



Now

# NOTIFICARI

De Botofan andrei

# Anatomie

## Iconita (Obligatoriu):

De obicei este iconita aplicației sau poza de profil a persoanei care a trimis mesajul

## Data intrării (Obligatoriu):

Data la care notificarea a intrat în stiva de notificari

## Titlul (Obligatoriu):

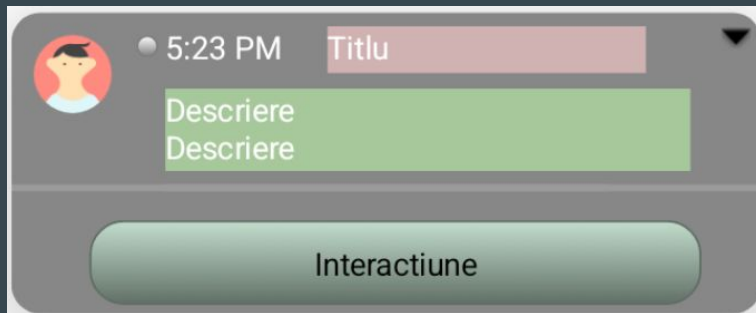
Titlul notificării, din default este numele aplicației

## Buton de extindere (Optional):

În cazul în care notificarea este compusă din mai multe notificari strânse într-o singură notificare generalizatoare, se poate extinde pentru a vizualiza toate notificările din grup

## Descrierea (Optional):

Explicarea motivului pentru care primești aceasta notificare



## Interacțiuni/ini (Optional):

Buton/oane pentru interacțiuni cu aplicația din afara ei.  
Oferă un confort adăugat.

## Tipuri de notificari:

### Bubble



Notificarea Bubble este una dintre cele mai non-intrusive notificari. Dar și cea mai nesemnificativa.

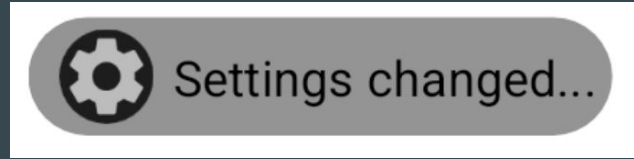
Pro:

- Prezenta mica pe ecran, poate fi afisata indefinit.
- Atrage atentia initial

Contra:

- Usor de ignorat
- Nu transmite multe informatii despre mesajul primit deoarece ea nu este notificarea în sine ci doar o alerta spre existenta notificarii

### Toast



Notificarea Toast este și ea printre cele mai non-intrusive, dar aceasta are mai mare semnificație decât Bubble.

Pro:

- Impact mediu.
- Perfecta pentru notificari de tip feedback(Comanda plasata, Actiune anulata etc)

Contra:

- Dispare dupa un timp
- Spatiu foarte limitat de afisare
- Poate fi ratata pe moment de utilizator

## Push



Notificarea Push este de importanta marita, aceasta ocupand un spatiu mai larg pe ecran.

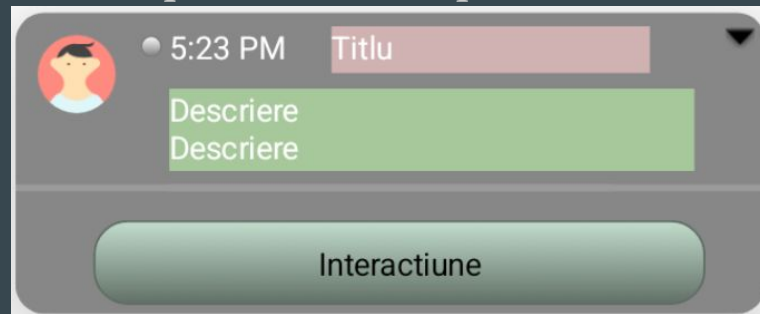
Pro:

- Nu poate fi ratata. Ea ramane indefinit în propria stiva de notificari push
- Afiseaza mai multa informatie, avand o suprafata mai larga.
- Ofere posibilitatea interactionarii cu aplicatia din afara ei

Contra:

- Trebuie folosita rar, altfel aplicatia risca sa infurie utilizatorul
- Complexitate sporita de implementare
- Cere prea multa atentie

## Grouped/Extended push



O extensie a notificarii Push, aceasta are abilitatea de a incapsula mai multe notificari similare sau niste interactiuni posibile în plus.

