Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam: Beren Eser

Leerlingnummer: 9016168

Datum: 24-2-2023

Versie: 1

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **inloggen** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Inloggen met een goed usernaam en password** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Type url** 2. **Klik op inlogbuttun** 3. **login** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 5 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | veel | **Door** | **Beren Eser** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **registreren** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **type url** 2. **account aanmaken** 3. **spelen** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** | geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit\*** | Veel | **Door** | **Beren Eser** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)