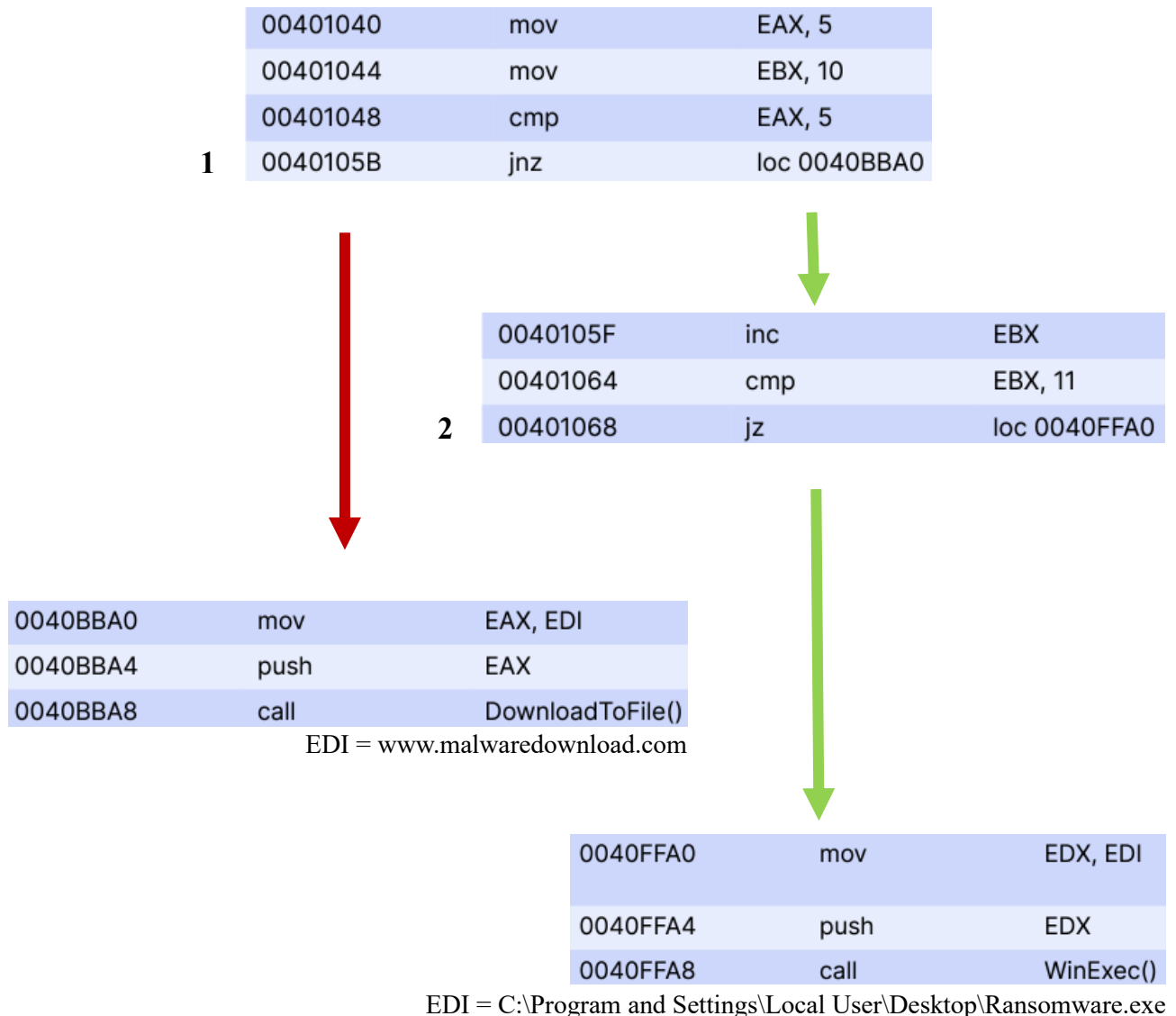


## Analisi Comportamento Malware Tramite Codice Assembly

Nel seguente report esamineremo un frammento di un **malware** rappresentato in codice **Assembly**, evidenziandone i relativi **salti condizionali** (mostrando un diagramma di flusso esemplificativo) e le diverse **funzionalità** presenti.

Il codice esaminato è il seguente: è già stato suddiviso ed organizzato in un diagramma di flusso, il quale sarà spiegato di seguito.



### Spiegazione salti condizionali

Nel diagramma sopra, le frecce **verdi** rappresentano lo svolgimento del codice al netto dei salti condizionali. Nel dettaglio:

1. Nel primo blocco di codice, nel registro **EAX** viene copiato il valore 5. Successivamente viene fatto un **paragone (cmp)** tra EAX e 5: essendo uguali, ci viene **restituito 0** e quindi la **ZF** viene **settata a 1**. Il salto condizionale qui presente, **jnz**, avviene se la ZF **NON** è **settata** (quindi **ZF=0**); il salto non viene quindi effettuato e il codice prosegue normalmente (freccia **verde** a destra). La freccia **rossa** a

sinistra mostra invece l'eventuale salto che sarebbe stato effettuato se la condizione di jnz fosse stata veritiera.

2. Nel secondo blocco di codice, **EBX**, a cui era stato assegnato il valore 10, viene **incrementato (inc)** divenendo 11. Viene successivamente effettuato un paragone con **cmp** tra EBX e 11 che, avendo lo stesso valore, danno come **risultato 0**; la **ZF** viene quindi **settata a 1**. Il salto condizionale qui presente, **jz**, avviene se **ZF=1**: la condizione è veritiera e quindi **il salto avviene** verso l'indirizzo indicato, ossia 0040FFA0. Il salto è rappresentato nel diagramma dalla seconda freccia **verde**.

## Funzionalità del malware

Per quanto riguarda il funzionamento del malware, basandoci sul codice qui presente, possiamo immaginare che si tratti di un **downloader** con lo scopo di scaricare ed eseguire un **ransomware**. In particolare, nel primo blocco di codice, il programma esegue un check per decidere se scaricare o direttamente eseguire il codice malevolo:

- Se il ransomware vero e proprio deve essere ancora scaricato, l'eseguibile, attraverso il primo salto condizionale, esegue le istruzioni necessarie per il **download**. In particolare, nel registro **EAX** viene copiato l'indirizzo (con **mov**) dove si trova la stringa dell'**URL**, precedentemente salvata in **EDI**. **EAX**, e quindi l'**URL**, è quindi **introdotto nello stack** tramite **push** e successivamente preso come **argomento** dalla funzione chiamata dal **call** alla riga successiva, la quale andrà ad effettuare il download.
- Se il ransomware è già stato scaricato, si passa all'ultimo blocco di codice. Il registro **EDI**, contenente l'indirizzo in cui è salvato il percorso per l'eseguibile **Ransomware.exe**, viene copiato in **EDX** che è poi **introdotto nello stack** da **push**. **EDX** diviene quindi l'**argomento** della funzione chiamata dal **call** alla riga successiva, ossia un'API di Windows usata per far partire un eseguibile.

Giuseppe Pariota