

Souhrn stručných pravidel a organizačních informací

Dokument

Tento dokument nepopisuje veškerá pravidla hry. Věnuje se popisu specifik soutěže, organizačním informacím a často diskutovaným momentům, které mohou nastat při hře či během průběhu ligy.

Veškerá pravidla, která zde nejsou specifikována jinak, platí tak, jak jsou uvedena v oficiálních šipkových pravidlech.

Soutěž

Celá soutěž je rozdělena **do jednotlivých lig** na základě výsledků předešlého ročníku. Hráči, kteří se předešlého ročníku nezúčastnili, jsou zařazeni **automaticky do třetí ligy**. Počet lig se aktuálně nastavuje na 3, přičemž druhá a třetí liga je rozdělena na dvě skupiny. (,A' a ,B')

Rozřazení není konečné, vždy po odehrání ligového „ročníku“ (nejedná se o kalendářní ročník, ligové ročníky se během roku odehrají pravděpodobně 2: „jarní“ a „podzimní“) budou v tabulce **dva (tři)** nejlépe umístění hráči postupovat o soutěž výše a **dva (tři)** nejhůře umístění sestupovat do soutěže nižší. Pokud bude v jednotlivých ligách jiný než předpokládaný počet hráčů, organizátoři si vyhrazují možnost rozhodnout o změně počtu postupujících. **Ve 4. ročníku bude systém takový, že 2 první a 2 poslední pozice budou znamenat postup/sestup pro ligy 2 a 3. Pro první ligu platí, že sestupují poslední 4.**

Systém soutěže

V rámci každé ligy budou rozlosována jednotlivá ligová kola, která nejsou nutná dodržovat v pořadí podle aplikace. Odehrát všechna kola **jarního „ročníku“ lig budou muset hráči do 4. 6. 2026**. Obecně je doporučeno, aby se hráči potkávali vždy k odehrání jednoho až dvou ze svých zápasů - nastavený počet legů není optimální pro sehrání například 3 či více zápasů za jeden den/večer a znamenal by pak dlouhý prostor mezi zápasy pro hráče, který by si takové množství zápasů předehrál. Varianta je tak umožněna spíše pro případ, že hráč ví například o dovolené nebo jiné nemožnosti sehrát předepsané zápasy v dalších týdnech.

Termíny, pro odehrání minimálně:

- **2 zápasů = do 10. 3. 2026**
- **4 zápasů = do 10. 4. 2026**
- **7 zápasů = do 20. 5. 2026**
- **9 zápasů = do 4. 6. 2026 (čtvrttek)**

Odložení zápasu

Jediná možnost na odložení zápasu může nastat, pokud hráč kontaktuje soupeře s informací, že se mu termín nehodí, soupeř odklad odsouhlasí a oba se domluví na náhradním termínu.

Termín konce soutěží je závazný. Pokud nedojde k odsouhlasení posunu soupeřem, nastane kontumace utkání ve prospěch hráče dostupného pro utkání.

Kontumace nastane i v případě, že hráč na domluvený zápas nedorazí či výzvy soupeře k domluvě termínu ignoruje. Kontumace znamená prohra nepřítomného/ignorujícího 0:7 a **pokutu 100 Kč**. Účelem pokuty není výdělek, ale prevence, aby hráči neměli například tendenci ignorovat/vynechávat další zápasy, pokud by již přišli o šanci postoupit či se udržet v soutěži.

Komunikace a nástroje

Komunikace se všemi účastníky všech lig probíhá na messenger vlákně **Šípky Třešt' (rozdelení podle lig do skupin na messengeru)** a na stránkách www.sipkytrest.cz. Prostřednictvím messengeru mohou hráči zároveň individuálně oslovit členy organizačního týmu. Pro možnost reportovat o průběhu ligy nebo vkládání zásadních příspěvků, které by mohly ve vlákně zapadnout, bude zřízena i facebooková stránka Šípky Třešt'.

Výsledky se budou zapisovat podle Zápisu o utkání a budou vyobrazeny na stránkách a v aplikaci Šípky Třešt'.

Zápas

- Pro dílčí zápas je žádoucí, aby byli přítomni dva hráči (+ pro komfort optimální, když si domluví i další osou pro roli rozhodčího, tedy zapisovatele skóre).
- Zápas se hraje na **1 set**.
- **Set se hraje na 7 vítězných legů** (počet legů v zápase tedy bude minimálně 7 a maximálně 13).
- Každý leg se hraje ve všech soutěžích systémem **501 double out**.
- Ve všech ligách je nutností leg „zavřít“ double položkou.
- **Během zápasu je možné 1x čerpat 5minut přestávku a to po 5. odehraném legu, pokud se hráči nedomluví jinak. Pokud druhý hráč nedovolí soupeři přestávku mimo tuto dobu, hráč nemá právo čerpat další pauzu.**
- Zápas začíná rozhozem na střed o to, kdo bude házet jako první. Je na domluvě hráčů, zda bude rozhoz v režimu „kdo trefí střed“ nebo „kdo bude blíže středu“. V obou případech platí, že pokud první házející trefí střed (até už 50, či 25) šípku vyndá, aby soupeři nepřekážela.
- V dalším legu zahajuje ten, který v rozhozu nezvítězil. Takto se hráči při zahájení legů střídají po celý zápas.

