Linguaggi e Computabilità

UniShare

Davide Cozzi @dlcgold

Gabriele De Rosa @derogab

Federica Di Lauro @f_dila

Indice

1	\mathbf{Intr}	$\operatorname{oduzione}$															2
	1.1	Definizioni	 														2

Capitolo 1

Introduzione

Questi appunti sono presi a lezione. Per quanto sia stata fatta una revisione è altamente probabile (praticamente certo) che possano contenere errori, sia di stampa che di vero e proprio contenuto. Per eventuali proposte di correzione effettuare una pull request. Link: https://github.com/dlcgold/Appunti.

Grazie mille e buono studio!

1.1 Definizioni

- un linguaggio è un insieme di stringhe che può essere generato mediante un dato meccanismo con delle date caratteristiche; un linguaggio può essere riconosciuto, ovvero dando in input una stringa un meccanismo può dirmi se appartiene o meno ad un linguaggio. I meccanismi che generano linguaggi si chiamano grammatiche, quelli che li riconoscono automi. I linguaggi formali fanno parte dell'informatica teorica (TCS)
- si definisce alfabeto come un insieme finito e non vuoto di simbolo (come per esempio il nostro alfabeto o le cifre da 0 a 9). Solitamente si indica con Σ o Γ
- si definisce **stringa** come una sequenza finita di simboli (come per esempio una parola o una sequenza numerica). La stringa vuota è una sequenza di 0 simboli, e si indica con ε o λ
- si definisce **lunghezza di una stringa** il numero di simboli che la compone (ovviamente contando ogni molteplicità). Se si ha $w \in \Sigma^*$ è una stringa w con elementi da Σ^* (insieme di tutte le stringhe di tutte le lunghezze possibili fatte da Σ), allora |w| è la lunghezza di w, inoltre $|\varepsilon| = 0$.

• si definisce **potenza di un alfabeto** Σ^k come l'insieme di tutte le sequenze (espressi come stringhe e non simboli) di lunghezza $k \in \mathbb{N}, k > 0$ ottenibili da quell'alfabeto (se Σ^2 si avranno tutte le sequenza di 2 elementi etc...). Se ho k=1 si ha $\Sigma^1 \neq \Sigma$ in quanto ora ho stringhe e non simboli. Se ho k=0 ho $\Sigma^0 = \varepsilon$. Dato k ho $|\Sigma|$ che è la cardinalità dell'insieme Σ (e non la sua lunghezza come nel caso delle stringhe); sia $w \in \Sigma^k = a_1, a_2, ..., a_k, a_i \in \Sigma$ e $|\Sigma| = q$ ora:

$$|\Sigma^k| = q^k$$

• si definisce Σ^* come **chiusura di Kleene** che è l'unione infinita di Σ^k ovvero

$$\Sigma * = \Sigma^0 \cup \Sigma^1 \cup ... \cup \Sigma^k$$

• si ha che Σ^+ è l'unione per $k \geq 1$ di Σ^k ovvero:

$$\Sigma + = \Sigma^1 \cup \Sigma^2 \cup ... \cup \Sigma^k = \Sigma^* - \Sigma^0$$

per esempio, per l'insieme $\{0,1\}$ si ha:

$$\Sigma^* = \{\varepsilon, 0, 1, 00, 01, 10, 100, 000, \ldots\}$$

 \bullet quindi un **linguaggio** L è un insieme di stringhe e:

$$L\subseteq \Sigma^*$$

si hanno sottoinsiemi particolari, come l'insieme vuoto, che resta però un linguaggio, il **linguaggio vuoto** e $\emptyset \in \Sigma^k$, $|\emptyset| = 0$ che è diverso dal linguaggio che contiene la stringa vuota $|\varepsilon| = 1$ (che conta come una stringa). Inoltre $\Sigma^* \subseteq \Sigma^*$ che ha lunghezza infinita. Posso concatenare due stringhe con un punto: $a \cdot b \cdot c = abc$ e $a \cdot \varepsilon = a$. Ovviamente la stringa concatenata è lunga come la somma delle lunghezze delle stringhe che la compongono. Vediamo qualche esempio di linguaggio:

