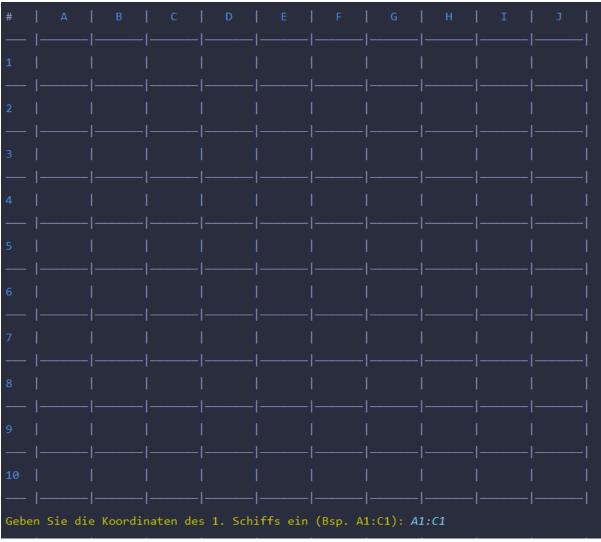
## Spielfeld: Platzierung der Schiffe (5x)



fdfs

Spielfeld: Nach der Setzung des Schiffs wird das Feld angezeigt.

Gebe	n Sie d	ie Koordi	naten de:	s 1. Schi	iffs ein	(Bsp. A	1:C1): A	1:C1		
				D	E	F		н	I	] ]
				II						
					l I	l		l I	I	I I
		-								
		-  	 	 	 	 	 	 	 	 
			' 	' 	 	' 	' 	 	' 	
										 I I
									l	Ι Ι
										lI
						l I			l	l I
7										
		-  	 	 	 	 	 	 	 	 
			' 	' 	 	' 	' 	 	' 	' ' 
						· 				
										lI
10										I I
			I							lI
f										

## Spielfeld: Schuss

Gebe	n Sie d	ie Koordir	naten des	Schusse	s ein (	Bsp.: A1	): E5			
Comp	uterspi	elfeld:								
#		B		D				н	I	] 1
		-								
1		1 1							l I	
		-   								
2									l	
		-					 '			
3									l	
		-					 			
4		1 1				I I	l !		l   	
 5	 	-	 	I	x	 	 	 	 	
	' 	' ' -		' l		' 	' 	' 	 	
6		iii							' 	
		-[]				I	' 			i
7		i i								i
		-				I				
8		1 1								I I
		-				I	I			
9		1 1							l l	
		-				l	l		II	
10		1 1								
		-							II	

Computerschuss: Deine Schiffe und der Schuss des Gegners (x)

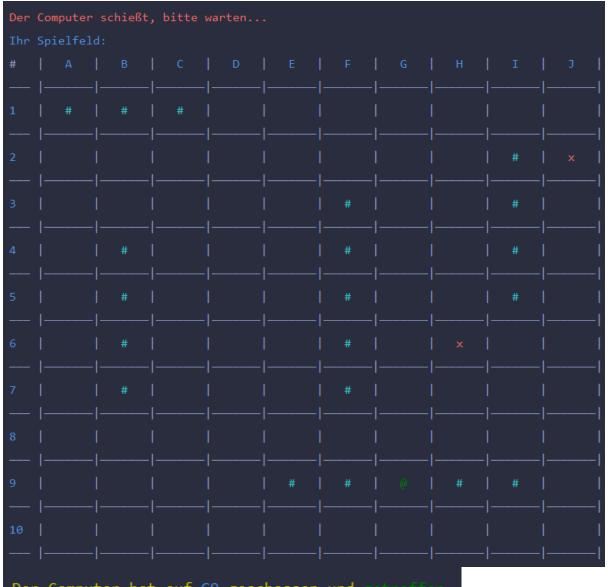
	-								· · ·		
Der	Computer	schießt	, bitte v	warten							
Ihr	Spielfel	d:									
#				D		F		н	I		l
								II			l
1						l		l l	l		
2				l !				l	#		
				 							  -
3						#		l	#		  -
											  -
4				l   		# 		l	# 		l I
5		#		 		#	 	 	#		l I
				' 		' " 		' 	' " 		' 
6				I I		'   #		'   x	' 		' 
7						#		ı	l		
	I			II				II			
8											
			I							·	l
9						#		#	#		
10						I					l
										·	Ī
Dor	Communi	tan hat	£ u	6	h	und n	icht a	tnaffa			

Der Computer hat auf H6 geschossen und nicht getroffen.

## Schuss: Sobald man trifft

			naten des	Schusse	es ein (	Bsp.: A1	): A2		
Compu <sup>-</sup>	terspiel								
		В		D	E		G	Н	] ]
1		ا			l			l I	
2		ا			l			l I	
3		ا			l			l I	
		ا			l			l I	
	1								
		ا			x			l I	
5									
B							. !		
	I								
9									
10									

## Computerschuss: Sobald er trifft



Der Computer hat auf G9 geschossen und getroffen.