KNIHOVNY PRO PARALELNÍ PROGRAMOVÁNÍ V JAZYCÍCH C A C++

POSIX Threads (Pthreads)

Jedná se o standartní knihovnu pro práci s vlákny v jazycích C a C++. Umožňuje vlákna vytvářet, synchronizovat a spravovat je. Kromě toho knihovna rovněž obsahuje synchronizační primitiva, jako jsou například zámky, semafory, podmínkové proměnné, atd...

C++ threads (std::thread)

Jak již název napovídá, tuto knihovnu lze použít pouze v jazyce C++. C++ threads je součástí standartní knihovny C++. Knihovna je stejně jako Pthreads určena pro práci s vlákny. Oproti Pthreads poskytuje vyšší úroveň abstrakce. V případě, že budete kód spouštět na více platformách, je lepší použít knihovnu Pthreads.

OpenMP

Jedná se o API poskytující multi-platformní paralelní programování na úrovni sdílené paměti. Knihovna OpenMP (Open Multi-Processing) umožňuje paralelizovat části kódu pomocí pragmatických direktiv (#pragma). Umožňuje také specifikovat, které proměnné jsou sdílené (současné všem vláknům současně) nebo privátní (soukromé pro každé vlákno). Rovněž obsahuje synchronizační primitiva, například bariéru.

```
long long sum_par;

#pragma omp parallel private(sum_par)

{
    sum_par = 0;

#pragma omp parallel for

#pragma omp parallel for

for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
    sum_par += array[i];

}

30    }

}</pre>
```

Tento kód zobrazuje paralelizaci for cyklu v jazyce C (sčítání všech prvků v poli). Pomocí klíčového slova **private** (na řádku č. 23) se zařídí, že proměnná sum_par bude privátní. Výraz na řádku č. 27 slouží k paralelizaci for cyklu.

MPI

Knihovna MPI (Message Passing Interface) umožnuje provádět alokaci, komunikaci a synchronizaci mezi procesy, které jsou namapovány na více uzlů, přičemž každý uzel může být jádro v rámci jednoho procesoru nebo procesory v rámci jednoho stroje, nebo dokonce na více strojích (pokud jsou propojeny v síti). Knihovna funguje na principu zasílání zpráv mezi těmito uzly. Umožnuje spouštět paralelní programy na clusterech více počítačů.