## StudGrow – Мобилна апликација за студенти

Марија Милева
Faculty of Computer Science and
Engineering
Ss. Cyril and Methodius University in
Skopje
Скопје
marija.mileva@students.finki.ukim.mk

Надица Петковска
Faculty of Computer Science and
Engineering
Ss. Cyril and Methodius University in
Skopje
Скопје
nadica.petkovska@students.finki.ukim.

Димитар Стојков
Faculty of Computer Science and
Engineering
Ss. Cyril and Methodius University in
Skopje
Скопје
dimitar.stojkov@students.finki.ukim.m

Льубомир Давитков
Faculty of Computer Science and
Engineering
Ss. Cyril and Methodius University in
Skopje
Кочани
ljubomir.davitkov@students.finki.ukim.
mk

Берат Ахметај
Faculty of Computer Science and
Engineering
Ss. Cyril and Methodius University in
Skopje
Скопје
berat.ahmetaj@students.finki.ukim.mk

Леон Златковски
Faculty of Computer Science and
Engineering
Ss. Cyril and Methodius University in
Skopje
Скопје
leon.zlatkovski@students.finki.ukim.m
k

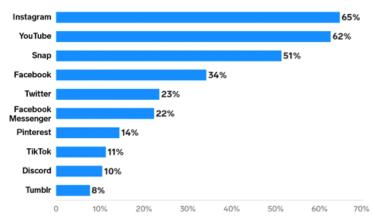
Ancmpakm—Oвој тимски проект е мобилна апликаија со име StudGrow. Оваа апликација се состои од индивидуалните проекти на членовите на тимот. Деловите се: User registration and authentication, Social feeds, Career, CoWork, Resources and Support, Network, Fun. Апликацијата има за цел да ги вмрежи студентите, да ги направи настаните за студенти повидливи и подостапни за секој студент. Апликацијата треба да биде едно виртуелно катче за студентите, каде што студентите би комунцирале на дневна основа околу обврските на факултетот и можностите околу факултетот.

Клучни зборови— студент, апликација, поврзување, дигитализација, поврзување, можности

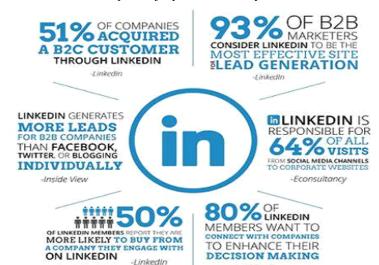
## І. Вовед

Нашата иновативна мобилна апликација за студенти го револуционизира начинот на кој тие се движат на академско патување. Комбинирајќи вмрежување, развој на кариера, регистрација на автентикација, social feeds, забавни активности, coworking и сеопфатни ресурси. Нашата апликација им дава можност на студентите да напредуваат академски и лично. Да се поврзат и соработуваат со истомисленици, да ги истражат можностите за кариера и пристапат до персонализирани препораки. Можност за вклучување во забавни активности, споделување достигнувања преку social feeds и соработка на групни проекти. Нашата апликација обезбедува една платформа за ресурси и поддршка, вклучувајќи студиски материјал. Можност да се искуси сеопфатно решение дизајнирано да го подобри студентското искуство и да го достигне целосниот потенцијал.

# Which social media platforms Gen Z checks on a daily basis



Статистиката вели дека платформите како Instagram, YouTube и Snap се најкористени помеѓу Gen Z



