

Сильні сторони:

1. Навчальна платформа:

Цей проєкт можна використовувати як інструмент для навчання завдяки перегляду робіт інших авторів, написання власних та опрацювання інструкції створеними нашими розробниками.

2. Залученість спільноти:

Проект залучає спільноту розробників та митців зацікавлених у комп'ютерній графіці, дозволяє ділитись досвідом та обмінюватись роботами.

Слабкі сторони:

1. Крива навчання:

Для адекватної роботи із інструментами, які надає проєкти, необхідні специфічні знання, що обмежує вибірку зацікавленої аудиторії.

2. Питання щодо інтелектуальної власності:

Наразі проєкт не має чіткого бачення, щодо умов збереження робіт.

Можливості:

1. Збільшення функціональності:

Можливості проєкту як графічного інструменту можна досить вільно доповнювати іншими бібліотеками або готовими рішеннями.

2. Колаборація із навчальними установами

За допомогою взаємодії із навчальними установами можна збільшити кількість зацікавленої аудиторії, яка залишиться на довший час.

3. Залучення рішень із генеративним штучним інтелектом

Так на даний момент генеративний ШІ є трендом, в який готові інвестувати інші, можна залучити рішення по генерації коду по запиту користувача.

Загрози:

1. Конкуренція зі сторони інших проєктів:

Існування схожих проєктів, які вже мають базу постійних користувачів, спонукає до використання стратегії червоного океану та постійної боротьби із конкурентами.

2. Складність монетизації:

Подібного роду проєкт може бути складно органічно монетизувати аби він почав виходити у прибуток.

3. Складність набору стабільної кількості користувачів:

Так як створення подібного контенту користувачами є відносно довгим заняттям це може незадовільно впливати на залученість аудиторії або на довготривале сприйняття проєкту.