Риски сбоя в КС

Определения. Задача.

Переключательный процесс.

Гонки по входу.

Статические, динамические и функциональные риски сбоя.

Введение

Цифровые устройства, устройства ВТ в настоящее время широко используются во всех отраслях: связь, телевидение, управление промышленным и бытовым оборудованием, медицина, системы защиты информации, пожарно-охранные сигнализации и т. п.

Особенностью разработки устройств и систем ВТ является то, что разработчик имеет дело не с идеальными компонентами и элементами, функционирование которых можно описывать простыми двоичными зависимостями (без учета задержек, помех и искажений сигналов). Реальным элементам присущи все перечисленные проблемы.

Одна из важнейших задач, с которой приходится сталкиваться разработчикам устройств и систем ВТ — необходимость <u>уменьшения</u> <u>энергопотребления</u>, повышения надежности и быстродействия У и С ВТ.

Другая важнейшая задача при проектировании цифровой аппаратуры с использованием принципов комплексной миниатюризации на основе достижений микроэлектроники - проблема обеспечения устойчивости ее функционирования при влиянии коструктивно-технологических факторов и дестабилизирующих воздействий внешней среды.

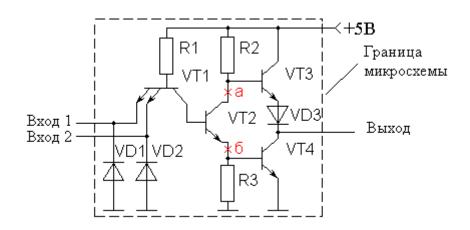
Проблема состязаний (гонок)

В схемотехническом плане проблема функциональной устойчивости может быть сведена к устранению опасных состязаний (гонок) сигналов устройства.

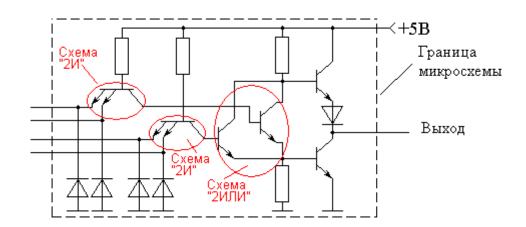
Эффект состязаний сигналов, приводящий к неустойчивой работе цифрового устройства, известен давно. Пример такого рода - эффект "дребезга" контактов реле, кнопок и других контактных переключающих устройств.

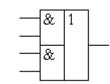
<u>Проблема **гонок**</u> в цифровой схемотехнике очень серьезная, требует от разработчика цифровой аппаратуры определенных знаний и опыта при устранении проблемы.

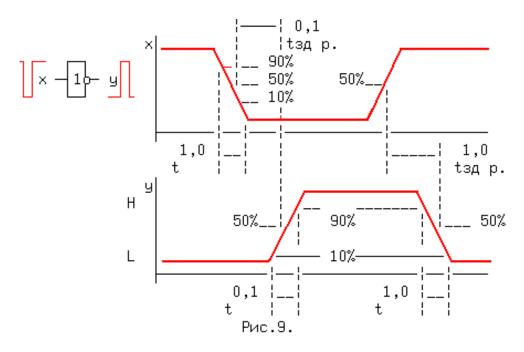
Большинство трудно обнаруживаемых и удивительно разнообразно проявляющихся ошибок в цифровых схемах связано именно с **гонками**, возможность появления которых разработчик <u>не предвидел или не заметил</u>.

