

Să lucrăm împreună

- <https://www.youtube.com/watch?v=Ewj85eIda74>, Color Crash Course for UI/UX Designers [By Example], ian. 2022

Denisa Constantin

- vizionare video și extragere elemente interesante de împărtășit cu colegii într-o prezentare (ppt/...) de 10 minute

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar



Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Proiectarea interfețelor pentru aplicații pe dispozitive mobile (1)

piug 7



Top apps

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

smartlook



- un instrument *all-in-one* de analiză a comportamentului utilizatorilor, care colectează date cantitative și calitative prin funcții analitice avansate
- SaaS
- pentru manageri de produse, dezvoltatori, designeri UX, consultanți pentru clienți - oferă caracteristicile necesare pentru a înțelege contextul datelor cantitative

<https://app.smartlook.com/sign/up>

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Top 18 Mobile App Analytics Tools in 2025



Quick Summary - Mobile analytics tools

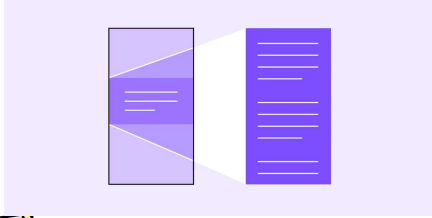
Here's our pick of the 5 best mobile app analytics tools:

1. UXCam - Best for mobile product analytics
2. Firebase Analytics - Best for free mobile analytics
3. Mixpanel - Best for event-based mobile analytics
4. Amplitude Analytics - Best for predictive mobile analytics
5. AppsFlyer - Best for marketing mobile analytics

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Aplicații mobile

- Interacțiunea este centrată mai degrabă pe **navigare**, nu pe creare de conținut



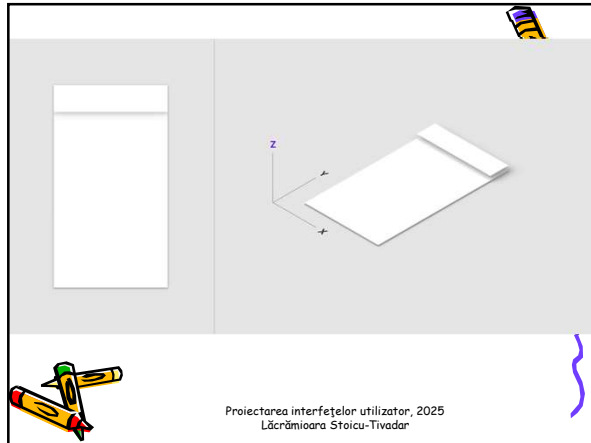
<https://material.io/design/navigation/navigation-transitions.html>

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

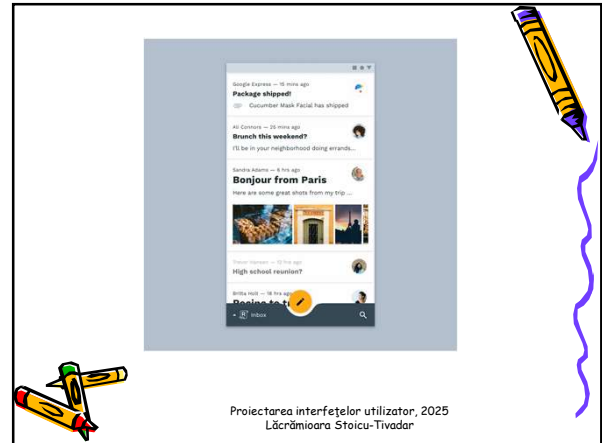
Tranziții tip părinte-copil (Parent-child transitions)

- Se pornește din ecranul "părinte"
- De aici se ridică prin atingere un element înglobat - "copilul" - care se extinde ocupând locul
- Mișcarea va atrage atenția către ecranul "copil" (ca destinație a interacțiunii) și va confirma relația dintre cele două ecrane - relația "părinte"- "copil"

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar



Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar



Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

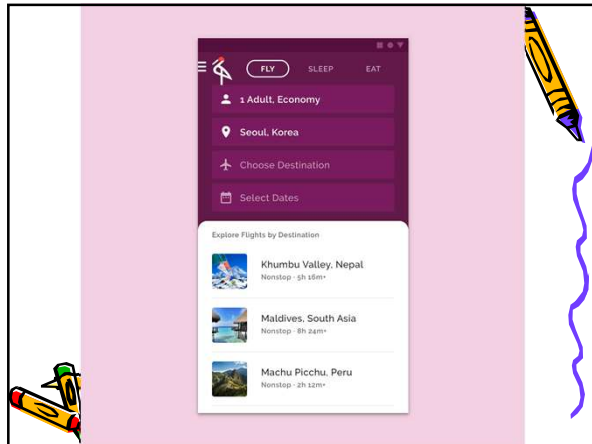
Peer transitions Sibling transitions

- **Peer transitions** - au loc între ecrane cu același nivel în ierarhie
- **Sibling transitions** - au loc între elemente (peers) care au același părinte
- Tab-urile indică faptul că sunt în relație, fiind la aceeași înălțime și mișcându-se împreună

