

12.2

$$a) \mathcal{U} := \langle N \rangle \quad 0 \cdot N = \emptyset \quad N \Delta N = \emptyset \quad \emptyset \Delta \emptyset = \emptyset \Rightarrow \mathcal{U} = \{ \emptyset, N \}$$

$$1 \cdot N = N \quad N \Delta \emptyset = \emptyset$$

$$\Rightarrow V/\mathcal{U} = \{ [v] = v \Delta \mathcal{U} \mid v \in \mathcal{P}(\mathcal{Q}) \}$$

$$= \{ [v] = \{ v \Delta \emptyset, v \Delta N \} \mid v \in \mathcal{P}(\mathcal{Q}) \}$$

$$= \{ [v] = \{ v, v \Delta N \} \mid v \in \mathcal{P}(\mathcal{Q}) \}$$

b)

$$(i) \text{ Ja: } \forall [v] \in V/\mathcal{U}: [v] = \left[\sum_{i \in I} a_i v_i \right] = \sum_{i \in I} [a_i v_i] = \sum_{i \in I} a_i [v_i]$$

(ii) Falsch $\mathbb{R}^3 / \mathbb{R}^3 = \{0\}$ Somit ist $v_1 = 0$ mit $\langle [v_1] \rangle = \mathbb{R}^3 / \mathbb{R}^3$
 eine erzeugende Familie von $\mathbb{R}^3 / \mathbb{R}^3$
 Um den gesamten \mathbb{R}^3 zu erzeugen benötigt man allerdings mindestens 3 Vektoren, weshalb v_1 kein Erzeugendensystem sein kann.