

# [TITRE DU DOCUMENT]





## Table des matières

1.	Introduction :	. 3
	Objectif de notre site :	
	Étapes de conception :	
	Les difficultés rencontrées :	
_	Conclusion	

#### 1. Introduction:

Notre projet s'appelle *THE EVENT PLANNER*. Nous avons essayé d'utiliser le principe des 3U (Useful, Usable, Used) pour crée notre projet Web.

*Useful/Utile* : cette application Web permet à un utilisateur d'accomplir une tâche ou un objectif, ici organiser un événement.

*Usable/Utilisable*: Utilisable fait référence à la facilité d'utilisation d'un produit donné. Il examine la manière dont le produit sera utilisé et s'il permet à l'utilisateur de le faire de manière agréable, simple (ou aussi simple que possible) et efficace. Dans notre site n'est pas compliqué, il s'agit d'un site web classique et facile à utiliser.

*Used/Désirable*: Un produit peut être utile et utilisable et ne pas être utilisé. Le but ultime d'une conception n'est pas d'être utile ou utilisable, mais de permettre aux utilisateurs d'utiliser cette conception. Sans les utilisateurs, un produit est un échec et son design n'a pas d'importance - c'est toujours un échec. C'est pour cela que sur notre site on note sur 5 nos partenaires afin de garder les meilleurs. Les clients peuvent aussi donner leurs avis une fois qu'ils ont réalisé leur événement avec nos partenaires.

Nous avons voulu faire un site original avec une idée différent. Où ce site apporte vraiment une solution à un problème que chaque personne peut rencontrer. L'idée est venue donc de notre problème personnel.

### 2. Objectif de notre site:

Notre site a pour but de centraliser les informations concernant les prestataires évènementiels.

Lorsqu'une personne décide d'organiser une fête ou un évènement cela demande beaucoup d'organisation, de travaille et de temps. Mais grâce à notre site il suffit juste d'avoir quelques idées de l'évènement attendu pour le réaliser. Notre site propose donc les différents prestataires nécessaires pour toute sorte d'événement.

Que faire de notre application Web?

#### En tant qu'utilisateur :

Le client peut chercher des photographes, décorateurs, et d'autres prestataires selon son goût. Chaque client doit se connecter à son compte s'il a déjà un compte sinon il doit s'inscrire pour personnaliser sa recherche et avoir son espace personnel. Chaque client peut filtrer sa recherche et ajouter dans le panier s'il souhaite. Une fois qu'un client a acheté sur notre site, il peut ensuite nous noter sur 5 et partager son expérience avec nous. Ces notes seront visibles pour les tous le public.

#### En tant qu'administrateur :

L'admin peut gérer les comptes clients, donc supprimer s'il le souhaite. Il a un accès direct aux données de tous les utilisateurs.

#### Contraintes demandées :

Nous avons essayé de respecter au maximum les contraintes demandés. En commençant par l'interface, elle est construite à partir de HTML, CSS (Bootstrap utilisé) et Vue.js seulement.

Ensuite, le serveur est construit avec Node.js et Express comme demandé par notre professeur, à l'aide du tutoriel que notre professeur nous a montré en classe.

Notre application web constitue deux types de comptes : utilisateur et administrateur. Donc il faut se connecter à notre application, et s'inscrire s'il le faut. L'utilisateur dispose d'un Panier dans lequel il peut ajouter les prestataires qui l'intéressent. Ce panier peut être modifié et sauvegardé pour être retrouvé lors de la prochaine connexion.

Et enfin pour le déploiement nous avons utilisé Glitch.

## 3. Étapes de conception:

Nous avons commencé par définir l'objectif de notre site. Ensuite sur un papier nous avons dessiné un story-board de notre site. Et puis nous nous sommes partagées le travail en fonction de nos capacités et de nos goûts.

Nous avons réalisé notre projet en utilisant Trello et GitHub.

#### 4. Les difficultés rencontrées :

Toute au long du projet le temps était un problème, il nous fallait déjà apprendre les nouvelles compétences comme Vue.js, node.js etc... Et ensuite les utiliser dans notre projet. L'énoncé nous impose de ne pas utiliser de bases de données et JQuery. Ce n'était pas facile de ne pas utiliser jQuery car c'est une compétence qu'on connaissait avant Vue.js.

Nous avons travaillé en binôme, et chaque personne avait un niveau de compétence différent donc il fallait s'adapter entre nous pour le partage du travail. Il arrivait souvent, du fait du partage du travail, qu'un élément fonctionnant avec une interface simple (conteneur body uniquement) chez l'une de nous, ne fonctionne pas une fois intégré au site. On a eu ce problème pour afficher des images en scroll, et pour faire un « scroll smooth ».

Quelque fois nous avons passé beaucoup de temps à chercher l'erreur, car le message d'erreur nous aider pas trop.

Le dernier problème qui n'a pas pu être résolu, car survenu trop tard, est l'incompatibilité de certains composants de notre site avec d'autres navigateurs, notamment Firefox. (notamment la page PARTENAIRES)

## 5. Conclusion:

Nous sommes très satisfaites de notre application web, nous avons appris pas mal de choses en peu temps.