编译器文法：

1. 程序定义

<程序> 🡪 program <标识符> <分程序>.

<分程序> 🡪 <变量说明> <复合语句>

1. 语句定义

<变量说明> 🡪 var <标识符表> ：<类型>， <标识符表>，<类型> ；

<标识符表> 🡪 <标识符> ，<标识符表> | <标识符>

<复合语句> 🡪 begin <语句表>{<判断语句>}{<循环语句>} end.

<判断语句> 🡪 if <布尔表达式> then <复合语句 > {else <复合语句>}

<布尔表达式> 🡪 （<标识符> < <标识符>） | （<标识符> > <标识符>）| (<标识符> = <标识符>) | <bool标识符>

<循环语句> 🡪 while <布尔表达式> <复合语句>

<语句表> 🡪 <赋值语句> ；<语句表> | <赋值语句>

<赋值语句> 🡪 <标识符> := <算术表达式>;

1. 算术表达式定义

<算术表达式> 🡪 <算术表达式> ω0 <项> | <项> | <true> | <false>

<项> 🡪 <项> ω1 <因子> | <因子>

<因子> 🡪 <算术量> | ( <算术表达式> )

<算术量> 🡪 <标识符> | <常数>

1. 类型定义：

<类型> 🡪 integer | float | char | bool

1. 单词集定义

<标识符> 🡪 <字母> | <标识符> <数字> | <标识符> <字母>

<浮点数> 🡪 <整数> . <整数> | <整数> . <整数> e +/- <整数> | <整数> e +/- <整数>

<整数> 🡪 <数字> | <整数> <数字>

<bool类型 > 🡪 true | false

1. 字符集定义

<字母> 🡪 A|B|C|…|Z|a|b|c|…|z

<数字> 🡪 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

其中： ω0 — +或-

ω1 — \*或/