ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐỒ ÁN

Mạng máy tính

Thành phố Hồ Chí Minh

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐÔ ÁN

| Đề tài |

SOCKET - FoodOrder

| Giáo viên hướng dẫn |

Thầy Đỗ Hoàng Cường Thầy Nguyễn Thanh Quân Cô Huỳnh Thụy Bảo Trân

Thành phố Hồ Chí Minh

LÒI CẨM ƠN

Để có thể hoàn thành đồ án này, chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành tới thầy Đỗ Hoàng Cường, thầy Nguyễn Thanh Quân và cô Huỳnh Thụy Bảo Trân khoa Công Nghệ Thông Tin, trường Đại học Khoa học Tự nhiên vì đã hỗ trợ tụi em trong suốt quãng thời gian làm đồ án, giúp đồ án này được hoàn thiện nhất có thể.

Do thời gian có hạn cũng như các kiến thức của chúng em vẫn có nhiều hạn chế, rất khó để tụi em tránh khỏi những sai sót khi hoàn thiện đồ án cũng như làm báo cáo. Vì vậy rất mong có thể nhận được những lời góp ý từ các thầy cô để chúng em có thể có thêm kiến thức để hoàn thành những đồ án tiếp theo.

Chúng em xin chân thành cảm ơn.

Mục lục

Thông tin nhóm	3
Nguyên tắc hoạt động nhóm	
Các công việc	
Kế hoạch làm việc	
Môi trường lập trình và Framework	
Mô tả chi tiết giao diện	8
Tài liệu tham khảo	

Thông tin nhóm

STT	MSSV	Họ tên	Tiến độ hoàn thành
1	18126020	Trần Bảo Khánh	100%
2	19126054	Nguyễn Gia Minh	100%

Nguyên tắc hoạt động nhóm

- > Tham gia đúng giờ đã hẹn.
- Cùng nhau hoàn thành công việc khi một trong hai có vấn đề.
- > Tôn trọng ý kiến và góp ý của nhau.
- > Thông tin kịp thời

Các công việc

Xem thực đơn: Gia MinhĐặt thức ăn: Bảo Khánh

- Thanh toán: Gia Minh

- Cho phép hiển thị hình ảnh minh họa: Bảo Khánh

- Quản lý csdl: Bảo Khánh

- Hỗ trợ nhiều client: Bảo Khánh + Gia Minh

- Báo cáo: Bảo Khánh + Gia Minh

Giao diện: Gia MinhSocket: Bảo Khánh

Kế hoạch làm việc

- Kịch bản giao tiếp

Khi khách hàng mở ứng dụng lên, ứng dụng sẽ yêu cầu khách hàng đăng nhập tên của khách hàng, sau đó phía Server sẽ kiểm tra tên của Khách hàng đã có trong Db chưa, nếu có thì phải sẽ trực tiếp tạo order mới theo userId.

Khách hàng sau khi vào được mục order, sẽ thấy menu. Khi click vào sẽ hiển thị lên số lượng, tên và giá tiền. Khách hàng bấm "ADD" thì sẽ được bỏ vào hóa đơn mua hàng của mình.

Khách hàng xem tổng tiền trực tiếp tại Page Menu, sau có 2 option để lựa chọn. Một là thanh toán bằng tiền mặt(Cash), hai là hình thức thanh toán bằng Thẻ. Nếu khách hàng chọn thanh toán bằng thẻ, sẽ được chuyển qua một Dialog mới, trên đó sẽ hiển thị một nơi để khách hàng có thể nhập STK. Sau khi nhấn confirm, khách hàng sẽ nhận được thông báo là thẻ hợp lệ hay không, nếu hợp lệ sẽ trực tiếp chuyển qua Page thanh toán thành công, còn không sẽ ở đó

- Cấu trúc thông điệp
 Sẽ bao gồm command + commandData
- Kiểu dữ liệu
 String, int, float, boolean
- Cách tổ chức thông điệp

Khi Clietn gửi request xuống Server, sẽ đi kèm Command và commandData, command là prefix để kiểm tra lệnh

