Machine Learning

UniShare

Davide Cozzi @dlcgold

Indice

1	Introduzione	2
2	Introduzione al ML	9

Capitolo 1

Introduzione

Questi appunti sono presi a lezione. Per quanto sia stata fatta una revisione è altamente probabile (praticamente certo) che possano contenere errori, sia di stampa che di vero e proprio contenuto. Per eventuali proposte di correzione effettuare una pull request. Link: https://github.com/dlcgold/Appunti.

Capitolo 2

Introduzione al ML

Il Machine Learning (ML) è sempre più diffuso nonostante sia nato diversi anni fa.

Un sistema di apprendimento automatico ricava da un dataset una conoscenza non fornita a priori, descrivendo dati non forniti in precedenza. Si estrapolano informazioni facendo assunzioni sulle informazioni sistema già conosciute, creando una classe delle ipotesi. Si cercano ipotesi coerenti per guidare il sistema di apprendimento automatico. Bisogna però mettere in conto anche eventuali errori, cercando di capire se esiste davvero un'ipotesi coerente e, in caso di assenza, si cerca di approssimare. In quest'ottica bisogna mediare tra fit e complessità. Ogni sistema dovrà cercare di mediare tra questi due aspetti, un fit migliore comporta alta complessità. Si ha sempre il rischio di overfitting, cercando una precisione dei dati che magari non esiste. Si ha un generatore di dati ma il sistema non ha conoscenza della totalità degli stessi.