

Raízes Originárias

SGDD

História

Kamé e Kairu nascem e fazem uma jornada criando os seres vivos com o auxílio da mãe lua que os guia para o final

Jogo

Kamé surgirá do solo iniciando sua jornada. Um guia surge com a intenção de esclarecer o ocorrido e o que deve ser feito daqui em diante. Esse guia é a Mãe Lua. Logo no primeiro dia, Mãe Lua aparece dando informações sobre como Kamé deve se movimentar para terminar o capítulo. Após Kairú emergir da base da montanha pela noite, Mãe Lua o ajudará a interagir com objetos e a concluir a primeira noite. Adiante, nos capítulos seguintes, Mãe Lua explica a Kamé e a Kairú sobre o propósito de manifestar seus poderes para criar a fauna e flora no mundo, e usa um caminho de estrelas para guiá-los. No decorrer dos dias e das noites, ambos os protagonistas se veem em diferentes cenários, criando vidas orgânicas características de seus habitats, com espíritos personificados em animais e plantas que empoderam Kamé e Kairú. Ambos os personagens usam o poder provindo da natureza para enfrentar desafios como plataformas altas, buracos e pedras cadentes, pedras essas que caso sejam atingidos ele voltará ao início da fase. Após passar pelos três dias e noites de trabalho, Kamé e Kairú se veem em festa pela conquista, se reunindo com os animais em comemoração ao redor de uma fogueira que representa vida e conexão, com a Lua os parabenizando.

Arte	Programação
<ul style="list-style-type: none">() Animação surgindo do solo() Animação surgindo da base() Dia e noite() Caminho de guia com estrelas() Ver o outro protagonista no cenário() Espíritos personificados em animais e plantas() Comemoração na fogueira	<ul style="list-style-type: none">() Iniciar o jogo() Movimentações() Interação com os objetos() Poderes de criação() Plataforma, buracos e pedras cadentes() Voltar pro início ao ser atingido