CommandData sẽ chứa toàn bộ câu trả lời yêu cầu của Client từ Server

Môi trường lập trình và Framework

Ngôn ngữ: Java

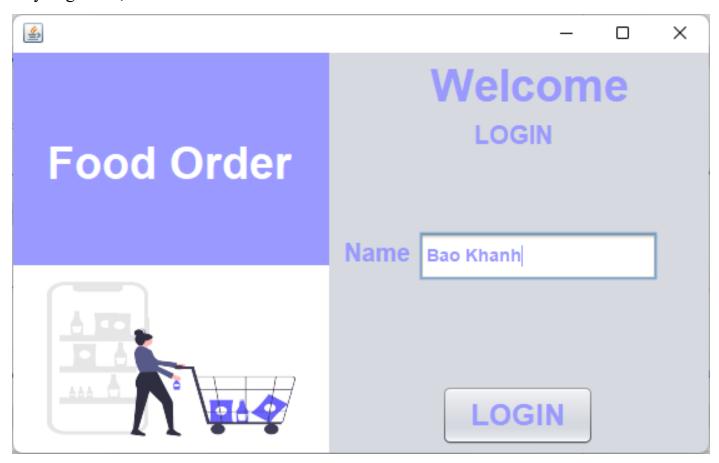
CSDL: MS SQL Server

IDE: netbean

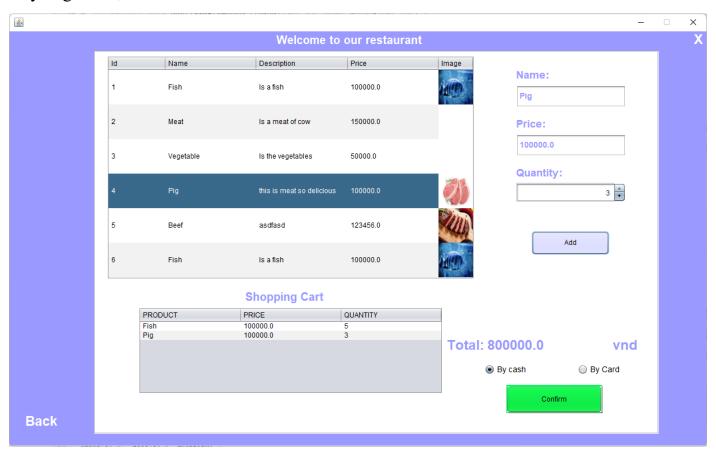
Link git: https://github.com/BerNardTran/NetWork_netbean

Mô tả chi tiết giao diện

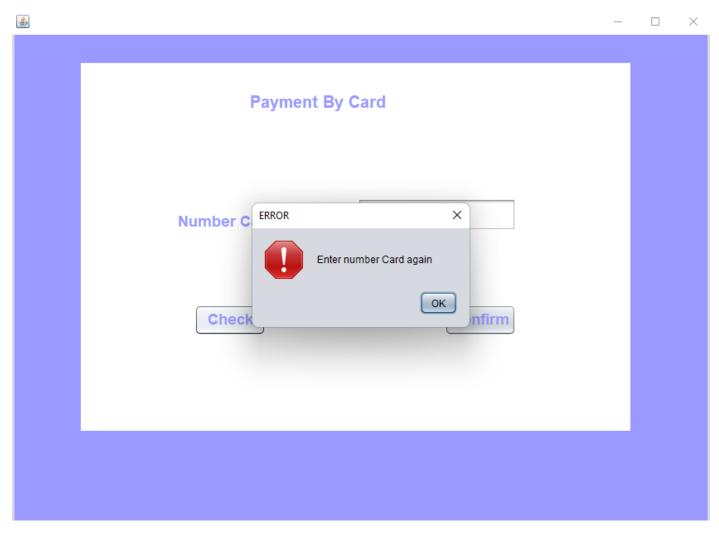
Đây là giao diện của CLIENT:



