Notre jeu de memory comporte un menu avec démarrer une partie dans lequel on doit saisir un nom de joueur ou directement un joueur enregistré. On a aussi les options et le tableau des scores.

Dans option on retrouve différentes choses à personnaliser. On a le choix du temps de jeu, le choix du thème des cartes parmi 3 et l’activation de la possibilité de mettre en pause ou non.

Sur le jeu on retrouve donc les cartes et on peut jouer donc au jeu du memory. On a l’affichage du nom de joueur et du score. On aussi un bouton abandonner et pause s’il est activé. A la fin le score est enregistré pour en faire des statistiques qu’on peut consulter dans le tableau des scores duquel on accéde dans le menu.

Piste d’amélioration :

On a conscience que notre algorithme du jeu de carte n’est pas très optimiser vu le nombre de variables. Malgré tout on a préféré cette piste car elle était plus simple a nos yeux de faire mais il y avait surement mieux a faire.