Pro:

- Creste "Valoarea" aplicatiei prin micșorarea numarului total de notificari existente în stiva de notificari ce vin din partea aplicatiei
- Ofere interactiuni cu aplicatia din afara ei, oferind un anumit confort utilizatorului

Contra:

- Implementare și mai dificila
- Are nevoie de un serviciu ce ruleaza în background pentru a-și gestiona actiunile și incapsularea

# Fullscreen

Notificarea Fullscreen necesita cea mai multa atentie, și deci aceasta poseda cea mai mare importanta.

## Pro:

- Poate afisa o infinitate\* de informatii daca este scroll-abila.
- Nu poate fi ignorata
- Implementare foarte usoara
- Poate afisa orice tip de informatie: Text, Imagine, Video.
- Poate reactiona la alegerile utilizatorului prin adaugarea de interactiuni

## Contra:

- Poate fi vizualizata doar cand utilizatorul foloseste aplicatia. Daca utilizatorul nu intra în aplicatie de loc, aceasta nu poate fi afisata.
- Poate fi utilizata prea des, ceea ce duce la infurierea utilizatorului.



## FATAL ERROR!

```
ScriptCompilationException(scriptCompilationErrors=[ScriptCompilationError(message=Unresolved reference: tooling, location=C:\Users\andre.gradle.tmp\gradle-kotlin-dsl-715962804680518490.tmp\build.gradle.kts (50:37)), ScriptCompilationError(message=Unresolved reference: tooling, location=C:\Users\andre.gradle.tmp\gradle-kotlin-dsl-715962804680518490.tmp\build.gradle.kts (66:42)))] at org.gradle.kotlin.dsl.support.KotlinCompilerKt.compileKotlinScriptModuleTo(KotlinCompiler.kt:191) at org.gradle.kotlin.dsl.support.KotlinCompilerKt.compileKotlinScriptToDirectory(KotlinCompiler.kt:149) at org.gradle.kotlin.dsl.execution.ResidualProgramCompiler$compileScript$1.invoke(ResidualProgramCompiler.kt:713) at org.gradle.kotlin.dsl.execution.ResidualProgramCompiler$compileScript$1.invoke(ResidualProgramCompiler.kt:712) at org.gradle.kotlin.dsl.provider.StandardKotlinScriptEvaluator$InterpreterHost$runCompileBuildOperation$1.call(KotlinScriptEvaluator.kt:187) at org.gradle.kotlin.dsl.provider.StandardKotlinScriptEvaluator$InterpreterHost$runCompileBuildOperation$1.call(KotlinScriptEvaluator.kt:184) at org.gradle.internal.operations.DefaultBuildOperation
```

# Email

Notificarea Email poate avea variabile importante.

Pro:

- Exista indefinit
- Non-intrusiva
- Poate incorpora multiple interactiuni, imagini, și chiar multiple tipuri de date(tablouri, cod QR)
- Are sanse mici de a enerva utilizatorul chiar și în multimi mari
- Poate servi ca dialog între emitator și utilizator

Contra:

- Poate fi ratata cu usurinta
- Exista mai multi pasi pana la vizualizare
- Nu exista nici o garantie ca utilizatorul v-a citi e-mailul
- Exista sansa ca e-mailul sa intre direct în “cosul de spam” din cauza algoritmului google. În acest caz clientul sigur nu il v-a vedea.



# Strategii de utilizare a notificatiilor

- Gruparea notificatiilor intr-una singura
- Indeplinirea nevoii de customizare a utilizatorului - lasa utilizatorul sa decida ce tip de notificari doreste sa primeasca
- Nu trimite notificatii în numar excesiv
- Nu afisa informatii personale în notificari din motive de securitate a datelor personale



Ai



deepseek



# What is a Notification?

A notification is a system update shared with users to provide relevant and timely information about an event. Notifications vary by:

- **Level of importance:** From critical to low-priority.
- **Channel:** In-app or external (e.g., email).
- **Trigger:** User-triggered (e.g., order updates) or system-triggered (e.g., maintenance alerts).

Notifications should **not** be the primary communication method and must be optimized for quick scanning.

## Anatomy of a Notification

A notification typically includes:

1. **Title:** Short and contextual.
2. **Description:** Brief details (under 40 characters).
3. **Action Area:** Clear call-to-action buttons (e.g., "Create," "Send").
4. **Icon (optional):** Reinforces the message (e.g., sender's avatar).

## Notification Strategy Tips

1. **Group Notifications:** Organize by subject matter (e.g., "Order Updates").
2. **Set Importance Levels:** Low, Medium, High, Critical.
3. **Allow Customization:** Let users opt-in for specific notifications.
4. **Avoid Repetition:** Don't send multiple notifications for the same event.
5. **Protect Sensitive Information:** Avoid confidential details in notifications.