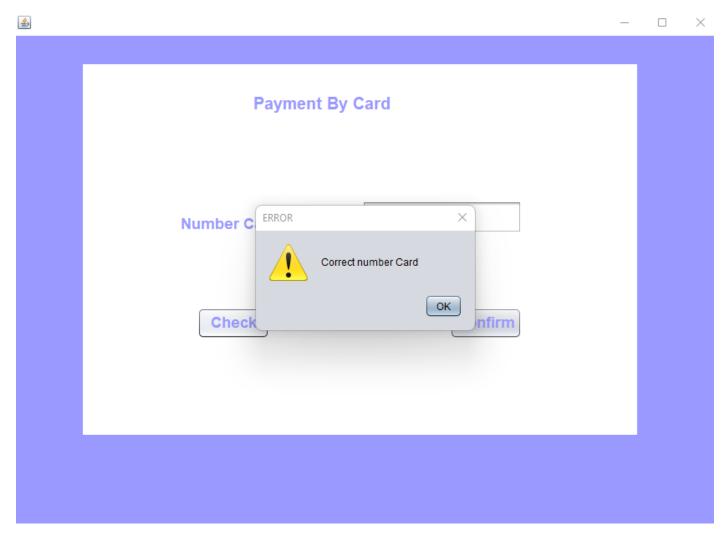
Đây là giao diện của CLIENT - MENU



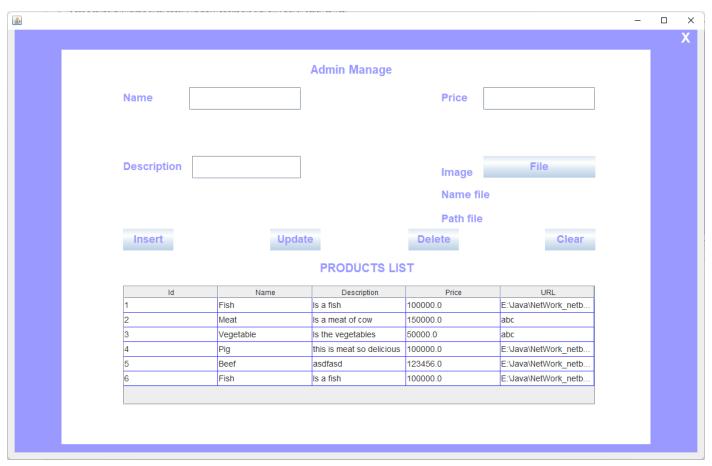
Đây là giao diện nhập CLIENT - STK – nếu sai

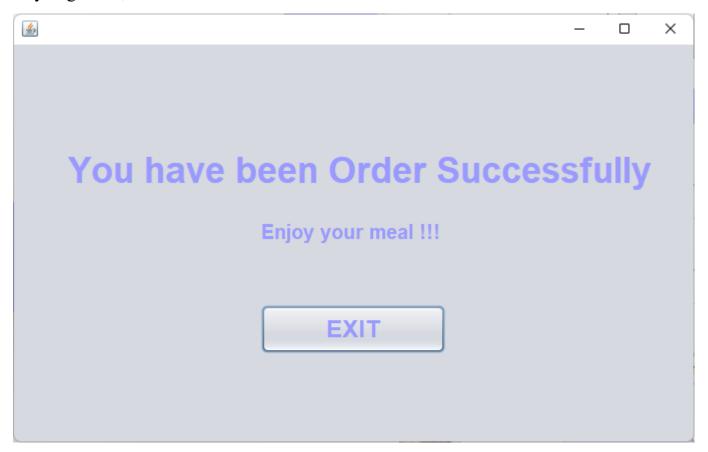


Đây là giao diện nhập CLIENT-STK - nếu đúng



Đây là giao diện Client-Admin quản lý





Tài liệu tham khảo

https://www.quora.com/What-is-the-function-of-a-isInteger-in-Java

https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-in-java/

 $\underline{https://stackoverflow.com/questions/19447104/load-image-from-a-file path-via-buffered image}$