

Testverslag iNaturalist

We hebben drie mensen gevraagd om onze wireframes te testen:

- Eva, student
 - Mark, student
 - Sofie, student
-

Test 1: Scannen

Verloop

Alle deelnemers konden snel uitvogelen hoe het scannen in elkaar zat

Feedback

Eva:

- Duidelijke layout
- Misschien iets van een gallerij

Mark:

- Simpel, duidelijk

Sofie:

- Beetje basic
-

Test 2: Meer informatie vinden

Verloop

'Book' was een beetje onduidelijk, deelnemers vonden de juiste plek vooral door op het A4tje te kijken en niet in de wireframe

Feedback

Alle:

- Betere namen voor onderdelen
 - Moet makkelijker zijn om van scanplek naar boek te gaan
-

Test 3: Games

Verloop

Alle deelnemers konden makkelijk de game pagina vinden, maar het was moeilijk om te zien wat de game nou eigenlijk is. Mogelijk een effect van het feit dat het een wireframe is.

Feedback

Alle:

- Onduidelijk ontwerp voor Wordle
 - Duidelijke navigatie
-

Conclusie

- Spelfouten werden snel aangemerkt
- Het moet direct zichtbaar zijn waar de pagina voor is, ook zonder uitleg
- Plantenboek wordt heel goed ontvangen als concept
- Goede eerste versie