# Point de départ

Mon intention de départ était d'acquérir des connaissances en JavaScript, et de fortifier mes compétences en CSS. Le chef de projet m'a donc donné comme travail d'effectuer une site web de planification de voyage.

Je devais dans un premier temps procéder à l'analyse et la conception des différents modules de l’application. Cette analyse a compris la modélisation de la base de données ainsi qu’une maquette de l’application. Ensuite, j’ai commencé la réalisation.

7 points spécifiques serons évalué : Ergonomie du site / Modélisation de la base de données MCD, MLD / Utilisation de données réalistes, en nombre suffisant pour tester le bon fonctionnement du site / Architecture MVC / Site responsive / Qualité et lisibilité du code / Gestion des erreurs (notamment en cas de liens perdus)

# Déroulement

J’ai commencé par apprendre le JavaScript en utilisant notamment le site d’openclassroom. En parallèle j’ai commencé à monter l’infrastructure de mon site.

Lorsque je suis arrivé au point où j'ai eu besoin d'accéder à ma BDD, je me suis demandé si effectuer les requêtes SQL côté client était une bonne chose. Après avoir discuté avec Nicolas Maitre, celui-ci m'a conseillé d'utiliser une API. N'en ayant jamais faite durant nos cours, je me suis dit que c'était une bonne occasion d'augmenter mon répertoire de connaissance. J'ai donc décider d'effectuer les requêtes côté serveur.

Lors de la mise en place de mon API, j'ai cherché le meilleur moyen d'y accéder. J'ai alors découvert la fonction fetch(), qui est la nouvelle version de XMLHttpRequest. Les 2 particularités un peu complexe de cette fonction est qu'elle retourne une promise et est en asynchrone. N'ayant fait jusqu'alors fait que du synchrone durant les modules de programmation, j'ai trouvé le concept intéressant et ai donc décidé de l'utiliser dans mon projet.

N'ayant jamais fait sois même un template mais se limitant à en utiliser des déjà fait, nous n'avons jamais véritablement pu solidifier nos connaissances dans le domaine. J'ai donc choisi de développer moi-même le template de mon site.

# Situation finale

J’ai personnellement accompli mes objectifs personnels en acquérant de solides bases en JavaScript et fortifiant mes compétences en CSS.

La partie utilisateur de mon site fonctionne pleinement, bien que quelques bugs graphiques persistent.

Malheureusement, le manque de temps dû à l'acquisition des technologies ne m'a pas permis de faire un site aussi complet que je l'aurais souhaité, notamment sur la partie voyage qui n’est pas complète et dont de nombreuses fonctionnalités n’ont pas pu être implantés.