일리지 랭킹 구현
14~15주차	디버깅 및 에러체크

2 로그인 페이지 & 회원가입 페이지 구현

SKT 3:36 67%

< 회원가입

닉네임

추후 변경가능합니다 0/20

아이디

20자 이내 0/20

비밀번호

15자 이내 4/15

비밀번호 확인

비밀번호를 재입력해주세요

회원가입

SKT 3:36 67%

로그인

아이디

비밀번호

☐ 아이디 저장

로그인

회원가입 계정조회

간편 로그인

카카오

구글