

Spielfeld: Platzierung der Schiffe (5x)

#	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Geben Sie die Koordinaten des 1. Schiffs ein (Bsp. A1:C1):

fdfs

Spielfeld: Nach der Setzung des Schiffs wird das Feld angezeigt.

Geben Sie die Koordinaten des 1. Schiffs ein (Bsp. A1:C1): A1:C1

#	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	#	#	#							
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Spielfeld: Schuss

Geben Sie die Koordinaten des Schusses ein (Bsp.: A1): **E5**

Computerspielfeld:

[illegible]

Computerschuss: Deine Schiffe und der Schuss des Gegners (x)

Der Computer schießt, bitte warten...

Ihr Spielfeld:

#	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	#	#	#							
2									#	
3						#			#	
4		#				#			#	
5		#				#			#	
6		#				#		x		
7		#				#				
8										
9					#	#	#	#	#	
10										

Der Computer hat auf H6 geschossen und nicht getroffen.

Schuss: Sobald man trifft

Geben Sie die Koordinaten des Schusses ein (Bsp.: A1): A2

Computerspielfeld:

#	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2	●									
3										
4										
5					x					
6										
7										
8										
9										
10										

f

Computerschuss: Sobald er trifft

Der Computer schießt, bitte warten...

Ihr Spielfeld:

#	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	#	#	#							
2									#	x
3						#			#	
4		#				#			#	
5		#				#			#	
6		#				#		x		
7		#				#				
8										
9					#	#	@	#	#	
10										

Der Computer hat auf G9 geschossen und getroffen.