-il linguaggio di tutte le stringhe che consistono in n0 seguiti da n 1:

$$\{\varepsilon, 01, 0011, 000111, \ldots\}$$

- l'insieme delle stringhe con un uguale numero di 0 e di 1:

$$\{\varepsilon, 01, 10.0011, 0101.1001, ..\}$$

- l'insieme dei numeri binari il cui valore è un numero primo:

$$\{\varepsilon, 10, 11, 101, 111, 1011, \ldots\}$$

- $-\Sigma^*$ è un linguaggio per ogni alfabeto Σ
- Ø, il linguaggio vuoto, e $\{\varepsilon\}$ sono un linguaggio rispetto a qualunque alfabeto

Prendiamo un alfabeto $\Sigma = \{0,1\}$ con la sua chiusura di Kleen $\Sigma = \{0,1\}^*$. Quando si ha un input si può avere un problema di decisione, P, che dia come output "si" o "no". Posso avere un problema di decisione (o membership) su $w \in \Sigma = \{0,1\}^*$, con w stringa, che dia in output "si" o "no". Un linguaggio L sarà:

$$L = \{w \in \{0,1\}^* \mid P(w) = si$$

quindi si ha che:

$$\Sigma^* \backslash L = \{ P(w) = no \}$$

Vediamo ora un esempio di *Context Free Language (CFL)*, costruito a partire da una *Context Free Grammar (CFG)*:

Esempio 1. Sia $\Sigma = \{0,1\}$ e $L_{pal} =$ "stringhe palindrome binarie". Quindi, per esempio, $0110 \in L$, $11011 \in L$ ma $10010 \notin L$. Si ha che ε , la stringa vuota, appartiene a L. Diamo una definizione ricorsiva:

- base: ε , 0 1 $\in L_{pal}$
- passo: se w è palindroma allora 0w0 è palindromo e 1w1 è palindromo

una variabile generica S può sottostare alle regole di produzione di una certa grammatica. In questo caso si ha uno dei seguenti:

$$S \to \varepsilon$$
, $S \to 0$, $S \to 1$, $S \to 0S0$, $S \to 1S1$

Si ha che una grammatica G è una quadrupla G = (V, T, P, S con:

- \bullet V simboli variabili
- T simboli terminali, ovvero i simboli con cui si scrivono le stringhe alla fine
- \bullet *P* regole di produzione
- S variabile di partenza start

riprendiamo l'esempio sopra:

Esempio 2.

$$G_{pal} = (V = \{S\}, T = \{0, 1\}, P, S)$$

con:

$$P = \{S \to \varepsilon, S \to 0, S \to 1, S \to 0S0, S \to 1S1\}$$

 $Si\ può\ ora\ costruire\ un\ algoritmo\ per\ creare\ una\ stringa\ palindroma\ a\ partire\ dalla\ grammatica\ G:$

$$\underbrace{S}_{start\;applico\;una\;regola} \xrightarrow{1S1 \to 01S10 \to \underbrace{01010}_{sostituisco\;variabile}}$$

con S, 1S1 e 01S10 che sono forme sentenziali. Posso così ottenere tutte le possibili stringhe. Esiste anche una forma abbreviata:

$$S \to \varepsilon |o| 1 |0S0| 1S1$$

Non si fanno sostituzioni in parallelo, prima una S e poi un'altra

Si hanno 4 grammatiche formali, qerarchia di Chomsky:

- **tipo 0:** non si hanno restrizioni sulle regole di produzione, $\alpha \to \beta$. Sono linguaggi ricorsivamente numerabili e sono rappresentati dalle *macchine di Turing*, deterministiche o non deterministiche (la macchina di Turing è un automa)
- **tipo 1:** il lato sinistro della produzione (*testo*) ha lunghezza uguale a quello destro (*corpo*). Sono grammatiche dipendenti dal contesto (*contestuali*) e come automa hanno *la macchina di Turing che lavora in spazio lineare*:

$$\alpha_1 A \alpha_2 \rightarrow \alpha_1 B \alpha_2$$

con α_1 e α_2 detti contesto e $\alpha_1, \alpha_2, \beta \in (V \cup T)^*$

- tipo 2: sono quelle libere dal contesto, context free. Come regola ha $A \to \beta$ con $A \in V$ e $\beta \in V \cup T$)* e come automa ha gli *automi a pila* non deterministici
- tipo 3: sono le grammatiche regolari. Come regole ha $A \to \alpha B$ (o $A \to B\alpha$) e $A \to \alpha$ con $A, B \in V$ e $\alpha \in T$. Come automi ha gli automi a stato finito deterministici o non deterministici

