

Cahier des charges projet complémentaire – Site internet d'une association de Zumba

1 – Le projet

L'association de quartier de Zumba souhaite réaliser un site internet pour présenter son association sur internet et permettre aux adhérents de réserver pour les soirées organisées par l'association d'une part. Et d'autre part, un site privé de type Intranet pour gérer ses adhérents et permettre au professeur de Zumba de consulter les fiches adhérents sur un smartphone.

La charte graphique devra correspondre au thème de la Zumba.

2 – Le besoin

2.1 Le site internet (CMS)

Le site sera utilisé par le public pour découvrir l'association et présenter les soirées prévues dans les prochaines semaines. Les adhérents pourront s'inscrire aux différentes soirées prévues par l'association.

Le site de l'association sera visible sur internet et devra pouvoir être indexé par google (respect des consignes fournies par google).

Les adhérents de l'association pourront se connecter avec leur email et leur mot de passe pour avoir accès à la fonction de réservation pour les soirées.

Le site comportera les pages suivantes :

- une homepage présentant l'association (texte « lorem ipsum »)
- un formulaire de pré-inscription pour devenir adhérent de l'association (l'inscription définitive est validée par le secrétaire de l'association au moyen du site intranet)
- des pages présentant les soirées organisées par l'association. Une fois connecté un adhérent aura accès à un bouton sur chaque page soirée pour s'inscrire, ce bouton de réservation ne sera pas visible (ou inactif) pour les non-adhérents.
- une page de connexion pour les adhérents
- une page comportant les mentions légales (texte « lorem ipsum »)

Une page soirée comporte :

- Un titre – donnant le thème de la soirée
- Une date et une heure
- Un texte explicatif (texte « lorem ipsum »)
- Une photo
- Le bouton de réservation si un adhérent est connecté

2.2 Le site intranet (Codes)

Le site intranet permettra aux personnels de l'association de :

- gérer l'inscription des adhérents
- créer des comptes utilisateurs pour l'équipe de l'association permettant de se connecter au site intranet
- consulter les réservations faites pour les soirées
- consulter la fiche adhérent pour le professeur de zumba.

Le menu et l'accès aux écrans sera différent suivant les utilisateurs après authentification suivant les rôles (3 rôles secrétaire.s, président.e, professeur de Zumba.)

Le site intranet comportera les pages suivantes :

- Une page de connexion avec le logo (connexion avec email/mot de passe)
- Une/des pages de gestions des utilisateurs du site intranet (président.e.s, secrétaire.s, professeur.e.s) avec un nom, un prénom, un email, un mot de passe (prévoir une procédure de modification de mot de passe), un rôle donnant accès aux différentes fonctions du site. La modification des données de cette page ne peut être faite que par le président.e.s.
- Une/des pages de gestion des adhérents de l'association qui permettra de (Lister tous les adhérents/ valider une pré-inscription faite sur le site internet / Ajouter un adhérent / Modifier les données d'un adhérent / Supprimer un adhérent / Modifier Mot de passe adhérent). Cette fonctionnalité est accessible par le.s secrétaire.s et le président.e.s
- Une/des pages de consultation des réservations pour les soirées accessible par les secrétaires et le/la président.e.
- Pour contrôler l'entrée à la salle, le professeur de Zumba aura accès au site intranet sur son smartphone pour contrôler le nom prénom et photo. La page devra être responsive.

Vous devrez créer la base de données gérant les adhérents.

Le formulaire d'ajout d'adhérent devra être contrôlé en javascript avant validation.

La fiche d'inscription contient les données suivantes :

- nom et prénom
- adresse, code postal, ville
- téléphone
- mail
- photo

Les mots de passe devront contenir au moins 8 caractères : au moins une majuscule, une minuscule, un chiffre et un caractère spécial. Le mot de passe devra être crypté.

3 – Consignes de réalisation

3.1 – Contraintes techniques

Le site internet :

- Le site internet sera hébergé par un hébergeur (type OVH) sur un serveur de type VPS sur un système LAMP
- La sécurisation classique ne permet pas d'accès au système de fichier, ni à des services de type FTP
- Le serveur ne permet pas l'envoi d'email
- La base de donnée n'est pas accessible hors du serveur
- La réalisation est faite avec le CMS Wordpress
- Les fonctions spécifiques sont réalisées par vos soins. Aucun plugin n'est admis

Le site intranet :

- Le site intranet sera hébergé sur un serveur LAMP dans les locaux de l'association
- Le serveur intranet est derrière un firewall et le routeur ne permet aucun accès à partir d'internet
- Les accès au site intranet est possible en étant connecté au réseau local de l'association par connexion filaire ou WIFI.

3.2 Les 3 phases de réalisation

3.2.1 Phase d'étude et d'analyse

Le 24/05, vous ferez l'étude-analyse du projet complet et remettrez au plus tard à 17h tous les documents sur votre repository Github. Cette première journée est commune et vous permettra de faire l'analyse de tout le projet (même celle de la partie dont vous ne ferez pas la réalisation).

Voir paragraphe 3.3.1 pour la liste des livrables de cette étape.

3.2.2 Phase préliminaire – Prototypes & Proof Of Concept

Les jours suivants vous permettrons de valider vos choix techniques. Ce sera aussi la phase de montée en compétence. Pendant cette étape vous réaliserez des prototypes mettant en œuvre individuellement chaque sous-partie du projet.