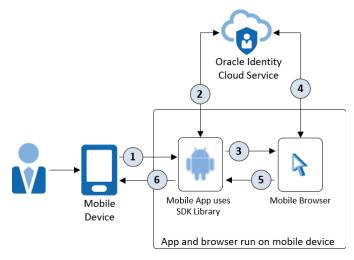
-LinkedIn

## Платформата која што се користи за деловни работи, секојдневно расте и се развива

#### II. Имплементација

## A. User registration and authentication

Вклучувањето на регистрација и автентикација на корисникот во студентска мобилна апликација е од клучно значење за подобрување на севкупната привлечност, ангажираност и безбедност на податоците. Со обезбедување интуитивен кориснички интерфејс, избирање соодветни методи за автентикација и воспоставување стабилни задни АРІ-и, образовните апликации создадат безбедна можат да персонализирана средина за учење. Интуитивниот интерфејс го поедноставува процесот на регистрација, што го прави лесен и организиран за корисниците. Нудењето различни методи за автентикација, како што се социјално најавување и биометрика, обезбедува практичност и пристапност за студентите. Стабилната задна инфраструктура (back-end), поддржана безбедни АРІ, обезбедува непречено ракување со корисничките податоци. Мерките за безбедност и приватност на податоците, како што се силните процеси на шифрирање/хеширање и верификација, ги штитат информациите на студентите од неовластен пристап и прекршувања. Градењето доверба преку строга заштита на податоците го подобрува кредибилитетот апликацијата. Како заклучок, регистрацијата автентикацијата на корисниците се витални компоненти на студентските мобилни апликации, поттикнувајќи ангажирање и создавање безбеден простор за учење. Со ставање приоритет на корисничкото искуство и безбедноста на податоците, овие апликации можат да го револуционизираат начинот на кој **учениците** пристапуваат до образовните ресурси и постигнуваат академски успех. [1]



Изглед на шема за автентикација на корисници

WOLLD TO THE PROPERTY OF THE P														
	Bre	owse 🤼	Structure	SQL Se	arch 👫	Insert	=	Export	Impo	rt 💌 Priv	ileges 🥜	Operation	is ®	Tra
B	4 1	Table structu	ire 👊 R	telation view										
	Ħ	Name	Тугре	Collation	Attributes	Null	Default	Commen	ts Extra		Action			
	1	ld 🔑	int(10)			No	None		AUTO	INCREMENT	Change	O Drop	▼ More	
	2	firstname	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL				Change	O Drop		
0	3	lastname	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL				Change	O Drop		
	4	username	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL					O Drop	▼ More	
0	5	year	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL				Change	Drop •	▼ More	
	6	mobile	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL				Change	Drop •	▼ More	
0	7	password	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL				Change	⊕ Drop •	▼ More	

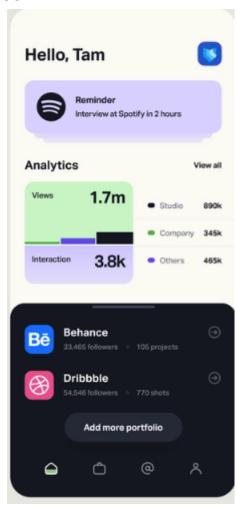
## Табела од кориснички информации за автентикација

## B. Social feeds

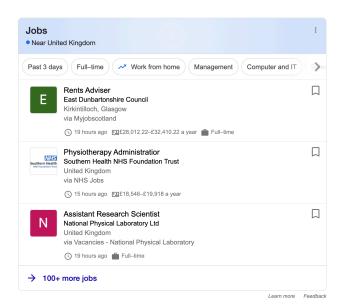
Нашиот проект ја користи моќта на социјалните мрежи за револуција во ИТ индустријата, обезбедувајќи им на корисниците пристап до навремени информации и поттикнувајќи ги на поголем ангажман и соработка. Со обединување на различни извори во единствен интерфејс, нашата платформа обезбедува корисниците да останат информирани за најновите случувања, технологии и трендови во индустријата. Преку дискусии на повеќе нивоа, корисниците можат активно да учествуваат, да разменуваат знаења и да создаваат врски со експерти од ИТ индустријата, поттикнувајќи вмрежување и нови работни можности. Искористувајќи ги модерните алгоритми и машинското учење, нашата платформа обезбедува персонализирана и приспособена содржина приспособена на специфичните интереси, желбите за кариера и технолошките преференции на секој корисник, давајќи им можност да станат добри ИТ професионалци. Дополнително, служи како барометар за идентификување на трендовите во индустријата, водејќи ги корисниците во донесувањето информирани одлуки за образованието, кариерата и развојот на вештините. Со олеснување на соработката со ИТ инфлуесерите и мисловните лидери, ја инспирираме следната генерација на иноватори и поттикнуваме можности за менторство, премостувајќи го јазот помеѓу професионалците и амбициозните ИТ ентузијасти. [2]

