

Inhaltsverzeichnis

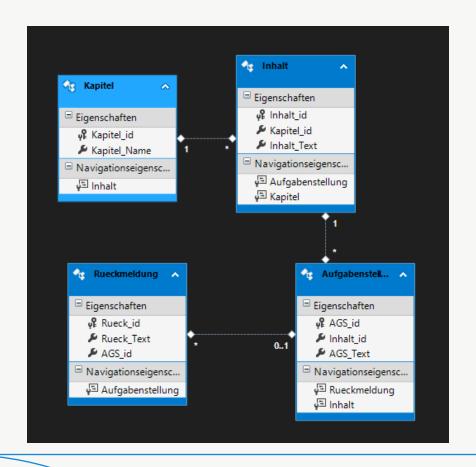
- Warum?
- Datenbank
- Back End
- Front End
- Änderungen
- Datenbank verwenden
 - Wie funktioniert es
 - Was Ich weis
- Komplexität und Schwerpunkte
 - Quelle

Warum?

- Idee ? Rechnungswesen
- Erster Gedanke: Spiel zum Lernen von Rechnungswesen
- Zweiter Gedanke: Lernsoftware
- Hintergrund: viele Menschen finden es schwer sich in Rechnungswesen hinein zu versetzten und zu verstehen.
- Beleg aus dem wahren Leben: Eine Freundin hatte Ihre alte Schule verlassen, dadurch das Sie Rechnungswesen nicht verstand. Sie wollte Buchhalterin werden.

Datenbank

- Kapitel mit Inhalt verbunden
 - Ein Kapitel mehrere Inhalte
- Inhalt mit Aufgabenstellung verbunden
 - Ein Inhalt kann eine oder mehrere Aufgabenstellungen enthalten
- Aufgabenstellung steht in Verbindung mit Rückmeldung
 - Zu jeder Aufgabenstellung kann eine Rückmeldung gegeben werden



- Klicke Button
- Inhalt des Buttons wird geprüft
- Ändert die Sprache anhand des Kontextes
- Wenn auf Deutsch geklickt wird, ändert die Sprache zu DE
- Ansonsten Englisch
- MainWindow wird geöffnet und aktuelles Fenster geschlossen

- Überprüft die aktuelle Kultur auf Deutsche Sprache oder Englisch
 - Instanz der hausarbeit_DEEntities erstellt
 - Abfrage auf Kapitel
 - In k gespeichert
 - Neues Menultem für jedes Kapitel objekt
 - Header auf den Kapitel namen gesetzt
 - Ereignis zum klicken hinzugefügt
 - Alle Menultems werden dem Menu hinzugefügt

- Wird ein Menultem ausgewählt öffnet sich ein neues Fenster
- Übergibt 2 Parameter Kapitel_ID und Referenz auf das aktuelle Fenster
- Zeigt Subwindow und versteckt MainWindow

- Überprüft auf Deutsche Sprache
- Instanz erstellt und auf Datenkotext zugewiesen
- Daten aus Datenbank abgerufen und auf Kapitel-ID abgestimmt

Back/Forth

- Back
 - Überprüft ob der aktuelle Wert 0 ist
 - Ist dem so wird um 1 verringert
 - Text von Inhalt auf ausgewähltem Eintrag abgestimmt
- Forth
 - Überprüft aktuellen Wert kleiner Anzahl der Elemente
 - Ist dem so wird um 1 erhöht
 - Text von Inhalt auf ausgewähltem Eintrag abgestimmt

zurück/NextQuestion

- Zurück
 - Zeigt MainWindow
 - Schließt SubWindow
- NextQuestion
- Wert kleiner Anzahl der Elemente minus 1
- Ist dem so wird um 1 erhöht
- Aktueller Wert gleich oder größer der Anzahl der Elemente minus 1 zurücksetzten auf 0
- Text von Frage auf ausgewähltem Eintrag abgestimmt

Änderungen

Zusatz

• Sprachen hinzufügbar

Hinzugefügt

- Pop-up Sprach Selektierung
- Button für Feedback
- Navigation zwischen Fragen

Datenbank verwenden

- Die Datenbank ist Lokal
- ".\" Verknüpfung notwendig

Wie funktioniert es

- Starten und Sprache auswählen
- Intro Lesen
- Menü anklicken
- Pfeile zur Navigation links und rechts benutzen für Inhalt und Aufgabe
- Selbst Check durch Pfeil Button
- Doppelter Pfeil Button führt zum Hauptmenü

Was Ich weis

- Das Programm ist nicht Perfekt
- Es gibt noch sehr viele Lücken
- zu wenig überlegt
- Überarbeitungswürdig

Komplexität und Schwerpunkte

- Für jemanden der Codieren nicht versteht und oder Langsam ist "wirkt es wie Spanisch"
- Schwerpunkt:
 - o Die passenden Aufgaben und Antworten zu finden
 - o Die Datenbank passend umzusetzen
 - o Die Implementierung der Datenbank
 - o Die Gestaltung des Endproduktes

Quelle

- -Schmolke Deitermann, Industrielles Rechnungswesen IKR, Westermann Gruppe
- -Deitermann Rückwart, Rechnungswesen für Berufsfachschulen, Winklers
- - https://stackoverflow.com
- - https://www.steuertipps.de/lexikon/a/abschreibung-linear
- - https://studyflix.de/wirtschaft/lineare-abschreibung-1192
- - https://www.microtech.de/erp-wiki/bilanz/#:~:text=Die%20Bilanz%20ist%20die%20Gegenüberstellung,die%20Bilanz%20Hauptbestandteil%20eines%20Jahresabschlusses.
- Hausarbeit_Vanessa_Schmelzer.docx

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