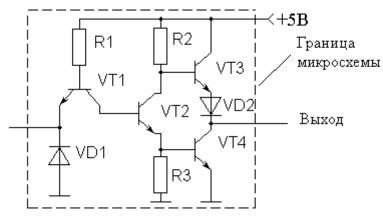




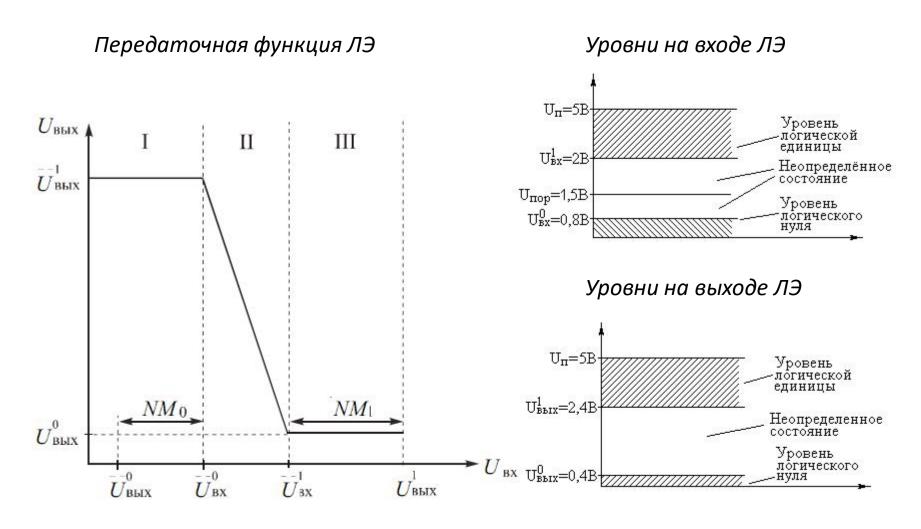


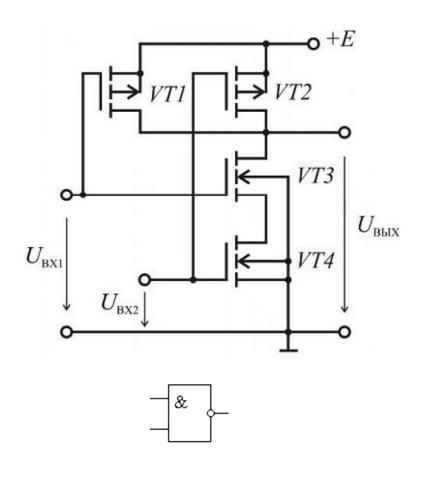


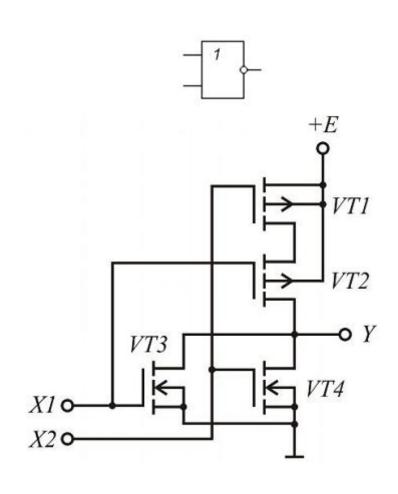


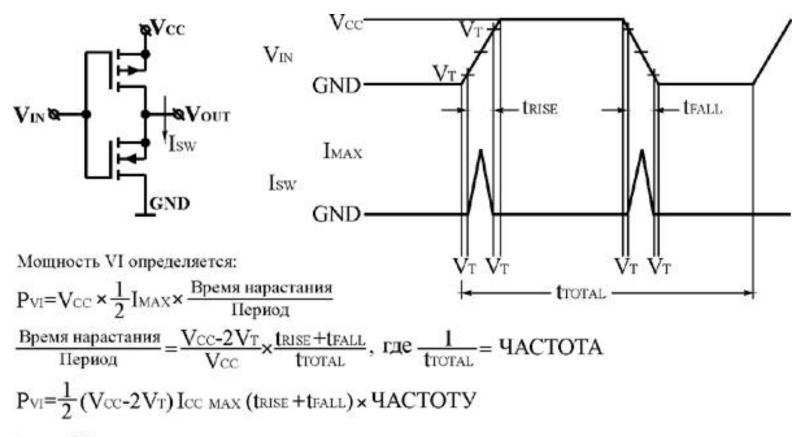


$$t_{_{3\text{д.р.cp.}}} = \frac{t_{_{3\text{д.р.}}}^{01} + t_{_{3\text{д.р.}}}^{10}}{2}$$

