# Линейные вычислительные процессы

**Цель работы:** научиться реализовать алгоритм средствами языка Pascal

Оборудование: компьютер

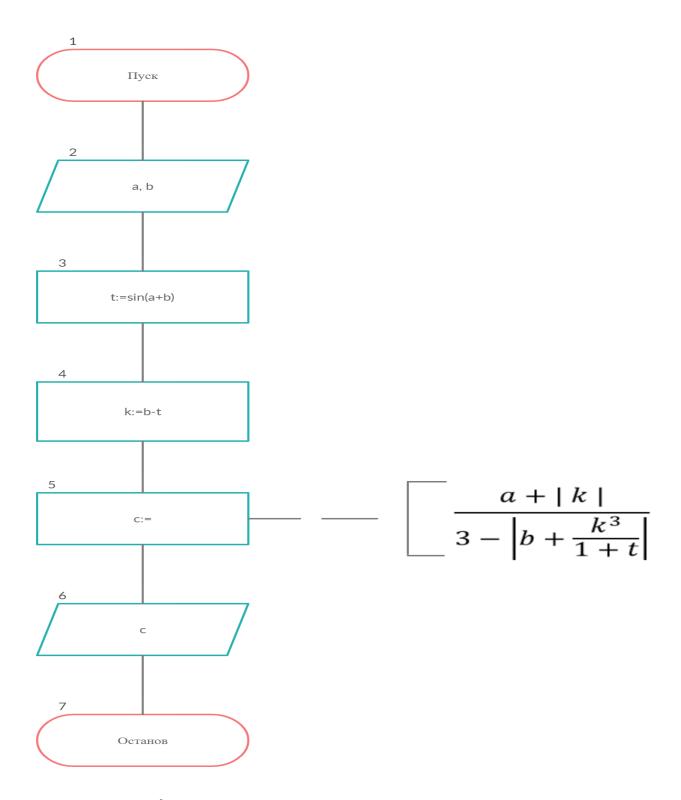
**Задание 1.1** 

Постановка задачи: вычислить

Математическая модель:

$$c = \frac{a + |b - \sin(a + b)|}{3 - \left|b + \frac{(b - \sin(a + b))^3}{1 + \sin(a + b)}\right|}$$

Блок схема:



# Список идентификаторов:

Переменная	Тип	Смысл
a	real	Вводимая переменная
b	real	Вводимая переменная
t	real	Sin(a+b)
k	real	b-t

#### Код программы на PascalABC.NET:

```
program zd_1;
var a,b,c,t,k: real;
begin
    read(a,b);
    t:=sin(a+b);
    k:=b-t;
    c:=(a+abs(k))/(3-abs(b+k*k*k/(1+t)));
    write('c=', c:6:2);
end.
```

## Результат работы:

```
program zd_1;
var a,b,c,t,k: real;
begin
    read(a,b);
    t:=sin(a+b);
    k:=b-t;
    c:=(a+abs(k))/(3-abs(b+k*k*k/(1+t)));
    write('c=', c:6:2);
end.
```

6 2 c= 14.57

# Анализ работы:

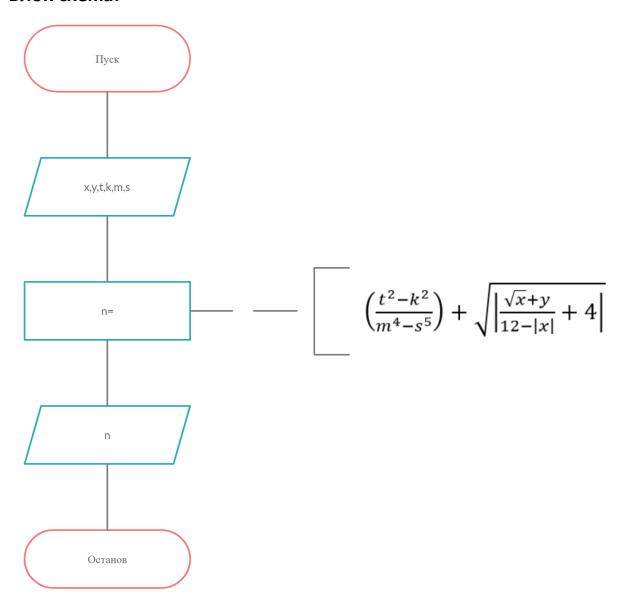
Данная задача была полностью выполнена, программа вычисляет значение переменной «с» по формуле. Производятся оптимизации, связанные с повторением некоторых выражений.

# <u>Задание 1.2</u>

Вычислить:

Математическая модель: 
$$n=\left(rac{t^2-k^2}{m^4-s^5}
ight)+\sqrt{\left|rac{\sqrt{x}+y}{12-|x|}+4\right|}$$

## Блок схема:



# Список идентификаторов:

Переменная	Тип	Смысл
Х	real	Вводимая переменная
У	real	Вводимая переменная
t	real	Вводимая переменная
k	real	Вводимая переменная
m	real	Вводимая переменная
S	real	Вводимая переменная
n	real	Вводимая переменная

#### Код программы:

```
program zd_1_2;
var x,s,y,t,k,n,m: real;
begin
    writeln('Введите 6 переменных ');
    read(x,y,k,t,s,m);
    n:=(t*t-k*k)/(power(m,4)-power(s,5))+sqrt(abs(((sqrt(x)+y)/12-sqrt(x))+4));
    writeln('n= ',n:6:2);
end.
```

