UÇUŞ REZERVASYON SİSTEMİ RAPOR-GRUP 2 ANALİZ RAPORU

Kısa Özet

Uçak rezervasyon sistemi, müşterilerin uçak biletlerini alabilmeleri sağlamak amacıyla hazırlanmıştır. Bunun yanı sıra havayolu şirketleri de müşterilerinin bilgilerini edinebilecek ve seyahatler ile ilgili sefer ekleyebilecek, çıkarabilecek sorgulamalar yapabilecektir.

Analiz Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Bir problemin çözümü olarak nitelediğimiz yazılımların ne yapacağını ve nasıl yapacağını belirlediğimiz yani problemi tanımladığımız aşama "Analiz" aşamasıdır. Analiz basamağında, genel bir kapsam çıkarılır. Projenin neleri içerip, içermeyeceği belirlenir. Analiz, projeyi ana hatlarıyla görmeyi ve daha planlı çalışabilmemizi sağlar. Analiz bir ön hazırlıktır. Analiz basamağı projenin temelidir. Ne kadar sağlam atılırsa projenin sonucu o kadar iyi olur.

Analizin Amacı Nedir?

Projemizin alt yapısını oluşturmak ve öz hazırlık yapmak. İçeriği görsel ögelerle desteklemek. Projeyi değerlendirerek uygun olup olmadığını denetlemek.

Uyguladığınız Analiz Süreci

Görsel öğeler için araştırmalar yaptık. Daha önceden yapılmış sistemleri inceledik. Projemizin alt menülerini belirledik. Sistemin arayüzünü tasarladık.

İhtiyaç Analizi

İnsanların istedikleri yere yer, tarih ve saat bakımından uygunluk derecesini belirleyerek gidebilmelerini sağlamak ve insanların koltuk numaralarına göre yer olup olmadığını öğrenebilecekleri bir sistem oluşturmak.

İçerik Analizi (Görev)

Yönetici girişi yapmak, Acenta seçmek, Sefer eklemek, Kullanıcı kaydı veya girişi yapmak, Koltuk numarası seçme ekranı, Rezervasyon yapmak.

Durum/Ortam (Öğrenme ortamı) Analizi

Tasarım ve içerik için Eclipse IDE programı kullanılmıştır. Java programlama dili ve MYSQL veritabanı kullanılarak kodlanmıştır. Arayüz için Java Swing kütüphanesinden yararlanılmıştır.

TASARIM RAPORU

Kısa Özet

Tasarım raporunda ilk olarak hedeflerimizi belirledik, projemizle ilgili görsel tasarımımızı yaptık, projemize ait veritabanlarını oluşturup tablolarımızı ekledik. Ardından kodlama çalışmalarına başladık.

Tasarım Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Tasarım sistem çözümleme çalışması sonucunda üretilen mantıksal modelin fiziksel modele dönüştürülme çalışması olarak tanımlanmaktadır. Fiziksel model, geliştirilecek ve hangi parçalardan oluşturulacağı, bu parçalar arasındaki ilişkinin neler olacağı ve parçaların iç yapılarının ayrıntılarını, gerekecek veri yapısının fiziksel biçiminin tasarımlarını içerir.

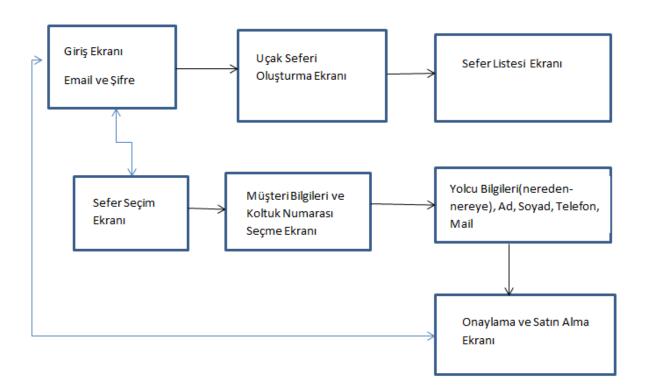
Tasarım Amacı Nedir?

Projemizde tasarım amacı; yetkilinin uçak seferlerini ekleyebilmesi ve müşteriye gidiş ve iniş yerini sorgulatan tarih ve saate göre rezervasyon yapan daha sonra da koltuk numarasını, kişisel bilgilere göre müşteri veritabanına kaydeden bir sistem oluşturmak.

Uyguladığınız Tasarım Süreci

Hedef kitleyi seyahat edecek tüm insan grubu olarak belirledik. Yöneticinin sefer ekleyebileceği tasarımı oluşturduk. Müşterinin sisteme kayıt olup giriş yapabileceği tasarımı oluşturduk. Müşterinin göre koltuk numarası seçebileceği tasarım oluşturuldu.

