# Extraction d'Information et Système de dialogue El et Compréhension hors contexte

### Sophie Rosset

Groupe Traitement du Langage Parlé Département Communication Homme-Machine LIMSI - CNRS

#### Kézako?

Un système de dialogue regroupe une séquence de traitements : Un utilisateur (via ASR, clavier, ...) produit une suite de mots

ightarrow à un analyseur

qui produit une analyse mais SANS connaître ce qui s'est passé dans le dialogue et le transmet à

 $\rightarrow$  l'analyseur contextuel (partie du DM) pour qu'il affine l'analyse en tenant compte de ce qui s'est passé etc.

## Objectif : extraction de l'information pertinente

- repose sur des *ontologies* ou des *taxonomies*
- est guidée par la tâche (recherche d'information par exemple)
- est guidée par le domaine (informations géographiques, résultats foot...)
- Différentes approches/méthodes : statistiques, linguistiques, mixtes
- $\rightarrow$  Entités nommées, entités spécifiques, actes de dialogue  $\dots$ 
  - → revient à de l'El au moins dans la forme
    - → lien fort avec l'El pour la constitution de la base de données

La France est un pays d'Europe de l'Ouest [...] Elle a pour capitale Paris, pour langue officielle le français et pour monnaie l'euro.[...] Peuplée de 66,6 millions d'habitants, [...] Elle est frontalière de la Belgique et du Luxembourg au nord-est[...]





Quel pays partage une frontière au nord-est

- Entités Nommées : dates, lieux, événements, personne (prénom, nom), etc.
- Mais encore?
  - marqueurs de questions
  - focus
  - actes de dialogue
- → quelle équipe a joué contre le PSG?
  - **PSG** = *une équipe* qu'il faut repérer
  - quelle équipe = un marqueur et un focus qui indiquent qu'on cherche une équipe
- $\rightarrow$  Non pas le PSG
  - pas le PSG = une équipe qu'il faut repérer avec sa négation
  - non = un acte de dialogue de type rejection

Plusieurs approches possibles (inconvénients et avantages...).

- Grammaires sémantiques qui peuvent prendre différentes formes : (probabilistic) context-free grammar (P/CFG), etc. et peuvent être analysées avec des algos comme CKY... (souvent dirigées par la tâche et le domaine)
- Des analyseurs stochastiques (HMM, SVM, CRF, MaxEnt)
- des approches/méthodes/systèmes mixtes : ce qui finalement donne les meilleurs résultats au moindre coût

Les grammaires sont coûteuses à écrire, gèrent assez mal l'ambiguïté. Les méthodes stats sont coûteuses en terme de taille de corpus nécessaire pour l'apprentissage.

#### Comment allez-vous faire?

- Un moteur d'analyse : Dark (/home/tp-home001/tlaverg/eisd)
- Des grammaires : à vous de les écrire
- Un langage de programmation : Lua