



# BERACHEM MARKRIA

## Apprenti informatique

✉ berachem.markria@gmail.com  
☎ 0629161164  
🏠 48 Avenue Ronsard, Gagny  
📅 18 ans  
🔗 https://berachem.dev/  
📍 Paris  
Ile-de-France

## A Langues

Anglais

B2-C1

Espagnol

B1-B2

Arabe

A2-B1

## 📁 Informatique

Python, JAVA, SQL

HTML, CSS, JS, PHP, Bootstrap

C, Bash

## 🏆 Concours (en 2021)

- Participation au concours National des lycéens de Mathématiques

- 1er d'un concours de Mathématiques local (montre trigonométrie gagnée)

## 👥 Centres d'intérêt

Investissement en Cryptomonnaies & Blockchain BTC, ETH, XRP, DOT, SAND...

Science Théories Scientifiques et découvertes

Voyages Londres, Dubaï, Istanbul...

Musique Jazz, Hip Hop, Piano

Football 6 ans en club

En tant qu'étudiant en BUT Informatique, je recherche un contrat d'alternance d'une durée de 24 mois pour gagner en expérience et en connaissances.

## Diplômes et Formations

De septembre 2021 à septembre 2024 **BUT Informatique : Parcours conception, développement et validation d'applications**  
[Université Gustave Eiffel](#) Champs-sur-Marne

De septembre 2018 à juillet 2021 **Baccalauréat Général Scientifique (MENTION Très Bien)**  
[Lycée Gustave Eiffel](#) Gagny  
Spécialités Mathématiques, Informatique (NSI) et Option Maths expert

## Projets réalisés

De septembre 2021 à juin 2022 **Conception d'un Site Web en partenariat avec l'UNESCO**  
[Projet Universitaire - En trio](#) Champs-sur-Marne  
Site Web pour participer à la valorisation d'un patrimoine mondial reconnu par l'UNESCO en France : l'Ile de la Cité à Paris (Notre Dame, l'ancien Palais de Justice...)  
▪ Diriger l'équipe en tant que Chef de Projet  
▪ Développer le Front-end (charte graphique imposée) et Back-end du site (PHP)  
▪ Création d'une page Admin en lien avec la BDD  
▪ Implémenter en PHP la traduction du site en anglais, chinois (mandarin) et arabe (à l'aide d'un script en Python)  
Outils techniques utilisés : [HTML](#), [CSS](#), [JS](#), [PHP](#), [SQL](#), [Bootstrap](#), [Python](#)

De septembre 2021 à janvier 2022 **Développement d'un jeu de plateau avec une IA**  
[Projet Universitaire - En binôme](#) Champs-sur-Marne  
Implémentation du jeu "Azul" en Python, grâce à la librairie "Tkinter".  
▪ Intégrer un système de sauvegarde de partie et une IA qui peut jouer de différents niveaux (Partie Difficile, Facile, rapide, longue),  
▪ Améliorer l'IA avec des choix intelligents en fonction du mode de jeu choisi.  
Outil technique utilisé : [Python](#)

De décembre 2021 à mai 2022 **Conception d'un site Web pour un Hôtel dans station de Ski**  
[Projet Universitaire - En binôme](#) Champs-sur-Marne  
▪ Concevoir la BDD sous PostgreSQL  
▪ Réalisation du Front-end et Back-end (en lien avec la BDD) du site  
Outils techniques utilisés : [HTML](#), [CSS](#), [JS](#), [PHP](#), [SQL](#), [Bootstrap](#)

De janvier 2022 à juin 2022 **Conception d'un jeu : un Héro bloqué dans une boucle temporelle**  
[Projet Universitaire - En binôme](#) Champs-sur-Marne  
Le but ? Survivre le maximum de tours et battre les Boss :)  
Outil technique utilisé : [JAVA](#)

## Compétences

Langages de programmation	Python, JAVA, C, Bash, SQL
Web	HTML, CSS, JS, PHP, Bootstrap
Systèmes	Windows, Linux, Mac OS
Software	Visual Studio Code, Eclipse, PyCharm, Github, Suite Microsoft (Word, Excel, Powerpoint), Google Drive, Figma
Gestion de projet	Gantt, Pert
Divers	Droit, Économie, Communication

## Atouts

Fast Learner, Polyvalent, Organisé, Dynamique