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar



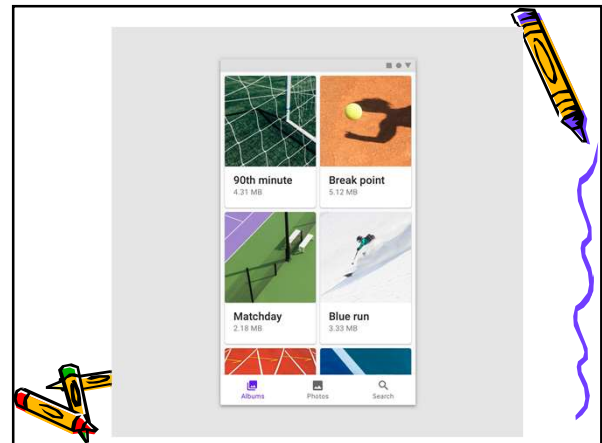
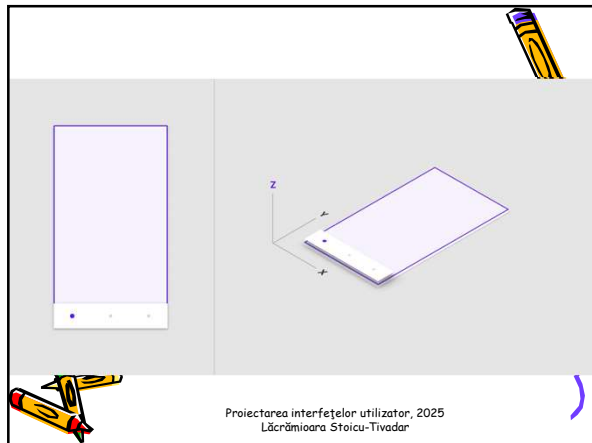
Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar



Top-level transitions

- La nivelul de sus al unei aplicații mobile/app destinațiile sunt grupate pe sarcini majore (chiar dacă este posibil ca acestea să nu fie în legătură unele cu altele)
- Acest tip de ecrane realizează tranziția folosind decolorarea/fade

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar



3D Touch sau Haptic Touch



Tehnologia Force Touch

- include senzori care fac distincție între o atingere și o apăsare mai puternică
- utilizată în Apple Watch și MacBook

Opțiunea Click progresiv pe trackpadul Force Touch

Trackpadul Force Touch îți permite să folosești Click progresiv apăsând pe trackpad și aplicând presiune suplimentară. Acest lucru îți permite să beneficiezi de funcționalități suplimentare în numeroase aplicații și funcții ale sistemului pe computerul Mac.

Pentru a vizualiza un videoclip despre funcția Click progresiv, selectează meniul Apple > Preferințe sistem. Apoi selectează Trackpad, fă clic pe fila Indicare și clic și treci cursorul peste caseta de selectare Căutare referințe și detectoare de date.

<https://support.apple.com/ro-ro/HT204352>

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Tehnologia Force Touch

- Include un **taptic engine** - modalitate de interacțiune haptică - la ceas senzația de vibrație, iar la Book senzația de apăsare a unui buton (în realitate sunt doar senzații, nu acțiuni reale)

<https://www.youtube.com/watch?v=lrOM8fAcKlw>, The History of Taptic Engine, 2023, 10 min

<https://www.theverge.com/23885489/apple-ios-17-haptic-touch-duration-how-to>, Apple's faster Haptic Touch is as close to a 3D Touch comeback as we're gonna get

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

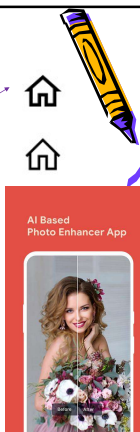
De evitat în Mobile UI Design

- Editarea textului
 - fonturi prea mici pentru textul de bază
 - folosirea a mai mult de 2 tipuri DE FONT
- Pictograme inconsistente
 - grosimi diferite ale liniilor
 - imagini distorsionate, de proastă calitate
 - contrast scăzut text/imagine

<https://dribbble.com/blog/15-ui-design-mistakes-that-can-derail-your-mobile-app-development>, 10 UX Design Mistakes That Can Derail Your Mobile App Development, 2023, nu mai este accesabil în 2025

