# Отчет по лабораторной работе № 1 по курсу «Функциональное программирование»

Студент группы 8О-307 МАИ Бердикин Тимофей, №2 по списку

Kонтакты: timofey.1234@mail.ru Работа выполнена: 08.04.2020

Преподаватель: Иванов Дмитрий Анатольевич, доц. каф. 806

Отчет сдан:

Итоговая оценка:

Подпись преподавателя:

### 1. Тема работы

Примитивные функции и особые операторы в языке Common Lisp.

#### 2. Цель работы

Научиться вводить S-выражения в Лисп-систему, определять переменные и функции, работать с условными операторами, работать с числами, используя схему линейной и древовидной рекурсии.

### 3. Задание (вариант №17)

Доказать, что любую целочисленную денежную сумму, большую 7 рублей, можно выплатить без сдачи трёшками и пятёрками.

Запрограммируйте на языке Коммон Лисп функцию с одним параметром - натуральным числом n - и возвращающую с помощью values натуральные числа a и b, такие что 3a+5b=n.

### 4. Оборудование ПЭВМ студента

Ноутбук Asus ROG Strix, Intel® Core™ i7-7700HQ CPU @  $2.80\text{GHz} \times 8$ , память: 11,6Gb, разрядность системы: 64.

### 5. Программное обеспечение ЭВМ студента

OS Linux Ubuntu 20.10, LispWorks.

#### 6. Идея, метод, алгоритм

Для начала доказательство.

Почему бы не считать тройками? Допустим, что числа можно представить как 3n, 3n+1 или 3n+2. С числами вида 3n всё просто - они тут же набираются n трёшками. А что делать с числами вида 3n+1? Путём простых подсчётов я определил, что их можно представить как 3(n-3)+10. Они набираются (n-3) трёшками и двумя пятёрками. А числа вида 3n+2 уже можно представить как 3(n-1)+5. Очевидно, что они набираются (n-1) трёшками и одной пятёркой. Что и требовалось доказать. Из вышеописанного следует и разложение.

Оно, к слову, не единственно верное. Существуют и другие варианты, но я выбрал именню этот. Пока число не делилось нацело на 3 или на 5, я отнимал 5.

#### 7. Сценарий выполнения работы

#### 8. Распечатка программы и её результаты

#### 8.1. Исходный код

#### 8.2. Результаты работы

```
CLUSER 3 : 1 > ( change 50)
0
10
CLUSER 4 : 1 > (change 90)
30
0
CLUSER 5 : 1 > ( change 65)
0
13
CLUSER 6 : 1 > ( change 12)
4
0
CLUSER 7 : 1 > ( change 13)
1
2
CLUSER 8 : 1 > ( change 77)
```

## 9. Дневник отладки

Дата	Событие	Действие по исправлению	Примечание
09.04	Undefined operator VAL	val -> values	Ошибка в имени функции

# 10. Замечания автора по существу работы

Данная работа показалась мне достаточно тяжёлой из-за изучения нового языка программирования с неимперативной парадигмой.

## 11. Выводы

В процессе выполнения работы я познакомился с новым для себя языком под названием *Common Lisp* и даже написал программу на этом языке.

Было довольно тяжело знакомиться с LispWorks и работать в этой среде, она показалась мне очень неудобным инструментом, так что придётся искать альтернативные варианты.

Но любой опыт - это, прежде всего, опыт, и я рад, что у меня всё же получилось запрограммировать лабораторную работу.