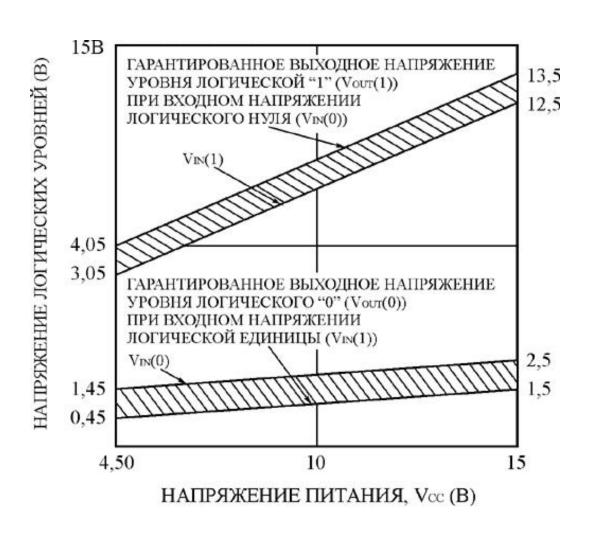




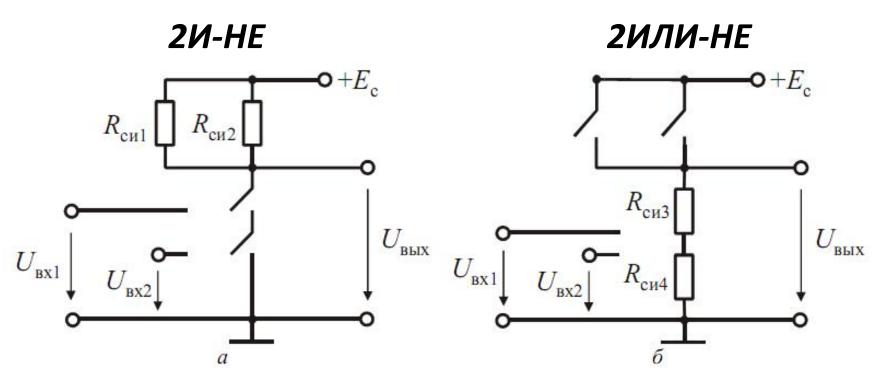




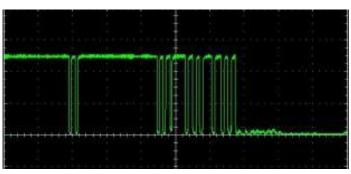
Мощность, рассеиваемая в моменты переключения

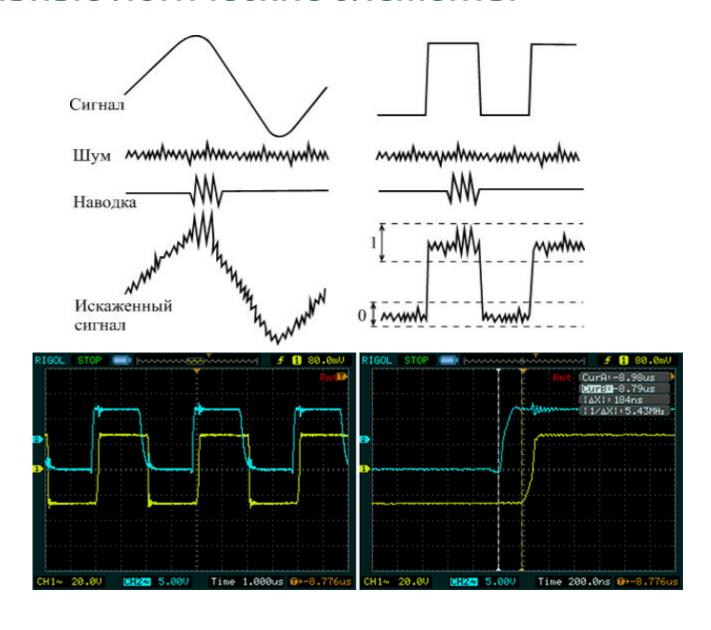


Логические элементы на ЭМ переключателях



«Дребезг» контактов: (D_)





Определения:

Риск сбоя - <u>возможность</u> появления на выходе цифрового устройства сигнала, не предусмотренного алгоритмом его работы и могущего привести к *ложному срабатыванию*.

РИСК СБОЯ → ЭТО НАИХУДШИЙ СЛУЧАЙ!!

Функциональная устойчивость определяется стабильностью реализации цифровым устройством заданного алгоритма работы при наличии разброса задержек выполнения операций в логических элементах, задержек сигналов в линиях связи и электромагнитных наводок паразитных сигналов.

Синоним "функциональной устойчивости" - *алгоритмическая устойчивость*.

Определения:

Состязания (гонки) сигналов - процесс распространения сигналов в различных цепях цифрового устройства при существовании разбросов временных задержек этих цепей. Цепь - совокупность логических и других элементов и линий связи между ними.

