**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**Logo

Description automatically generated with medium confidenceKHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**Mạng máy tính**

**Thành phố Hồ Chí Minh**

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**Logo

Description automatically generated with medium confidenceKHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**| Đề tài |**

SOCKET - FoodOrder

**| Giáo viên hướng dẫn |**

**Thầy Đỗ Hoàng Cường**

**Thầy Nguyễn Thanh Quân**

**Cô Huỳnh Thụy Bảo Trân**

**Thành phố Hồ Chí Minh**

**LỜI CẢM ƠN**

Để có thể hoàn thành đồ án này, chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành tới thầy Đỗ Hoàng Cường, thầy Nguyễn Thanh Quân và cô Huỳnh Thụy Bảo Trân khoa Công Nghệ Thông Tin, trường Đại học Khoa học Tự nhiên vì đã hỗ trợ tụi em trong suốt quãng thời gian làm đồ án, giúp đồ án này được hoàn thiện nhất có thể.

Do thời gian có hạn cũng như các kiến thức của chúng em vẫn có nhiều hạn chế, rất khó để tụi em tránh khỏi những sai sót khi hoàn thiện đồ án cũng như làm báo cáo. Vì vậy rất mong có thể nhận được những lời góp ý từ các thầy cô để chúng em có thể có thêm kiến thức để hoàn thành những đồ án tiếp theo.

Chúng em xin chân thành cảm ơn.

**Mục lục**

[Thông tin nhóm 3](#_Toc110737438)

[Nguyên tắc hoạt động nhóm 4](#_Toc110737439)

[Các công việc 5](#_Toc110737440)

[Kế hoạch làm việc 6](#_Toc110737441)

[Môi trường lập trình và Framework 7](#_Toc110737442)

[Mô tả chi tiết giao diện 8](#_Toc110737443)

[Tài liệu tham khảo 14](#_Toc110737444)

# Thông tin nhóm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | MSSV | Họ tên | Tiến độ hoàn thành |
| 1 | 18126020 | Trần Bảo Khánh | 100% |
| 2 | 19126054 | Nguyễn Gia Minh | 100% |

# Nguyên tắc hoạt động nhóm

* Tham gia đúng giờ đã hẹn.
* Cùng nhau hoàn thành công việc khi một trong hai có vấn đề.
* Tôn trọng ý kiến và góp ý của nhau.
* Thông tin kịp thời

# Các công việc

* Xem thực đơn: Gia Minh
* Đặt thức ăn: Bảo Khánh
* Thanh toán: Gia Minh
* Cho phép hiển thị hình ảnh minh họa: Bảo Khánh
* Quản lý csdl: Bảo Khánh
* Hỗ trợ nhiều client: Bảo Khánh + Gia Minh
* Báo cáo: Bảo Khánh + Gia Minh
* Giao diện: Gia Minh
* Socket: Bảo Khánh

# Kế hoạch làm việc

* Kịch bản giao tiếp

Khi khách hàng mở ứng dụng lên, ứng dụng sẽ yêu cầu khách hàng đăng nhập tên của khách hàng, sau đó phía Server sẽ kiểm tra tên của Khách hàng đã có trong Db chưa, nếu có thì phải sẽ trực tiếp tạo order mới theo userId.

Khách hàng sau khi vào được mục order, sẽ thấy menu. Khi click vào sẽ hiển thị lên số lượng, tên và giá tiền. Khách hàng bấm “ADD” thì sẽ được bỏ vào hóa đơn mua hàng của mình.

Khách hàng xem tổng tiền trực tiếp tại Page Menu, sau có 2 option để lựa chọn. Một là thanh toán bằng tiền mặt(Cash), hai là hình thức thanh toán bằng Thẻ. Nếu khách hàng chọn thanh toán bằng thẻ, sẽ được chuyển qua một Dialog mới, trên đó sẽ hiển thị một nơi để khách hàng có thể nhập STK. Sau khi nhấn confirm, khách hàng sẽ nhận được thông báo là thẻ hợp lệ hay không, nếu hợp lệ sẽ trực tiếp chuyển qua Page thanh toán thành công, còn không sẽ ở đó

* Cấu trúc thông điệp

Sẽ bao gồm command + commandData

* Kiểu dữ liệu

String, int, float, boolean

* Cách tổ chức thông điệp

Khi Clietn gửi request xuống Server, sẽ đi kèm Command và commandData, command là prefix để kiểm tra lệnh

CommandData sẽ chứa toàn bộ câu trả lời yêu cầu của Client từ Server

# Môi trường lập trình và Framework

Ngôn ngữ: Java

CSDL: MS SQL Server

IDE: netbean

Link git: https://github.com/BerNardTran/NetWork\_netbean

# Mô tả chi tiết giao diện

Đây là giao diện của CLIENT:

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Đây là giao diện của CLIENT - MENU

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Đây là giao diện nhập CLIENT - STK – nếu sai

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Đây là giao diện nhập CLIENT-STK – nếu đúng

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Đây là giao diện Client-Admin quản lý

Graphical user interface

Description automatically generated

Đây là giao diện CLIENT-CONGRATS

Graphical user interface, application

Description automatically generated

# Tài liệu tham khảo

<https://www.quora.com/What-is-the-function-of-a-isInteger-in-Java>

<https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-in-java/>

<https://stackoverflow.com/questions/19447104/load-image-from-a-filepath-via-bufferedimage>