#### C. Career

Делот за кариера на нашата студентска мобилна апликација нуди многу функции, кои се дизајнирани да им помогнат на студентите да ја пронајдат соодветната или пракса. Dashboard/почетна обезбедува персонализиран интерфејс, прикажувајќи ги препорачаните можности за работа и пракса прилагодени на нивните интереси. Со лесна навигација, студентите можат да останат ажурирани за нивниот напредок во кариерата и да пристапат до главните функции. Функцијата огласи за работни места/пракса обезбедува огромна база на податоци за можности, прикажувајќи и детални описи на работните места. Студентите можат да истражуваат различни опции и да аплицираат директно во апликацијата. Напредните опции за пребарување и филтрирање им овозможуваат на корисниците да го усовршат своето пребарување врз основа на специфични критериуми, заштедувајќи време и осигурувајќи се' дека ќе ги најдат најрелевантните можности. Функцијата за следење апликации ги одржува корисниците информирани за напредокот на нивните поднесени апликации во реално време. Оваа транспарентност овозможува ефикасно управување со апликациите. Нашата апликација исто така го поедноставува процесот на креирање професионални профили и резимеа преку креаторот на резимеа. Корисниците можат да го покажат своето образование, вештини и работно искуство користејќи различни шаблони и опции за форматирање. Функцијата ресурси и совети за кариера нуди вредни насоки, вклучувајќи написи, водичи и совети за подготовка за интервју и напредување во кариерата. Корисниците можат да пристапат до оваа функција за да ги подобрат своите вештини, да добијат увид во индустријата и да останат ажурирани за најновите трендови. Известувањата и предупредувањата ги информираат корисниците за новите можности, роковите за аплицирање и важните настани во кариерата. Персонализираните известувања гарантираат дека никогаш не ги пропуштаат клучните ажурирања, овозможувајќи проактивен ангажман во нивното барање работа и развој на кариерата. Дополнително, корисниците можат да дадат feedback, оценки и прегледи за нивните искуства со можностите за работа/пракса и работодавците. Овој вреден придонес помага да се подобри целокупното корисничко искуство и им помага на другите да донесуваат информирани одлуки. [3]



Пример изглед на dashboard/почетна страница



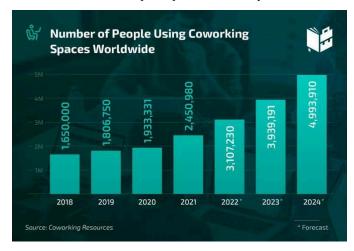
Пример изглед на огласи за работа/пракса

#### D. CoWork

Нашата мобилна апликација за студенти нуди практично искуство за резервирање простор CoWork. Студентите можат да се регистрираат и да се најават на нивните лични профили, добивајќи пристап до широк спектар на достапни простори. Обезбедени се детални информации за секој простор, вклучувајќи локација, големина и удобности, овозможувајќи им на студентите да направат информиран избор. Тие можат да бараат простори врз основа на критериуми како локација, цена и капацитет. Откако ќе се најде соодветен простор, студентите можат да го одберат саканиот простор за резервација и да го наведат времетраењето на нивната резервација. Тие ги пополнуваат потребните детали и сите конкретни барања или барања поврзани со нивната работа. По разгледувањето и потврдувањето на резервацијата, студентите продолжуваат со плаќањето за да го обезбедат просторот. По пристигнувањето, студентите се најавуваат на рецепција или преку апликацијата за да добијат пристап до резервираниот простор CoWork. Тие можат да ги користат клупите, столовите и опремата за време на резервираниот период, без разлика дали за индивидуална работа или за соработка со колегите. Откако нивната работа е завршена, учениците се одјавуваат со цел да го направат просторот достапен за другите. Плаќањето резервацијата, доколку е дозволено, се врши преку онлајн платформата на апликацијата користејќи различни начини на плаќање. За да го подобрат искуството, студентите имаат можност да ја оценат услугата и да дадат повратни информации преку оценки и детални предлози за подобрување. Нашата апликација има за цел да го поедностави процесот на резервирање простор во CoWork, давајќи им можност на студентите да работат ефикасно и ефективно. [4]



Public Room – простор за заедничка работа



Ha сликата е прикажан бројот на корисници на Coworking просторите ширум светот.