Алгоритмический переход - изменение сигнала на выходе какой-либо схемы, предусмотренное алгоритмом ее работы. **Неалгоритмический переход** - изменение выходного сигнала, не предусмотренное алгоритмом ее работы.

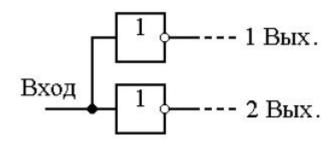
Опасные состязания - которые могут привести в цифровой схеме к неалгоритмическому переходу при заданных условиях ее работы.

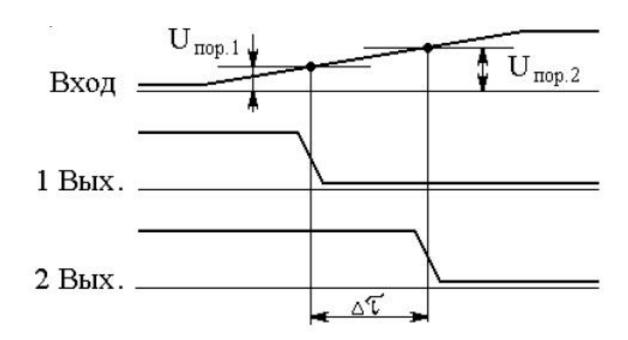
Определения:

Неопасные состязания — которые не могут привести в схеме к неалгоритмическому переходу при заданных условиях ее работы. **Схема**, **свободная от влияния опасных состязаний** - цифровая структура, в которой неалгоритмический переход, возникший в части схемы из-за опасных состязаний, не изменяет алгоритма работы схемы в целом при заданных условиях ее работы.

Опасными состязаниями (гонками) по входу — называют неодновременное переключение логических элементов, при одновременном изменении сигнала на их входах, связанное с тем, что логические элементы изготовленные в различных технологических циклах имеют различные параметры. При различных пороговых входных напряжениях получаем неодновременное срабатывание логических элементов.

Гонки по входу.





Определения:

Изменение сигнала на каждом выходе схемы реально происходит не мгновенно, а образует некоторый сложный динамический процесс. Нахождение этих процессов называется динамическим анализом комбинационной схемы.

Динамический анализ учитывает обстоятельства:

- 1)Изменение входного набора схемы состоит из неодновременных изменений различных входных переменных, образующих этот набор. (последовательность входных наборов можно рассматривать как набор входных нулей и единиц, действующих независимо друг от друга на разных входах.
- 2)Помимо логических элементов в схеме могут иметься специальные вспомогательные элементы **задержки**
- 3)Каждый инерционный логический элемент в большинстве случаев можно представить в виде модели, содержащей последовательное соединение безынерционного ЛЭ с элементом задержки (иногда фильтром) на 'т'

Определения:

Изменение сигнала на каждом выходе схемы реально происходит не мгновенно, а образует некоторый сложный динамический процесс. Нахождение этих процессов называется динамическим анализом комбинационной схемы.

Динамический анализ учитывает обстоятельства:

- 1)Изменение входного набора схемы состоит из неодновременных изменений различных входных переменных, образующих этот набор. (последовательность входных наборов можно рассматривать как набор входных нулей и единиц, действующих независимо друг от друга на разных входах.
- 2)Помимо логических элементов в схеме могут иметься специальные вспомогательные элементы **задержки**
- 3)Каждый инерционный логический элемент в большинстве случаев можно представить в виде модели, содержащей последовательное соединение безынерционного ЛЭ с элементом задержки (иногда фильтром) на 'т'

Определения:

Переключательный процесс - последовательность уровней "1" и "0" (импульсов и пауз), которая на любом конечном наблюдаемом интервале времени содержит конечное число переходов 01 и 10.

Длиной переключательного процесса называется общее число изменений сигнала в нем. Например, для процесса X_4 на рис. 2 длина равна 3.

Переключательный процесс сложный - если его длина ≥ 2 , в случае если длина ≤ 2 - **простое переключение**.

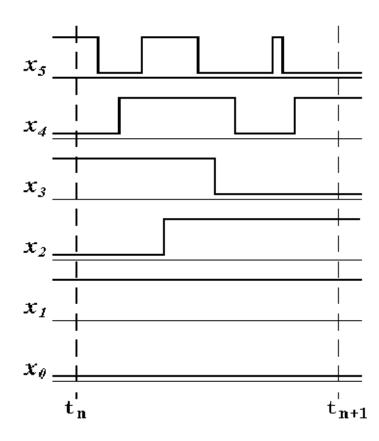
Векторный переключательный процесс считается **простым переключением**, если все его компоненты - простые переключения, совершаемые **одновременно**. В противном случае векторный процесс считается **сложным**.