Esempio 3. Sia G = (V, T, O, E), con $V = \{E, I\}$ e $T = \{a, b, 0, 1, (,), +, *\}$ quindi ho le seguenti regole, è di tipo 3:

- 1. $E \rightarrow I$
- 2. $E \rightarrow E + E$
- 3. $E \rightarrow E * E$
- 4. $E \rightarrow (E)$
- 5. $I \rightarrow a$
- 6. $I \rightarrow b$
- 7. $I \rightarrow Ia$
- 8. $I \rightarrow Ib$
- 9. $I \rightarrow I0$
- 10. $I \rightarrow I1$

 $voglio\ ottenere\ a*(a+b00)\ sostituisco\ sempre\ a\ destra\ (right\ most\ derivation)$

$$E \to E * E \to E * (E) \to E * (E+E) \to E * (E+I) \to E + (E+I0)$$

$$\rightarrow R + (I + b00) \rightarrow E * (a + b00) \rightarrow I * (a + b00) \rightarrow a * (a + b00)$$

usiamo ora l'inferenza ricorsiva:

passo	stringa ricorsiva	var	prod	passo stringa impiegata
1	a	I	5	\
2	b	I	6	\
3	b0	I	9	2
4	b00	I	9	3
5	a	E	1	1
6	b00	E	1	4
7	a+b00	E	2	5,6
8	(a+b00)	E	4	7
9	a*(a+b00)	E	3	5, 8

definisco formalmente la derivazione \rightarrow :

Definizione 1. Prendo una grammatica G = (V, T, P, S), grammatica CFG. Se $\alpha A\beta$ è una stringa tale che $\alpha, \beta \in (V \cup T)^*$, appartiene sia a variabili che terminali. Sia $A \in V$ e sia $a \to \gamma$ una produzione di G. Allora scriviamo:

$$\alpha A\beta \to \alpha \gamma \beta$$

 $con \ \gamma \in (V \cup T)^*$.

Le sostituzioni si fanno indipendentemente da α e β . Questa è quindi la definizione di derivazione.

Definizione 2. Definisco il simbolo $\rightarrow +$, ovvero il simbolo di derivazioni in 0 o più passi. Può essere definito in modo ricorsivo. Per induzione sul numero di passi.

- la base dice che $\forall \alpha \in (V \cup T)^*, \ \alpha \to *\alpha$
- il passo è: se $\alpha \to_G *\beta$ e $\beta \to_G *\gamma$ allora $\alpha \to *\gamma$

Si può anche dire che $\alpha \to_G + \beta$ sse esiste una sequenza di stringhe $\gamma_1, ..., \gamma_n$ con $n \ge 1$ tale che $\alpha = \gamma_1, \ \beta = \gamma_n$ e $\forall i, 1 < i < n-1$ si ha che $\gamma_1 \to \gamma_{i+1}$ la derivazione in 0 o più passi è la chiusura transitiva della derivazione

Definizione 3. avendo ora definito questi simboli possiamo definire una forma sentenziale. Infatti è una stringa α tale che:

$$\forall \alpha \in (V \cup T)^* \ tale \ che \ S \rightarrow_G * \alpha$$

Definizione 4. data G = (V, T, P, S) si ha che $L(G) = \{w \in T^* | S \to_G * w\}$ ovvero composto da stringhe terminali che sono derivabili o 0 o più passi.

Esempio 4. formare una grammatica CFG per il linguaggio:

$$L = \{0^n 1^n | n \ge 1\} = \{01, 0011, 000111, ...\}$$

con x^n intendo una concatenazione di n volte x (che nel nostro caso sono 0 e 1).

posso scrivere:

$$0^n 1^n = 00^{n-1} 1^{n-1} 1$$

il nostro caso base sarà la stringa 01, Poi si ha: G = /V, T, P, S), $T = \{0, 1\}$, $V = \{S\}$, il caso base $S \to 01$ e $S \to 0S1$ il caso passo è quindi: se $w = 0^{n-1}1^{n-1} \in L$ allora $0w1 \in L$.