Mimarı Tasarım



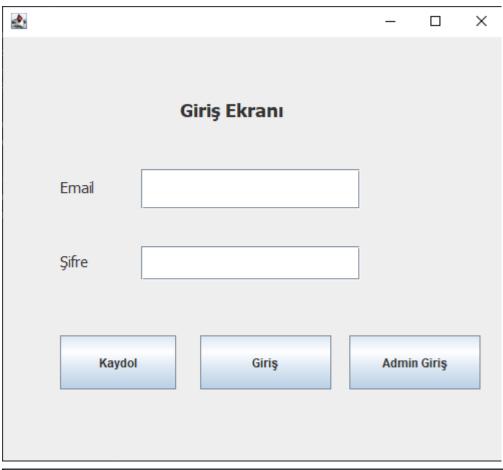
Veritabanı Tasarımı

Bu kısımda veritabanı oluşturulup ve projemiz için gerekli tablolar oluşturuldu. Yolcuların kaydı için yolcu_db isimli bir tablo, admin girişi için adminlogin isimli bir tablo, koltuk seçimi için koltuk_db isimli bir tablo ve seferler için 3 farklı firma veritabanı oluşturuldu. Bunlar atlas, pegasus_db ve anadolu_jt isimli tablolardır.

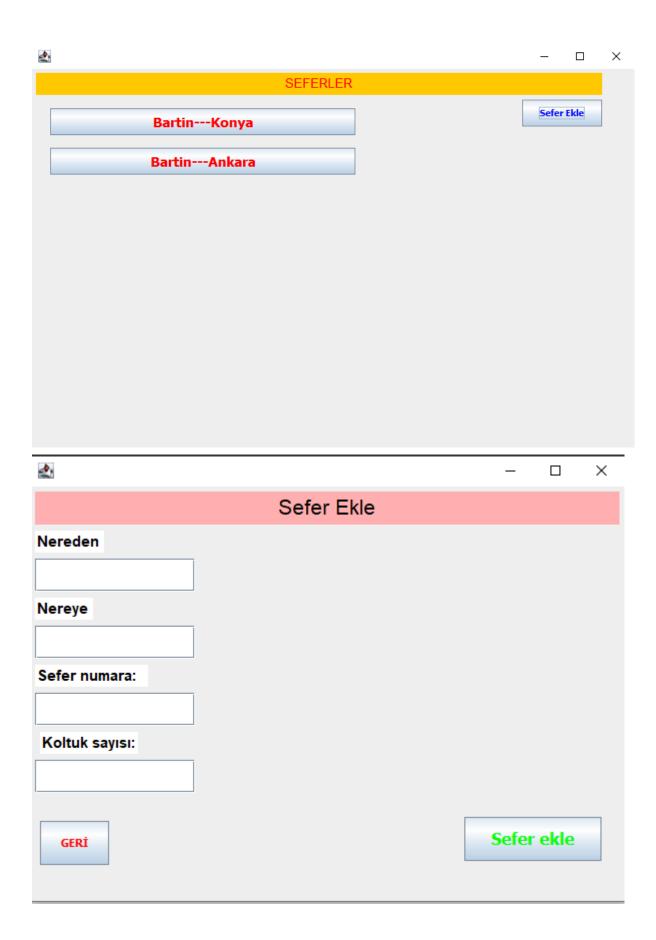
Arayüz Tasarımı

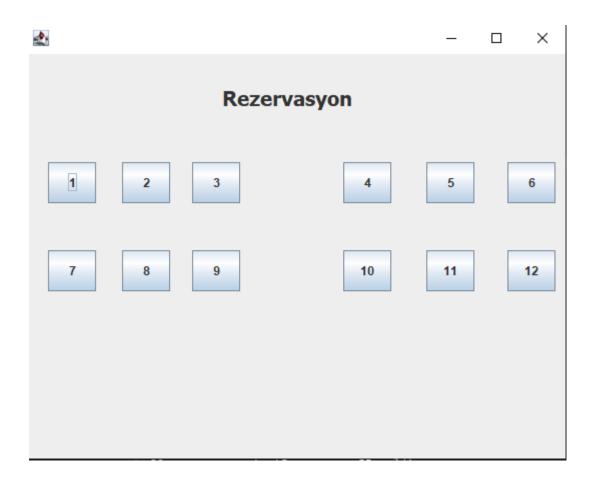
Sisteme ait görseller aşağıda yer almaktadır:

₫		_	×
	KAYIT OL		
Ad Soyad			
Email			
Şifre			
Doğum Tarihi			
Adres			
	İPTAL ET KAYDOL		









Zaman Çizelgesi

01.06.2021 - Örnek programların incelenmesi

04.06.2021 - Sistem ihtiyaçlarının belirlenmesi

06.12.2021 - Yazılım için internetten yararlanma

07.06.2021 - Tasarım ve kodlama çalışmaları

Projenin Github Linki: https://github.com/berfin22/UcusRezervasyonSistemi.git

Referanslar:

- 1. https://youtu.be/QW3iL3zFJSU
- 2. https://youtu.be/Mwi6lazyRCI

- 3. https://www.javaguides.net/2019/07/login-application-using-java-swing-jdbc-my-sql-example-tutorial.html
- 4. https://www.tutorialsfield.com/login-form-in-java-swing-with-source-code/
- 5. https://medium.com/
- 6. https://www.javatpoint.com/java-swing
- 7. https://youtu.be/RPe4fil45Mo

Grup 2; Berfin Yalınız-Dovran Ovezberdiyev