<https://www.youtube.com/watch?v=RHHpjiSTDxA>, Color contrast - Accessibility on Android

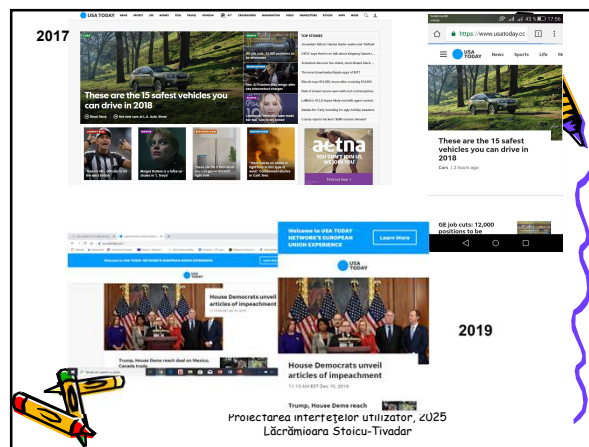
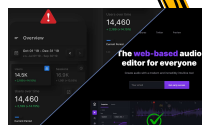
Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar



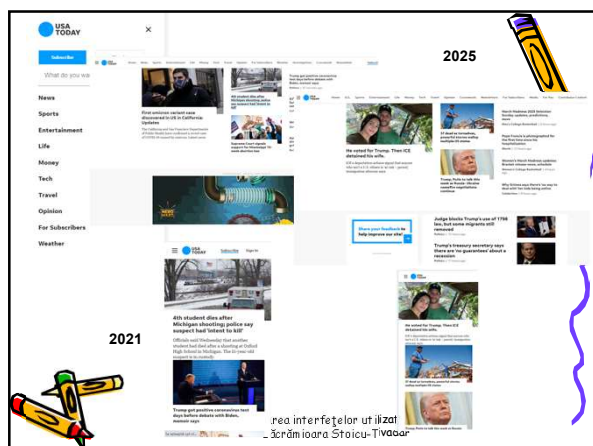
Greșeli majore în Mobile UI Design - 2021

- Culori
 - prea multe culori
 - folosirea dark UI când nu e cazul
- Forme
 - Utilizarea împreună a mai multor tipuri de forme, rotunde, pătrate, etc.
 - Nicio distincție vizuală între elementele CTA (Call To Action) primare și secundare

<https://www.toptal.com/designers/ui/dark-ui-design>, In the Spotlight: The Principles of Dark UI Design



Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar



Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Să lucrăm împreună

Ruana Ban

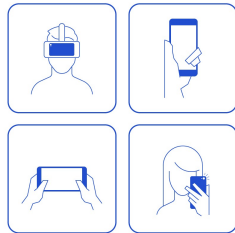
<https://www.designstudiouiux.com/blog/mobile-app-design-best-practices/>, 12 Mobile App Design Best Practices 2025

Realizați un rezumat la cele 12 aplicații și faceți o comparație utilizând 2 instrumente AI și prezentați concluziile.

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Apps - greșeli de proiectare care îndepărtează utilizatorii

4. Nu se ține cont de contextul în care e folosită aplicația



Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

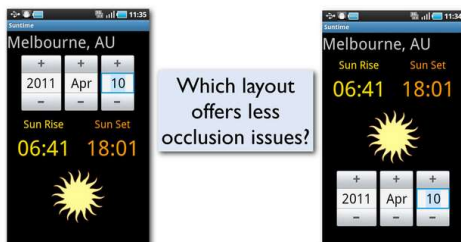
Phones are not WIMPy

- Windows - Icon - Menu - Pointing
 - We retained only the "Icon" & Menu
- Single "Window" -- Single task
- No Pointer = no feedback on position
- No Menu (i.e. exploration is harder)

Usability Check: Does your app. need to provide feedback on the pointer?

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

- Occlusion -- The human hand can get in the way of interaction



Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Shopping on Mobile



Concepts:
Cart,
Wish List,
New/Used Price,
View Reviews

Designed to ensure that user focus is on the "Buy Now"

<https://wisemotify.com/blog/mobile-checkout-optimization-tips/>, 10 Best Practices To Optimize Your Mobile Checkout for a User-Friendly Experience, sept. 2024

Proiectarea interfețelor utilizator, 2025
Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Mobile Promotes Exploration



Mobile apps should be designed to prompt **exploration**

Context: Semantic // Spatial // Social // Temporal

Image Source: Amazon Inc.

Hierarchical Organisation Reduces Load



Hierarchical organisation reduces cognitive load (per screen)

We use this approach in menu design as well (even on desktops)

Image Source: Amazon Inc.