

Makaó kártyajáték¹

A makaó egy taktikai lapfogyasztó kártyajáték, melyben 3-6 játékos vehet részt. Játsszató magyar vagy francia kártyával is. Jelen esetben a többi játékost a gép helyettesíti.

A magyar kártyás változat: Az a játékos nyer, akinek leghamarabb elfogynak a lapjai. 5 lapot kap mindenki kezdésnek. Egy lapot felfordítunk a pakli tetejéről, az lesz a kezdő lap. Mindig az osztó után következő játékos kezdi meg a játékot. Színre színt és számra/figurára számot/figurát lehet csak rakni. Több lapot is le lehet tenni egyszerre. Viszont egyszerre csak egyforma számú/figurájú lapokat lehet letenni, egyforma színű lapokat nem. Például: ha a talon tetején egy piros Király van, és van nálunk például 3 darab 10-es, akkor rátehetjük az összeset, ha van belőle piros. Viszont akkor a piros 10-esnek kell majd alul lennie lerakáskor. Ha két lapot teszünk le egyszerre, akkor fel kell húznunk egy lapot a pakliból. Ha egyet, vagy több mint 2 lapot rakunk le, akkor nem kell felhúznunk lapot. Felsővel színt lehet kérni, amit meg lehet kontrázni, ha van a másik félnél is felső. Alsóval számot/figurát lehet kérni, amit ugyanúgy meg lehet kontrázni egy másik alsóval. Ásszal kimarad a soron következő játékos és az utána lévő játékos jön. (Lehet olyan szabály szerint is játszani, hogy ezt is meg lehet kontrázni: aki kimaradna, és van nála ász, az lerakhatja az ászát, és ezzel az utána következő marad ki, ha nincs ásza.) Ha valaki 7-est rak, akkor a soron következő játékosnak 2 lapot kell felhúznia a pakliból, kivéve, ha van neki is hetese, mert így rákontrázhat és így a következő játékosnak kell immár 4 lapot húznia, és így tovább, amíg van hetes. Ha nincs a játékosnál megfelelő szín vagy szám, akkor a pakliból kell húznia egy lapot. Laplerakás helyett bármikor húzhat a játékos a pakliból egy lapot. Ha a pakli elfogyna, akkor újra kell keverni a már letett lapokat, kivéve a legfelső lapot. Az utolsó előtti lap lerakásánál (ha egy darab lap marad a kezében) a játékosnak „makaó”-t kell mondania, hogy felhívja a többiek figyelmét. Ha lerakta az utolsó lapot „fáraó”-t kell mondania. Aki ezek közül csak az egyiket is elmulasztja, 5 kártyát köteles húzni a pakliból.

Más szabályok szerint a kilencessel lehet számot/figurát kérni az alsók helyett. A makk alsó három lap felhúzására kötelezi a következő játékost. Ez kivédhető a makk hetessel, ez esetben a következő játékosnak kell öt lapot felhúznia (hármát az alsó, kettőt a hetes miatt). Innentől fogva a következő játékosok ugyanúgy rákontrázhatnak (három lap felhúzása a makk alsó miatt, és két-két lap felhúzása a hetesek száma szerint). Ez fordítva is működik, ha valaki a makk hetest teszi le, akkor mi rákontrázhatunk a makk alsóval. Ettől kezdve nem lehet tovább rákontrázni.

A program megvalósításakor az egyes állásokat legyen lehetőség névvel fájlban tárolni! A program a játékos egyes lépéseit szövegesen kérje be a képernyőről! Legyen lehetőség ezen felül a korábbi, névvel ellátott játékok „visszajátszására” is! A programban van lehetőség a játék feladására is.

A megvalósítás során objektum-orientált szemléletet kövessen!

¹forrás: Wikipédia