Векторный переключательный процесс считается **простым переключением**, если все его компоненты - простые переключения, совершаемые **одновременно**. В противном случае векторный процесс считается **сложным**.

$$\mathbf{X}_1 = X_5 X_4 X_3 X_2 X_1 X_0 = 101010$$

 $\mathbf{X}_2 = 010110$

Для векторного процесса существует понятие - вектор длин. Компоненты этого вектора - длины процессов, являющихся компонентами векторного процесса. Например, векторный процесс, на рис., имеет вектор длин:



Событие - любое изменение логического сигнала, в том числе сложный переключательный процесс.

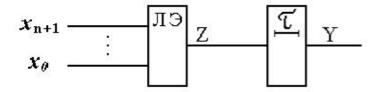
Различают два вида задержек:

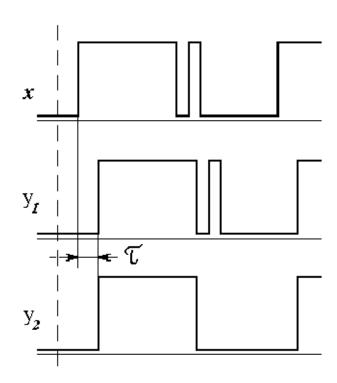
- 1) **чистая задержка**, которая при подаче на вход сигнала X(t) обусловливает на выходе сигнал У(t-т), где т величина задержки
- 2) инерционная задержка или фильтр осуществляет ту же операцию, что и чистая задержка, но сверх того не пропускает на выход изменений входного сигнала, отстоящих одно от другого по времени менее чем на 'т', благодаря чему процесс на выходе может изменить форму.

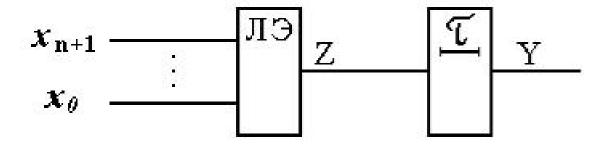
Задержки, связанные с логическими элементами и линиями связи, обычно называют **паразитными задержками**.
Справедливо утверждение, что **паразитные задержки** имеют

компоненты как чистой, так и инерционной задержки.

Различия двух видов задержек:







Под 'т'подразумевается паразитная задержка. Величину 'т', а также моменты изменений входных переменных схемы, называют временными параметрами. Очевидно, что в общем случае значение 'т'моделирующей задержки зависит от того, какое изменение сигнала 01 или 10 имеет место на выходе элемента, то есть $\mathbf{t}=\mathbf{t}_{01}$ и $\mathbf{t}=\mathbf{t}_{10}$. В простейшем случае $\mathbf{t}_{01}=\mathbf{t}_{10}=\mathbf{t}$.

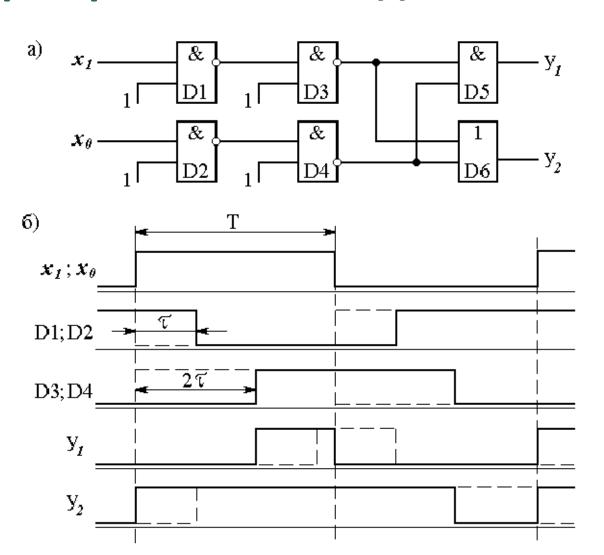
Деформирование выходных сигналов

В различных частях комбинационной схемы в зависимости от числа последовательно включенных элементов переходный процесс после смены входного набора будет заканчиваться в разное время. Это приведет либо к деформированию длительности выходных сигналов либо к появлению рисков сбоя.