- Do skóre se vždy počítají pouze šipky, které se hrotom dotýkají terče v momentu, kdy hráč vyndává první z hozených šipek z terče (vypadnuté šipky či šipky zapíchnuté v jiné šipce nebo šipky otočené tak, že se terče dotýkají pouze letkou či násadkou nejsou do skóre započítány).
- Hrajeme fair-play. Za neférové jednání je brána jakákoliv snaha soupeře lekat, urážet nebo cíleně znervozňovat (např. stát v těsné blízkosti či na něj vyvíjet psychický tlak)
- Odhadová čára prezentuje pouze vzdálenost, nikoliv šířku odhadového prostoru.
- Pokud si hráč není jistý, v jakém segmentu je šipka, může své hody pozastavit a zeptat se rozhodčího či přejít do místa, ze kterého bude dopad šipky evidentní.
- Pro hraní je povinné používat šipky s kovovými hroty.
- Vítěz zápasu získá 2 body do tabulky. Skóre je evidováno též.
- Při bodové shodě je pro pořadí v tabulce určující výsledek vzájemného zápasu.
- Při bodové shodě více než dvou hráčů, mezi kterými by ze vzájemných zápasů nebylo možné pořadí určit, bude určující pro pořadí rozdíl v celkovém skóre.
- Při shodě i v rozdílu v celkovém skóre bude určující počet vyhraných legů v rámci skóre.
- Pokud ani tento ukazatel neurčí pořadí, vyzve organizátor hráče se shodným tabulkovým postavením k sehrání vzájemného „miniturnaje“ ve zrychleném režimu systému každý s každým na 3 vítězné legy.

Zápis o utkání

- Nově vzniká povinnost hráčů zapsat statistiky utkání do sešitu Zápisu utkání v šipkách – **JARO 2026**
- Sešit bude vložen v prvním šufleti vedle baru (na vyžádání obsluhy bude vydán nebo je volný pro všechny hráče).
- Návod pro Zápis statistiky zápasu je v přiložené prezentaci ve formátu MP4 a bude volně viset vedle terče č.1
- Pro bližší informace a rady kontaktujte odpovědnou osobu Jakuba Šebestu.
- **Zápis obsahuje: počet vyhraných legů, celkový průměr, nejvyšší check-out, hody 100+, 120+, 140+, 160+, 180.**
- **Pro statistiky hodbodů platí:**
 $100+ = 1b, 120+ = 2b, 140+ = 3b, 160+ = 4b, 180 = 5b$

Doporučení

- Alkohol není zakázaným prvkem. Pokud však vyhodnotí rozhodčí, že některý z hráčů není pro míru jeho konzumace schopný hry, může zápas kontumačně ukončit ve prospěch druhého hráče bez ohledu na průběžný stav. Totéž platí, pokud dojde k nevhodnému chování některého z hráčů (urážky, agrese, ...).
- Hráči by měli disponovat náhradními díly ke svým šipkám, aby byli schopni zápas dohrát i v případě, že dojde k poškození jejich šipky (nejčastěji zničené letky, prasklé násadky).

Taktéž by měli disponovat brouskem, aby v případě „háčku“ na hrotu vzniklého obvykle pádem šipky na dlažbu či silnějším nárazem do drátku nevytahovali sisalová vlákna z terče každým dalším hodem takto poškozenou šipkou. U prasklých hrotů je akceptováno, že není standard disponovat nástrojem na „přeražení“ hrotu.

- Všichni hráči by měli znát všechna zde uvedená pravidla. Neznalost neomlouvá a na nepřečtení pravidel nebude při posuzování jakéhokoliv sporu brán zřetel.
- Rezervační systém terčů je velmi jednoduchý a dostupný na stránkách www.sipkytrest.cz
- Nové další oficiální hrací místo – čenkovská hospoda (poslat fotku z aplikace vedení) = 1 terč, domluva dle otevřiací doby, zodpovědná osoba za hrací místo Míra Fencík
- Pokud se hráči dohodnou jinak, mohou své utkání výjimečně odehrát v jiném místě. Takové místo však musí splňovat veškeré požadavky a parametry určené pravidly šipkového sportu pro variantu steel.

Začátek soutěže

- Předpokládaný začátek čtvrté sezóny je **1. 2. 2026**

Prezidentský pohár

- Předpokládaný začátek je **1. 2. 2026**
- Hraje se systémem KO pavouka
- Nasazení podle předešlé sezony podle průměru prvních 32 a pak následuje los
- Cricket (cut-throat) na 3 vítězné legy, semifinále a finále na 4 vítězné legy
- Putovní pohár s názvem „Prezidentský pohár“,
- Startovné v rámci ligy

Termíny pro jednotlivá kola:

TOP 64 – odehrát do 1.3. 2025

TOP 32 – odehrát do 1.4. 2025

TOP 16 – odehrát do 25. 4. 2025

TOP 8 – odehrát do 20. 5. 2025

Grande finále (semifinále 1, semifinále 2, finále) – pátek 29. 5. 18:00 (náhradní termín

sobota 30. 5. 18:00)

Liga ženy

- Vznik 1. ligy pouze pro ženy
- Hraje se na 5 vítězných legů DOUBLE/OUT
- Pravidla stejná jako pro muže

Startovné

- **Startovné 200,- pro Jaro 2026**
- **Roční členství 300,-**
- prosíme, uhradte do začátku soutěže. Instrukce ke způsobu úhrady i výše startovného budou upřesněny Jakubem Šebestou

- Startovné poslouží k postupnému zkvalitňování soutěže (obměna terčů, desek, odhodových zón, tvorba okruží, licence organizační aplikace, apod.) a možnost alespoň drobně ocenit nejúspěšnější hráče a hráčky.

Důležité odkazy:

- <https://www.sipkytrest.cz/>
- <https://www.sipkytrest.cz/liga-app/index.php>
- <https://www.sipkytrest.cz/liga-app/rezervace.php>