

AcerProProject

Öncelikle Core katmanında oluşturacağım Entity veya Entityler için belli classlarda sadece onlardan implemente edilmiş classların kullanılabilmesi için IEntity interfaceini oluşturdum. Aynı şekilde sadece IDTO dan implemente edilmiş classların kullanımına izin verilmesi için IDT interfaceini oluşturdum. Entity katmanında Entitylerime ve DTO larıma kalıtım aldım. Core katmanında DataAccess altında DataAccess katmanında kullanacağım Repository Patternimin generic yapısını oluşturdum. Core Utilities Security Jwt altında Jwt token oluşturan tokeni kontrol eden yapıyı oluşturdum. Şifreleri veritabanında user nesnesine hashli halini tuttum bu hashlemek ve hashli şifreyi doğrulamak için Core Utilities Security altında HashingHelper oluşturdum. Dönüş tiplerinde kullanıcıyı ya da üst sınıfları mesajla bildirip kontrol yapabilmem için Results klasörü altında datalı datasız dönüşler oluşturdum. Reklamın aktif olup olmadığı bilgisini kontrol etmek için Core Utilities Enum altında Enums oluşturdum.

DataAccessde Entity Framework kütüphanesini kurup DbContextten kalıtım almış AcerProContexts nesnemi oluşturdum. Oluşturduğum databasein Connection stringini burada yazdım. Ve gerekli veritabanı tablosu nesne eşleşmelerini sağlayacak propları oluşturdum.

Business de interfacerimin bulunduğu abstract ve onlardan kalıtım alan classları Concrete klasörü altında oluşturdum. Business Constants altında Messages klasöründe gerekli mesajları oluşturdum. Business DependencyResolvers altında dependency injection işlemlerimde yardımcı olacak Autofac kütüphanesinin kullandığım AutofacBusinessModule classını oluşturdum. API da Program.cs de dahil ettiğim NLog ile loglamayı bu sınıfta gerekli yerlere koydum.

API da token süresi keyi gibi bilgileri ve Log bilgilerini appsetting.json dosyasında tuttum. Program.cs de autofaci ve Loggeri dahil ettim. Startup da Authentication ve token bilgilerinin kurulumunu yaptım.

Sonuç: Belli metodlara Add, Update, Make Active, MakePassive, Remove metodlarına Authorize şart koydum. İstenildiği sadece haber sahibinin kendi haberleri üzerinde işlem yapabilmesini sağladım. Bir hata varsa BadRequest dönülmesini sağladım.