Ora voglio dimostare che $000111 \in L$, ovvero $S \to *000111$:

$$S \rightarrow ~0S1 \rightarrow 00S11 \rightarrow 000S111$$

Teorema 1. data la grammatica $G = \{V, T, P, S\}$ CFG e $\alpha \in (V \cup T)^*$. Si ha che vale $S \to *\alpha$ sse $S \to_{lm} *\alpha$ sse $S \to_{rm} *\alpha$. Con to_{lm}* simbolo di left most derivation e to_{rm}* simbolo di right most derivation

Esempio 5. formare una grammatica CFG per il linguaggio:

$$L = \{0^n 1^n | n \ge 0\} = \{\varepsilon, 01, 0011, 000111, \ldots\}$$

stavolta abbiamo anche la stringa vuota. Il caso base stavolta è $S \to \varepsilon | \ 0S1$

Esempio 6. Fornisco una CFG per $L = \{a^n | n \ge 1\} = \{a, aa, aaa, ...\}$. La base è a

il passo è che se $a^{n-1} \in L$ allora $a^{n-1}a \in L$ (o che $aa^{n-1} \in L$). Si ha la grammatica $G = \{V, T, P, S\}, V = \{S\}, T = \{a\}$ e si hanno $S \to a \mid Sa$ (o $S \to a \mid aS$). Dimostro che $a^3 \in L$.

$$S \rightarrow Sa \rightarrow Saa \rightarrow aaa$$

oppure

$$S \rightarrow aS \rightarrow aaS \rightarrow aaa$$

Esempio 7. trovo una CFG per $L = \{(ab)^n | n \ge 1\} = \{ab, abab, ababab, ...\}$ La base è ab

il passo è che se $(ab)^{n-1} \in L$ allora $(ab)^{n-1}ab \in L$.

Si ha la grammatica $G = \{V, T, P, S\}$, $V = \{S\}$, $T = \{a, b\}$ (anche se in realtà $T = \{ab\}$) e si hanno $S \to ab$ | Aab. Poi dimostro come l'esempio sopra

Esempio 8. trovo una CFG per $L = \{a^ncb^n|n \ge 1\} = acb$, aacbb, aaacbbb, ...} Il caso base è acb il passo è che se $a^{n-1}cb^{n-1} \in L$ allora $a^{n-1}cb^{n-1}acb \in L$ Si ha la grammatica $G = \{V, T, P, S\}$, $V = \{S\}$, $T = \{a, b, c\}$ e si hanno $S \to aSb|acb$.

 $dimostro\ che\ aaaacbbbbb \in L$:

$$S \rightarrow aSb \rightarrow aaSbb \rightarrow aaaaSbbb \rightarrow aaaacbbbb$$

provo a usare anche una grammatica regolare, con le regole $S \to aS|c,$ $c \to cB$ e $B \to bB|b;$

$$S \rightarrow aS \rightarrow aaS \rightarrow aaC \rightarrow aacB \rightarrow aacb...$$

non si può dimostrare in quanto non si può imporre una regola adatta

Esempio 9. $L = \{a^n c b^{n-1} | n \ge 2\}$, con $a^n c b^{n-1} = a^{n-1} a c b^{n-1}$. $S \to a S b | a a c b$. Quindi:

$$S \to aSb \to aaaccbb \in L$$

Esempio 10. cerco CFG per $L = \{a^n c^k b^n | n, k > 0\}$. a e b devono essere uguali, uso quindi una grammatica context free, mentre c genera un linguaggio regolare.

Si ha la grammatica $G = \{V, T, P, S\}$, $V = \{S, C\}$, $T = \{a, b, c\}$ e si hanno $S \to aSb|aCb$ e $C \to cC|c$. dimostro che aaaccbbb $\in L$, n = 3, k = 2:

$$S \rightarrow aSb \rightarrow aaSbb \rightarrow aaaCbbb \rightarrow aaacCbbb \rightarrow aaaccbbb$$