

Warp Zone Wonders

Descripción del proyecto

Este proyecto trata sobre una página de reseñas de videojuegos escritas por la comunidad, siendo el listado de videojuegos y reseñas público para que se puedan ver sin estar registrado.

Los administradores registran los juegos nuevos y les asignan las etiquetas que se usarán para el filtrado.

Los usuarios registrados podrán escribir una reseña por cada videojuego registrado. Los usuarios sin credenciales no podrán escribir reseñas anónimas.

Motivación para realizar este proyecto

La principal motivación de este proyecto es tener un punto de encuentro común para poder ver las opiniones de los jugadores en vez la de los analistas de videojuegos, cuya opinión a veces está muy influenciada por tener que jugar demasiado rápido para sacar la reseña antes de la fecha de salida del videojuego.

Tomaré inspiración del sistema de reseñas de Steam y de las separaciones por categorías de Speedrun.com para separar las reseñas según el tipo de jugador y así poder crear pequeñas sub-comunidades.

Funcionalidades de los roles

- Administrador
 - Funcionalidades del usuario registrado
 - Registro de nuevos videojuegos (CRUD)
 - Registro de nuevas etiquetas (CRUD)
- Usuario registrado
 - Funcionalidades del usuario sin registrar
 - Escribir reseñas sobre videojuegos
 - Valorar las reseñas de otros usuarios
- Usuario sin registrar
 - Acceder al listado de videojuegos
 - Acceder al listado de reseñas
 - Acceder al listado de etiquetas
 - Poder filtrar en las páginas con listados

Requisitos funcionales del proyecto

- RF01 - El sistema deberá tener un sistema de login
- RF02 - El sistema deberá tener un sistema de logout
- RF03 - El sistema deberá permitir el registro de usuarios
- RF04 - El sistema deberá tener un sistema de roles
- RF05 - El sistema deberá permitir registrar juegos nuevos
- RF06 - El sistema deberá tener una vista de listado de videojuegos
- RF07 - El sistema deberá permitir a los usuarios escribir reseñas sobre videojuegos
- RF08 - El sistema deberá tener una vista de listado de reseñas
- RF09 - El sistema deberá permitir la valoración de las reseñas
- RF10 - El sistema deberá permitir registrar etiquetas
- RF11 - El sistema deberá permitir asignar etiquetas a videojuegos
- RF12 - El sistema deberá tener un sistema de filtrado de videojuegos

Alcance del proyecto

Objetivo principal

Desarrollo de una plataforma de reseñas de videojuegos escritas por la comunidad, con funcionalidades específicas para diferentes roles de usuarios.

Funcionalidades Clave

Registro y Gestión de Usuarios

Los usuarios podrán registrarse en el sistema para acceder a funcionalidades adicionales, como escribir reseñas y valorarlas.

Se implementará un sistema de roles para diferenciar entre administradores, usuarios registrados y usuarios no registrados.

Registro y Gestión de Videojuegos

Los administradores podrán agregar nuevos videojuegos al sistema y asignar etiquetas para su clasificación.

Se permitirá a los usuarios registrados escribir una reseña para cada videojuego registrado, mostrando la comunidad a la que pertenece el usuario que la ha escrito.

Gestión de Etiquetas y Filtrado

Se permitirá a los administradores agregar y asignar etiquetas a los videojuegos para facilitar su filtrado.

Los usuarios podrán filtrar los videojuegos por etiquetas y mediante una cadena de texto para buscar videojuegos que la tengan en alguno de sus campos.

Sistema de Reseñas

Los usuarios podrán escribir reseñas sobre los videojuegos registrados.

Se implementará un sistema de valoración para que los usuarios puedan evaluar las reseñas de otros usuarios.

Stack tecnológico

Para este proyecto se utilizará Spring Boot (Java) para su Api, el front se desarrollará con Angular y la base de datos que usaremos será una Sql.

Para el despliegue de la aplicación se usará docker ya que no se espera que tenga suficiente alcance como para implementar un sistema de microservicios.

- **Backend:** Spring Boot (Java) para la API.
- **Frontend:** Angular para la interfaz de usuario.
- **Base de Datos:** MySQL.
- **Despliegue:** Docker.