Par exemple :

- mise en œuvre de la maquette graphique
- écriture d'un composant wordpress basique avec 1 ou 2 champs permettant de valider la faisabilité
- des test d'interface permettant de valider les échanges de données entre les sous-systèmes

3.2.3 Phase de réalisation

Avant le 10 juin 23h58 maximum, vous remettrez votre réalisation de la partie du projet qui vous concerne. Le projet est décomposé en 2 parties. Vous réaliserez soit le site intranet (Codes), soit le site internet (CMS) suivant les compétences qu'il vous reste à valider. Pendant cette phase, vous réaliserez le projet final et l'intégration des différents prototypes que vous aurez produit pendant la phase préliminaire.

3.3 Livrables

3.3.1 Livrables pour la phase d'étude

Vous ferez un fork du repository <https://github.com/fabrice1618/zumba-projet.git> (pas de téléchargement)

Tous vos documents d'études seront remis sur votre repository zumba-projet. Sauf contrainte particulière tous vos documents remis seront en format PDF.

Vous remettrez à l'issue de la première journée les documents suivants :

- Un plan de site pour chaque site (internet et intranet)
- Des diagrammes « use case »
- un MCD décrivant chaque base de données
- un document d'interface décrivant l'interconnexion des 2 sites avec les techniques utilisées (justifiez vos choix), les fréquences de mise à jour, le format des données échangées, les protocoles
- La liste et la description des composants spécifiques développés dans wordpress
- un découpage fonctionnel de l'application intranet et des composants wordpress (diagramme de classe)
- La liste des points techniques à valider, des POC (Proof Of Concept) et des prototypes que vous réaliserez pendant la phase préliminaire.
- La liste des tâches à réaliser (planification approximative sur 2 semaines)
- tout autre document qui vous semblera nécessaire...

3.3.2 Livrables phase préliminaire et livrable final

Suivant le projet que vous réaliserez tous les sources seront remis sur un repository nommé zumba-internet ou zumba-intranet. En cours de projet, vous mettrez à jour votre repository au minimum une fois par demi-journée.

Vous remettrez un micro-rapport sur le repository zumba-projet qui vous servira de base pour la rédaction de la partie qui sera ajoutée à votre rapport principal. Ce document sera rédigé au fur et à mesure chaque fois que vous aurez terminé une action. Il nous servira pour suivre votre travail en temps réel. Dans ce document, pas de littérature, mais des schémas, diagrammes, des commentaires techniques, la liste des points particuliers que vous aurez appris au cours du projet. Vous remettrez aussi une notice d'installation, une notice d'utilisation, ainsi que tous les documents techniques

3.4 Qualité / Validation des compétences

Le projet à une couverture fonctionnelle réduite donc c'est la qualité qui servira à l'évaluation de votre travail. Le texte et les graphismes ne sont pas prépondérants dans cette évaluation. Pour ce projet, l'accent devra être mis sur la mise en œuvre de vos compétences et le respect des « bonnes pratiques » de votre métier.

Ce projet vous permettra de mettre en œuvre les compétences qui ne faisaient pas partie de votre projet de stage en entreprise parmi les 8 nécessaires pour votre diplôme. (voir le document REAC):

- le site internet sera réalisé avec wordpress et comportera un/des composants spécifiques développés par vos soins.
- Le site intranet sera développé en code PHP et javascript. Il pourra utiliser un framework (bootstrap) pour vous simplifier le travail, vous pourrez utiliser un template open source disponible sur internet si la totalité du code est disponible et en fournissant la licence d'utilisation de l'auteur initial.

Le code source PHP et javascript :

- Programmation défensive
- Code objet quand c'est adapté
- organisation du code et découpage fonctionnel
- utilisation de design pattern
- Documentation interne du code
- Pour la programmation dans wordpress utilisez les « wordpress coding standards »
<https://make.wordpress.org/core/handbook/best-practices/coding-standards/php/>
- Dans tous les autres cas en PHP utilisez PSR-1 et PSR-2
- En javascript: utiliser les standards préconisés

Utilisation de git :

- Les codes sources et les documents devront être remis sur vos repository github. (voir paragraphe livrables)
- Utilisez git de façon systématique : branche master, branches de fonctionnalités

Pages web :

- pages web responsive
- devront respecter les conditions techniques pour un bon référencement naturel
- prendre en compte la sécurité et l'accessibilité pour les personnes en situation de handicap.

Vous fournirez des procédures de test pour valider les fonctionnalités de votre réalisation.

Vous fournirez tous les éléments nécessaires pour une installation sur une machine utilisant wamp (ceci inclus les scripts de création de la base de données et le chargement des données nécessaires à son utilisation).

Comme dans tout projet professionnel réel, votre développement devra s'interfacer avec un système informatique existant pour échanger des informations en lecture et/ou en écriture. L'autre système, qui parfois est un « système propriétaire », devra être considéré comme une « boîte noire » et ne peut pas être modifié. Vous ne pourrez pas pré-juger d'un quelconque comportement ou de la validité des échanges. Dans votre projet, l'autre partie du système informatique sera la deuxième partie du projet, celle sur laquelle vous ne travaillez pas (le site intranet ou le site internet suivant les cas). Vous prendrez un soin particulier à définir cette interface et son mode de fonctionnement.

Comme dans tous vos projets futurs, il y a une partie du projet que vous ne connaissez pas encore ou une technique que vous n'avez pas encore mis en œuvre. Vous identifierez ces points particuliers dans l'étude préliminaire, vous ferez une recherche de solutions sur ces points et vous validerez ces points en construisant des Proof Of Concept.

Bon travail.