Если сигналы в схеме распространяются по цепочкам, задержки в которых различны, то это приводит к смещению сигналов относительно друг друга во времени. В свою очередь, это может вызвать уменьшение длительности сигнала "1" на выходе элемента **И** и увеличение - на выходе **ИЛИ**.

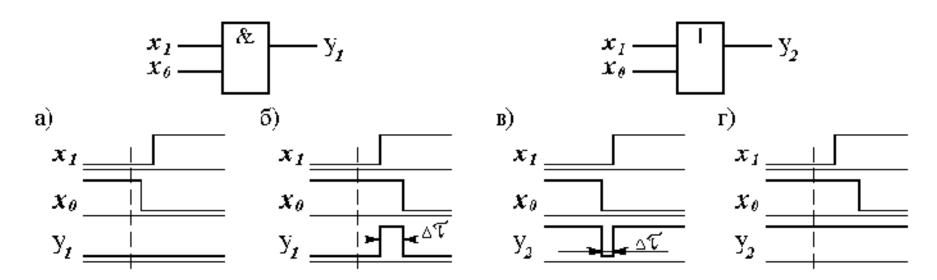
Деформирование выходного сигнала может привести к исчезновению алгоритмически верного сигнала!!!

Деформирование выходных сигналов



Статические риски сбоя

На рис. показана работа элементов **И** и **ИЛИ** при подаче на их входы двух последовательных во времени наборов $\mathbf{X}_1 = X_1 X_0 = 01$ и $\mathbf{X}_2 = X_1 X_0 = 10$



Ложные сигналы на выходе и являются **рисками сбоя**, причем видно, что они могут быть, а могут и отсутствовать.

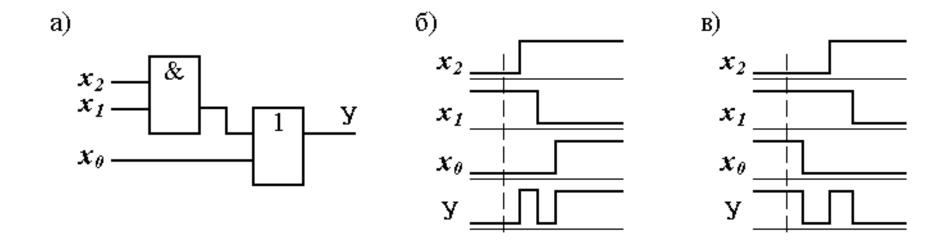
Статические риски сбоя

Риск сбоя называется **статическим**, если $\mathbf{y}(X_1) = y(\mathbf{X}_2)$, где y - булева функция. Риск сбоя называется **статическим в нуле** S_0 , если $\mathbf{y}(X_1) = y(\mathbf{X}_2) = 0$. Риск сбоя называется **статическим в единице** S_1 , если $\mathbf{y}(X_1) = y(\mathbf{X}_2) = 1$.

На рис. б имеет место статический риск сбоя в нуле S_0 , а на рис. в - статический риск сбоя в единице S_1 .

Динамические риски сбоя

На рис. а приведена схема, реализующая функцию $\mathbf{y} = X_2 X_1 + X_0$. Пусть входной набор $\mathbf{X}_1 = X_2 X_1 X_0 = 010$ изменяется на входной набор $\mathbf{X}_2 = X_2 X_1 X_0 = 101$



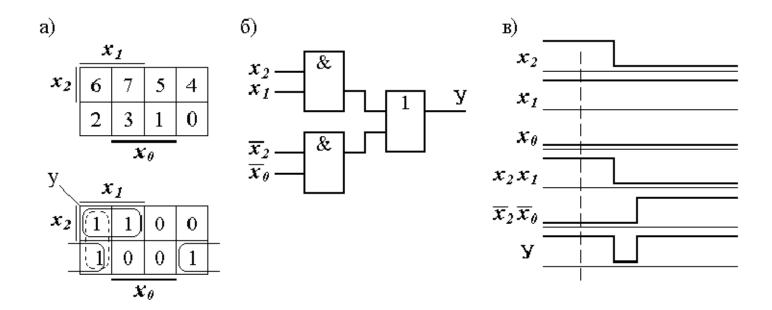
На рис. б) имеет место динамический риск сбоя D_+ , а на рис. в) - D_- . Наличие динамических рисков сбоя в цифровой схеме также может привести к нарушению закона ее функционирования.

