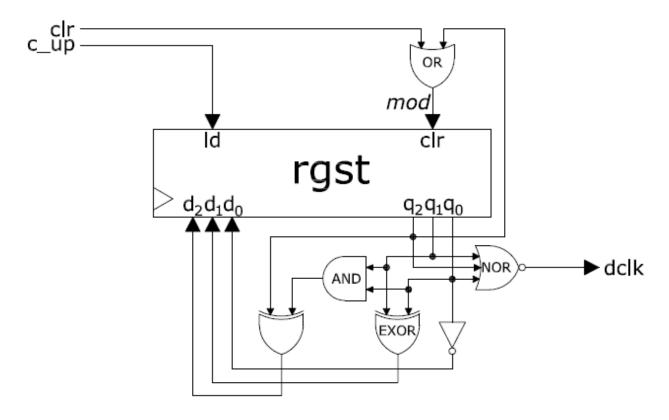
Laborator S9 AC

Codificarea One Hot pentru implementarea FSM-urilor

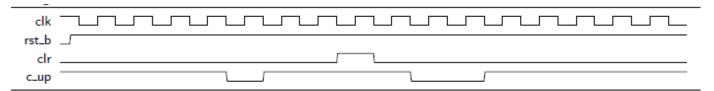
P.9.1 Implementați, utilizând limbajul Verilog, un numărător divide-by-5 descris în arhitectura de mai jos:



```
// Soluţie:
| module register # (
| parameter w=3,
| parameter iv= { w { 1'b0}} )
| (input [w-1:0] d,
| input rst_b, clk, ld, clr,
| output reg [w-1:0]q
```

```
always @ (posedge clk, negedge rst_b)
   begin
    if ((clr==1) || (!rst_b))
     q<=iv;
    else if (ld==1)
     q <= d;
   end
  endmodule
  // Instantierea
  module d5cntr(
   input clk, rst_b, c_up, clr,
   output dclk
  );
  wire mod;
  wire [2:0]q;
  assign mod= clr | q[2];
  register #(
  .w(3),
  .iv(3'd0))
register1 (
.d( { q[2]^ (q[1]&q[0]) , (q[1] ^q[0]) , ~q[0] } ),
  .clk(clk), .ld(c_up), .rst_b(rst_b), .clr(mod),
.q(q));
 assign dclk = (q[2] | q[1] | q[0]);
 endmodule
```

P.9.2 Verificați modulul *d5cntr* cu un testbench care generează intrările precum este ilustrat în cronograma de mai jos:



```
// Soluţie:
module d5cntr_tb (
output reg clk,
output reg rst_b, //asynch
output reg clr,
output reg c_up,
output dclk
);
d5cntr d5( .clk(clk),
.rst_b(rst_b),
.clr(clr),
.c_up(c_up),
.dclk(dclk));
initial begin
clk=1'd1;
repeat(200) #20 clk=~clk;
 end
  initial begin
  rst_b=1'd0;
  #10 rst_b=1'd1;
 end
```

```
initial begin

clr=1'd0;

#300 clr=1'd1;

#40 clr=1'd0;

end

initial begin

c_up=1'd1;

#180 c_up=1'd0;

#40 c_up=1'd0;

#40 c_up=1'd1;

#160 c_up=1'd0;

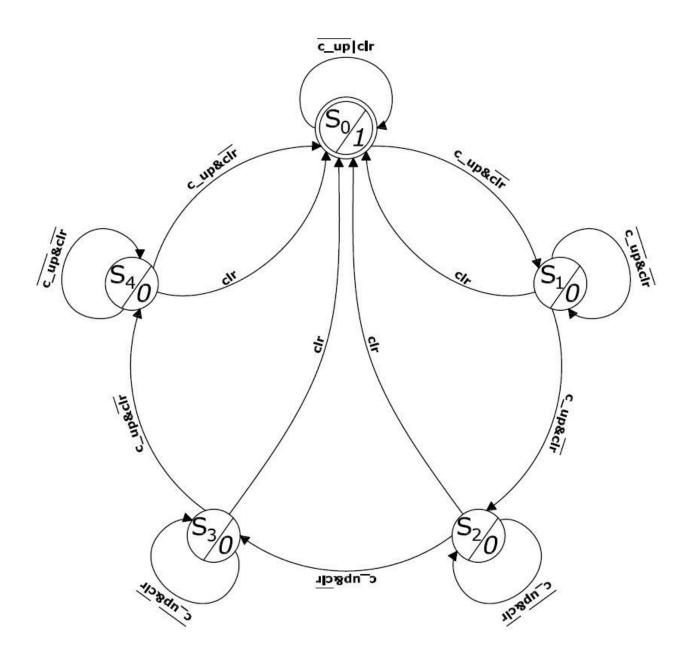
#80 c_up=1'd1;

end

endmodule
```

P.9.3 Construiți, folosind limbajul Verilog, diagrama de tranziții corespunzătoare numărătorului divide-by-5 descrisă în figura de mai jos:

```
// Soluţie:
module fsm_d5cntr(
input clk,
input rst_b, //asynch
input clr,
input c_up,
output dclk
);
```



```
// Declararea registrelor pentru pastrarea starii curente si starii urmatoare

reg [4:0] din;

wire [4:0] din_nxt;

// Scrierea ecuatiilor booleene pentru fiecare bistabil de tip D

assign din_nxt[1] = (din[0] & c_up & (~clr)) | (din[1] & (~c_up) & (~clr));

assign din_nxt[2] = (din[1] & c_up & (~clr)) | (din[2] & (~c_up) & (~clr));

assign din_nxt[3] = (din[2] & c_up & (~clr)) | (din[3] & (~c_up) & (~clr));

assign din_nxt[4] = (din[3] & c_up & (~clr)) | (din[4] & (~c_up) & (~clr));

assign din_nxt[0] = (din[4] & c_up & (~clr)) | (din[0] & (~c_up) | (clr) | (din[1] & clr) | (din[2] & clr) | (din[3] & clr) | (din[4] & clr);

assign dclk = din[0];

always @ (posedge clk, negedge rst_b)

if (! rst_b) din<=5'd1; // starea implicita va fi S0

else din <= din_nxt;

endmodule
```