

Стандарт оформления скриптов (.cs)

Скрипт может описывать только один класс, структуру или интерфейс, бесконечное число других типов (перечисления, подклассы и т.д.), которые связаны с данным классом, структурой или интерфейсом.

В названии объектов не допускаются ключевые слова, которые принадлежат их типам («Class», «Struct» и т.д.), и слово «Script».

Пример оформления скрипта начинать смотреть с «Program.cs», а потом уже «Fabs.cs».

Поля, свойства, методы, функции и т.д. в первую очередь упорядочиваются по убыванию доступа. Иерархия модификаторов доступа по убыванию: public → protected internal → internal → protected → private protected → private. Последний употребляется только в интерфейсах.