Динамические риски сбоя

Риск сбоя называется **динамическим**, если $\mathbf{y}(X_1) \neq y(\mathbf{X}_2)$, где y - булева функция. Риск сбоя называется **динамическим** D_+ при переходе на выходе 01, если $\mathbf{y}(X_1) = 0$, а $y(\mathbf{X}_2) = 1$. Риск сбоя называется **динамическим** D_- , если $\mathbf{y}(X_1) = 1$, а $y(\mathbf{X}_2) = 0$.

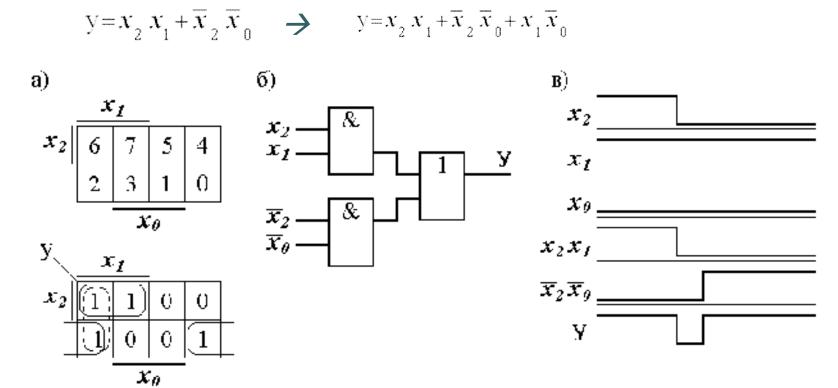
Логический риск сбоя

Рассмотрим переход от $\mathbf{X}_1 = x_2 x_1 x_0 = 110 \$ к $\mathbf{X}_2 = x_2 x_1 x_0 = 010 \$ для функции \mathbf{y} , представленной картой Карно (рис. 8, a). Для нее можно записать $y = x_2 x_1 + \overline{x}_2 \overline{x}_0$.



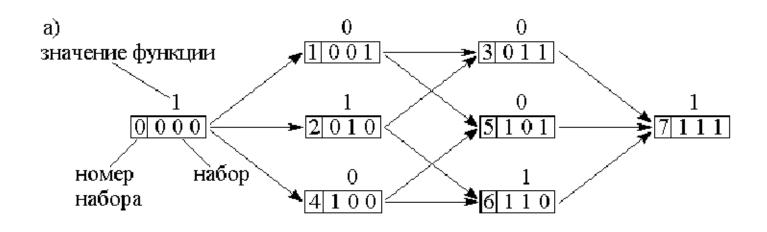
Логический риск сбоя

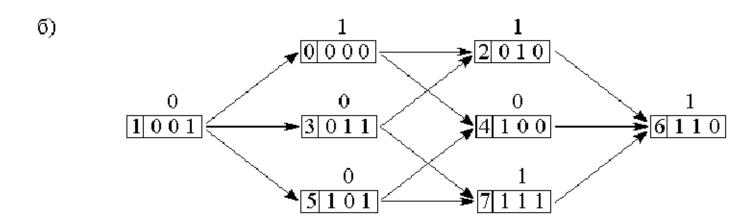
Устраним риск сбоя, для этого введем дополнительный контур



Статический риск сбоя, проявляющийся при соседней смене наборов, называется логическим, так как может быть устранен изменением логической структуры, реализующей булеву функцию

Функциональный риск сбоя





Функциональный риск сбоя

Есть единственный путь смены наборов: 0.2.6.7, при котором не будет статического риска сбоя, так как $\mathbf{y}(X_1 = 0) = y(\mathbf{X}_2 = 7) = 1$. Во всех остальных случаях будет статический риск сбоя в единице S_1 , причем никакими аппаратными средствами устранить его нельзя, так как значения выхода на промежуточных наборах определяются **характером самой функции**. Аналогично для рис $\mathbf{6}$) - имеет место динамический риск сбоя D_+ , который также определяется характером самой функции.

Риски сбоя, проявляющиеся при многоместной смене наборов и определяемые характером самой функции, называются функциональными. Такие риски сбоя не могут быть устранены изменением логической структуры, реализующей булеву функцию.

Спасибо за внимание!