## E. Resources and Support

#### F. Network

Комуникацијта и мрежата од луѓе како клучни фактори во професоналната кариера на секој поединцец заслужува посебен дел во оваа мобилна апликација. Во овој дел, студентите можат да комуницираат меѓу себе преку пораки, аудио или видео врска. Комуникацијата се дели на два дела, S2S(student to student) и S2C(student to company). Дополнителната функционалност која што го издвојува овој дел е тоа што студент може да дојде до вистинскиот избор на регрутер, компанија или организација. Исто така овој дел има интеграција со LinkedIn, која што е извршена преку соодветно API. Подеталните информации околу начинот имплементацијата се опишани во индивидуалниот проект посветен на овој дел. Идејата е комуникацијата на социјалните мрежи да има некаков позитивен резултат за корисниците, односно да биде околу обврските на факултетот и околу факултетот. Додека пак, главната цел на овој дел е да ја намали разликата помеѓу факултетот и реалниот сектор. [6]

## G. Fun

Во современото време, мобилните апликации станаа непрекршлив дел од нашиот секојдневен живот, олеснувајќи ни ги задачите и нудејќи ни различни опции и функции за развој и забава. Со цел да ги задоволи

потребите на студентите, креирана е мобилна апликација специјално наменета за нив. Апликацијата нуди забавни функции како Fun Trivia, каде студентите можат да се натпреваруваат во забавни квизови и да прошируваат своите знаења. Има и функцијата Challenge of the Day, каде студентите секој ден имаат предизвик што ги стимулира и развива нивните Онлајн игрите и турнирите способности. овозможуваат на студентите да се натпреваруваат и да уживаат во пријателска атмосфера. Забавата претставува интегрален дел од студентското искуство, помагајќи им да го намалат стресот, да бидат мотивирани и да создадат врски со другите студенти. Без забава, ризикуваме да го изгубиме балансот и да страдаме од стрес, намалена мотивација и изолација. Мобилната апликација со Fun функцијата им овозможува на студентите да уживаат и да се развиваат, го олеснува студентскиот живот и го задржува балансот помеѓу работа и забава. [7]

#### III. Заклучок

Нашата мобилна апликација за студенти, StudGrow, претставува иновативен и целосно дигитализиран начин за вмрежување и поддршка на студентите во нивното академско патување. Преку интеграцијата на функционалности како регистрација и автентикација на корисници, социјални фидови, кариера, coworking простори, ресурси и поддршка, мрежа за поврзување и забава, ние ги овозможуваме студентите да ги искористат сите можности и предности кои ги нуди факултетот и студентската заедница.

Со StudGrow, студентите имаат виртуелно катче каде што можат да комуницираат, соработуваат и споделуваат информации на дневна основа. Преку нашата апликација, студентите можат да пронајдат простори за соworking, да се најават и резервираат простори според нивните потреби. Исто така, ние ги поддржуваме во нивната кариера со пристап до работни места и стажирања, и нудиме забавни активности за разубавување на нивното студентско искуство.

Во целост, StudGrow им помага на студентите да го искористат своето време на факултет најдобро можно, да го прошират своето знаење и да ги создадат трајни врски со соработници и истомисленици. Нашата апликација им овозможува на студентите да растат и да се развиваат како академски и професионални личности, додека им го олеснува пристапот до сите можности и ресурси што им се достапни на факултетот. StudGrow е иновативна платформа што им нуди студентите сигурно и интуитивно окружување кое ги поддржува и воведува во светот на дигиталното студентско искуство.

#### IV. Референци

- [1] Индивидуален проект на Берат Ахметај
- [2] Индивидуален проект на Леон Златковски, 213231
- [3] Индивидуален проект на Димитар Стојков, 213112
- [4] Индивидуален проект на Надица Петковска
- [5] Индивидуален проект на Марија Милева
- [6] Индивидуален проект на Љубомир Давитков
- [7] Индивидуален проект на Стефан