## Результат выполненной работы:

```
program zd_1_2;
var x,s,y,t,k,n,m: real;
begin
    writeln('Введите 6 переменных ');
    read(x,y,k,t,s,m);
    n:=(t*t-k*k)/(power(m,4)-power(s,5))+sqrt(abs(((sqrt(x)+y)/12-sqrt(x))+4));
    writeln('n= ',n:6:2);
end.

Document

Bredute 6 переменных
1
2
3
4
5
6
n= 1.80
```

# Анализ результатов:

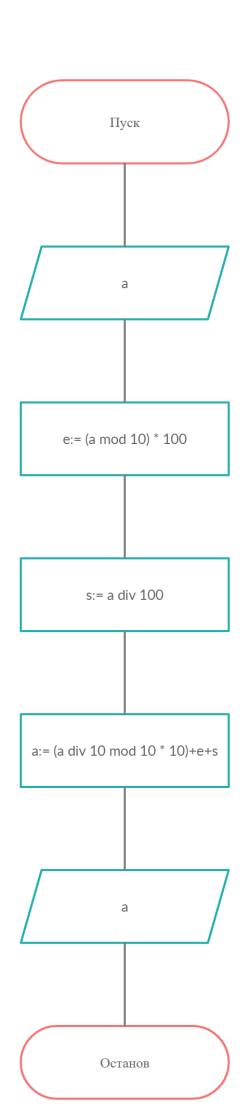
Программа вычисляет переменную «n» по формуле, проводить оптимизацию не нужно, так как отсутствует возможность

# **Задание 2.1**

**Постановка задачи:** Ввести трехзначное число а. Поменять крайние цифры числа местами

Математическая модель:  $\overline{xyz} \rightarrow \overline{zyx}$ 

#### Блок схема:



#### Список идентификаторов:

Переменная	Тип	Смысл
a	integer	Вводимая переменная
e	integer	Значение единиц
		переменной «a»
		умноженные на 100
S	integer	Значение сотен
		переменной «a»

## Код программы:

```
program zd_2_1;
var a,e,s: integer;
begin
   write('введите a: ');
   read(a);
   e:= (a mod 10) * 100;
   s:= a div 100;
   a:= (a div 10 mod 10 * 10)+e+s;
   write('перевёрнутое число - ',a);
end.
```

# Результаты выполненной работы:

```
program zd_2_1;
var a,e,s: integer;
begin
   write('введите a: ');
   read(a);
   e:= (a mod 10) * 100;
   s:= a div 100;
   a:= (a div 10 mod 10 * 10)+e+s;
   write('перевёрнутое число - ',a);
end.
```

Окно вывода

введите а: 425 перевёрнутое число - 524

#### Анализ результатов вычисления:

Программа работает верно. Для решения потребовалось ввести две дополнительные переменные

## **Задание 2.2**

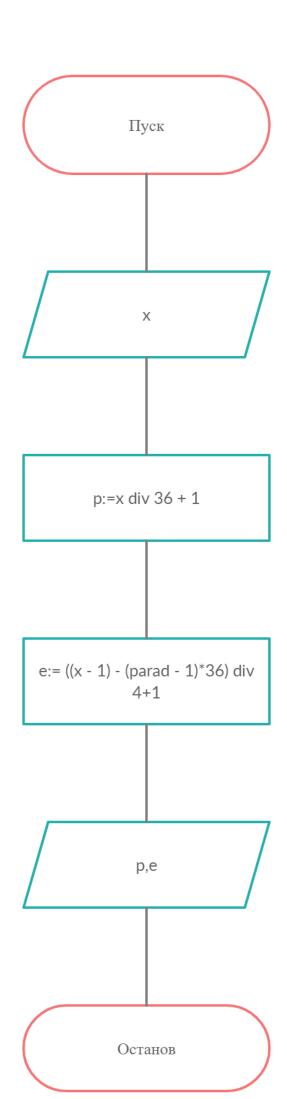
**Постановка задачи:** Выяснить на каком этаже, в каком подъезде 9этажного дома живет друг, если известен номер его квартиры, а также, что на каждом этаже располагается 4 квартиры. Номер интересующей нас квартиры вводится с клавиатуры. Вывести номер подъезда и номер этажа, на котором живет друг

### Математическая модель:

P= x div 36 + 1

E= ((x-1)-(P-1)\*36) div 4 + 1

#### Блок схема:



#### Список идентификаторов:

Переменная	Тип	Смысл
Х	integer	Вводимая переменная
р	integer	Парадная в
		зависимости от
		квартиры
е	integer	этаж в зависимости от
		квартиры

#### Код программы:

```
program zd_2_2;
var x, parad, etazh: integer;
begin
  read(x);
  parad:= (x - 1) div 36 + 1;
  etazh:= ((x - 1) - (parad - 1)*36) div 4 + 1;
  writeln('парадная - ', parad);
  writeln('этаж - ', etazh);
end.
```

## Результаты выполненной работы:

```
program zd_2_2;
var x, parad, etazh: integer;
begin
  read(x);
  parad:= (x - 1) div 36 + 1;
  etazh:= ((x - 1) - (parad - 1)*36) div 4 + 1;
  writeln('парадная - ', parad);
  writeln('этаж - ', etazh);
end.
```

```
36
парадная - 1
этаж - 9
```

# Анализ результатов вычисления:

Задача решается без введения дополнительных переменных, но с регулировкой введённых данных

# Вывод:

Я научился реализовывать алгоритм средствами языка Pascal