

დაწერეთ პროგრამული სკრიპტი JavaScript-ზე, რომელიც მოახდენს მარტივი "თამაშის" შექმნას, შემდეგი კრიტერიუმების გათვალისწინებით:

**დავალების შესრულების ინსტრუქცია**

1. შექმენით index.html ფაილი, რომელშიც ჩაშენებული იქნება <script> კოდი.
2. დაწერეთ სკრიპტი, რომლის საშუალებითაც პროგრამა შემთხვევითად ჩაიფიქრებს მთელ რიცხვს [0-10] დიაპაზონში.
3. შექმენით ფორმა (<form>). მონაცემთა შეტანა (Input) განხორციელდება მომხმარებლის მიერ. მომხმარებელი შეიყვანს რიცხვს [0-10] დიაპაზონში და ეცდება გამოიცნოს კომპიუტერის მიერ ჩაფიქრებული რიცხვი;
4. წარმატების შემთხვევაში გამოდის შეტყობინება თამაშის მოგების შესახებ. მოახდინეთ შეტყობინების სტილის ცვლილება – ფერი:მწვანე, ზომა:100 პიქსელი;
5. წარუმატებლობის შემთხვევაში პროგრამამ გამოიტანოს შეტყობინება დარჩენილი ცდების რაოდენობის შესახებ, და ასევე სტილი შეცვალებით პარამეტრით – ფერი:წითელი, ზომა:40 პიქსელი;
6. განსაზღვრეთ მომხმარებლის ცდების რაოდენობა 3 მცდელობით. ცდების ამოწურვის შემთხვევაში გამოდის შეტყობინება "Game Over". სტილი – ფერი:წითელი, ზომა:100 პიქსელი;