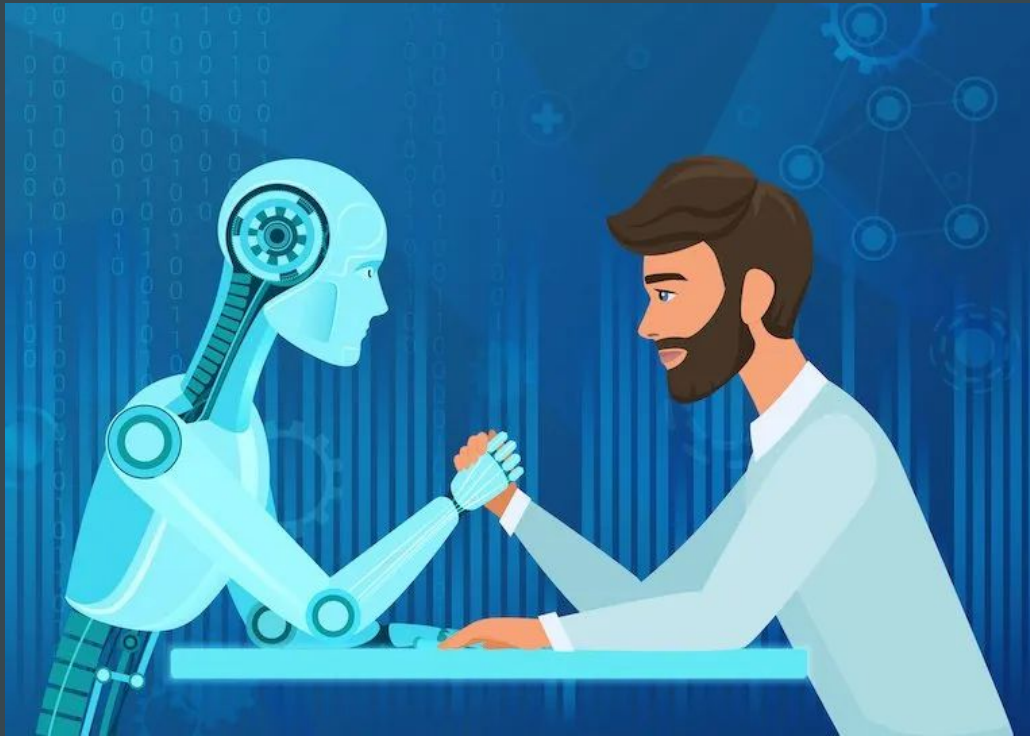
## Key Takeaways

- Use the right notification type based on importance and context.
- Prioritize user experience by avoiding overuse and allowing customization.
- Ensure notifications are clear, concise, and actionable.

## 5 Types of Notifications

1. **Icon with Badge:**
    - Small indicator (e.g., unread messages).
    - **Pros:** Non-intrusive, can feel rewarding.
    - **Cons:** Requires user action to view details.
    - **Use Case:** Medium-priority updates.
  2. **Push Notification:**
    - Appears on the lock screen.
    - **Pros:** Hard to ignore.
    - **Cons:** Can be intrusive; overuse annoys users.
    - **Use Case:** Critical, time-sensitive updates (e.g., flight delays).
  3. **Email:**
    - Sent to the user's inbox.
    - **Pros:** User-controlled, good for security updates.
    - **Cons:** Slow response, risk of being ignored.
    - **Use Case:** Non-urgent updates or security alerts.
  4. **Toast:**
    - Temporary message at the top/bottom of the screen.
    - **Pros:** Contextual, non-disruptive.
    - **Cons:** Easy to miss due to short display time.
    - **Use Case:** Status updates (e.g., "Message sent").
  5. **Full-Screen Overlay/Modal Window:**
    - Blocks app functionality until addressed.
    - **Pros:** Guaranteed visibility.
    - **Cons:** Disruptive, only works in-app.
    - **Use Case:** Critical updates requiring immediate action.
- Ensure notifications are clear, concise, and actionable.

În opinia mea, cred ca AI-ul a facut o analiza critica decenta pentru o referinta atat de scurta. Ar fi putut sa fie mai buna, venind de la cineva care intelege configurarile ce se petrec în spatele acestor notificari, dar pentru uz general, un astfel de raspuns pare suficient



# Surse:

Informatie: <https://uxplanet.org/5-types-of-ui-notifications-dbfbd284456>

Ai: <https://chat.deepseek.com>