

Ф3: Попис на цели/изворни материјали

Попис на цели/изворни материјали

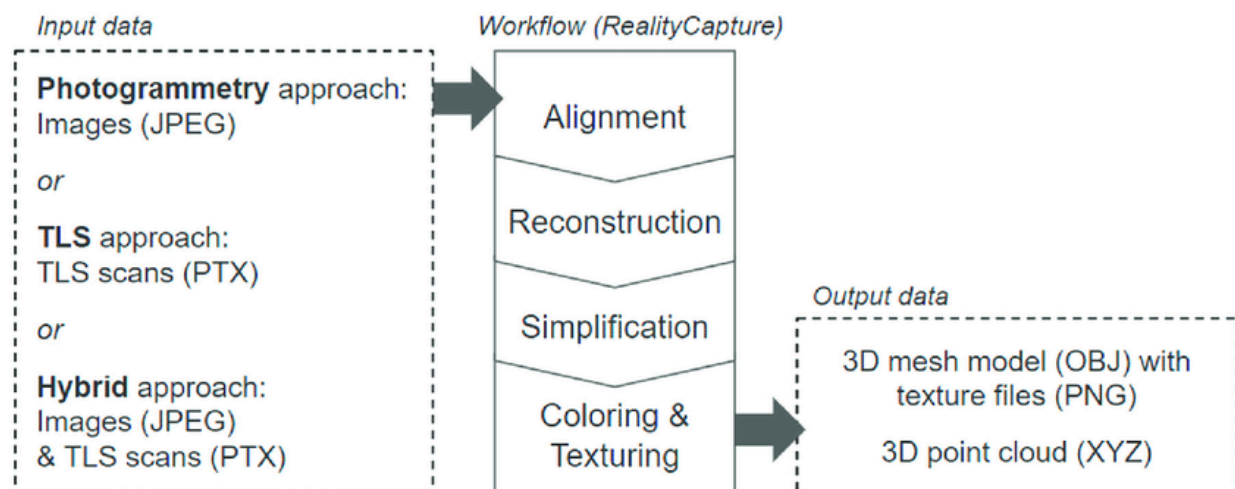
За успешно реализирање на проектот за дигитизација на објектот, користењето на различни изворни материјали и алатки е од суштинска важност. Во следниот дел, ќе ги разгледаме секој од нив и како се користат во рамките на фазата на дигитизација.

1. Смартфон:

Смартфонот е еден од најосновните алатки кои ќе ги користите за овој проект. Со неговата камера, ќе можете да фотографирате објектот од различни агли и позиции. Осигурете се дека смартфонот има доволно простор на мемориската картичка и добра батерија, за да може да снима доволно слики.

2. Reality Capture:

Reality Capture е напреден софтвер за фотограметрија кој го користи принципот на компјутерска видеообработка за да ги претвори сликите во тродимензионален модел. Овој софтвер ви овозможува да ги процесирате сликите од смартфонот и да креирате 3D модел од нив. Reality Capture автоматски ги анализира сликите и креира 3D модел со висок детал. Потоа, можете да го користите на вашиот компјутер за да го подобрите и изгладите моделот.



3. Компјутер:

Компјутерот е неопходен за процесирање на фотографиите со Reality Capture и за користење на софтвер како Adobe Substance Painter. Препорачливо е да користите

компјутер со доволно процесорска моќ и меморија за брзо и ефикасно процесирање на големи количини фотографии и модели.

4. Sketchfab:

Sketchfab е платформа за објавување и преглед на тродимензионални модели. По завршувањето на дигитизацијата и моделирањето, моделот може да се конвертира во формат кој се поддржува од Sketchfab и да се објави на веб-страницата. Ова овозможува на корисниците да го прегледаат и ротираат моделот на десктоп и мобилни уреди и да го споделуваат со другите.

5. Adobe Substance Painter:

Adobe Substance Painter е софтвер за материјализација на објектите. Доколку моделот е во лоша состојба или има оштетувања, Substance Painter ви овозможува да го обновите и улепшите изгледот со додавање на различни материјали и текстури.

Овие се главните изворни материјали и алатки кои ќе ги користите за успешно завршување на фазата на дигитизација и презентација на објектот. Внимателно користење и интеграција на секој од нив ќе ви овозможи да го постигнете желаниот краен резултат.

