

Contents

Requirements.....	2
Effort Estimation	2
Erster Sprintplan	2
Collaboration Tools	3
GitHub:	3
Notion:	4
Discord	4

Requirements

- Spieldesign/Konzept
- C#/Unitykenntnisse
- Spielmap
- Türme
- Gegner
- Collision-detection
- Pfad(e)
- Input handling
- Assets
- Musik

Effort Estimation

250 Stunden (ca. 50 Stunden pro Person an Arbeitszeit – exklusive Meetings) ab dieser Aufgabe.

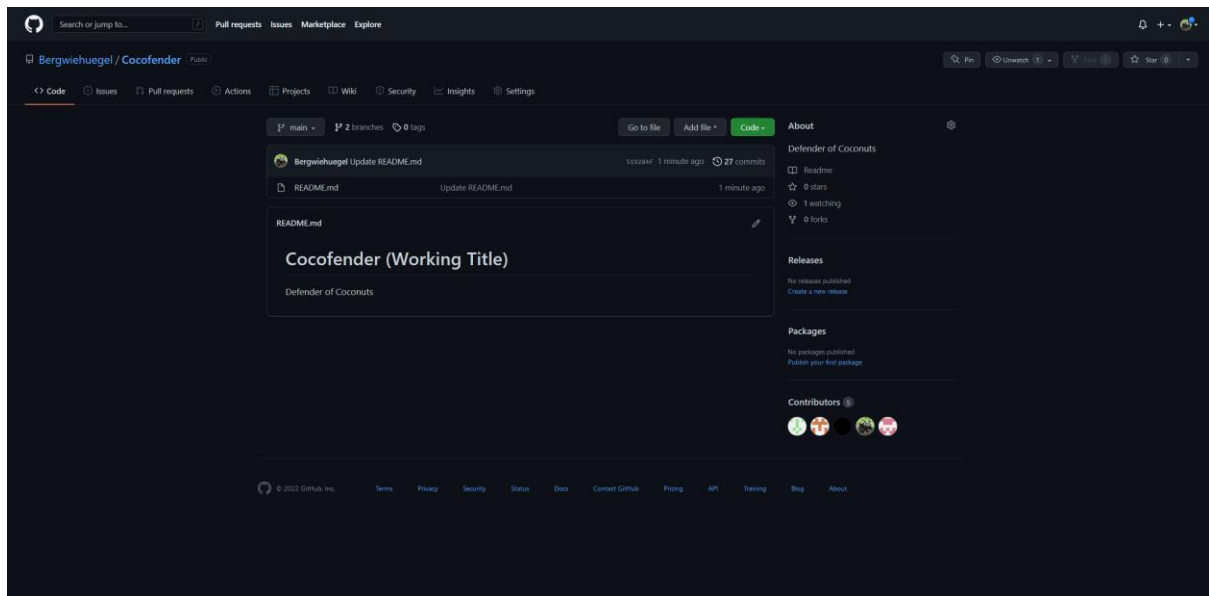
Erster Sprintplan

- Installieren und Abgleichen von allen verwendeten Programmen (2h/pP)
- Vertraut machen mit Unity/Visual Studio/GitHub&Co. (4h/pP)
- Konzept festlegen und Strukturierung/Aufgabenteilung (2h/pP)

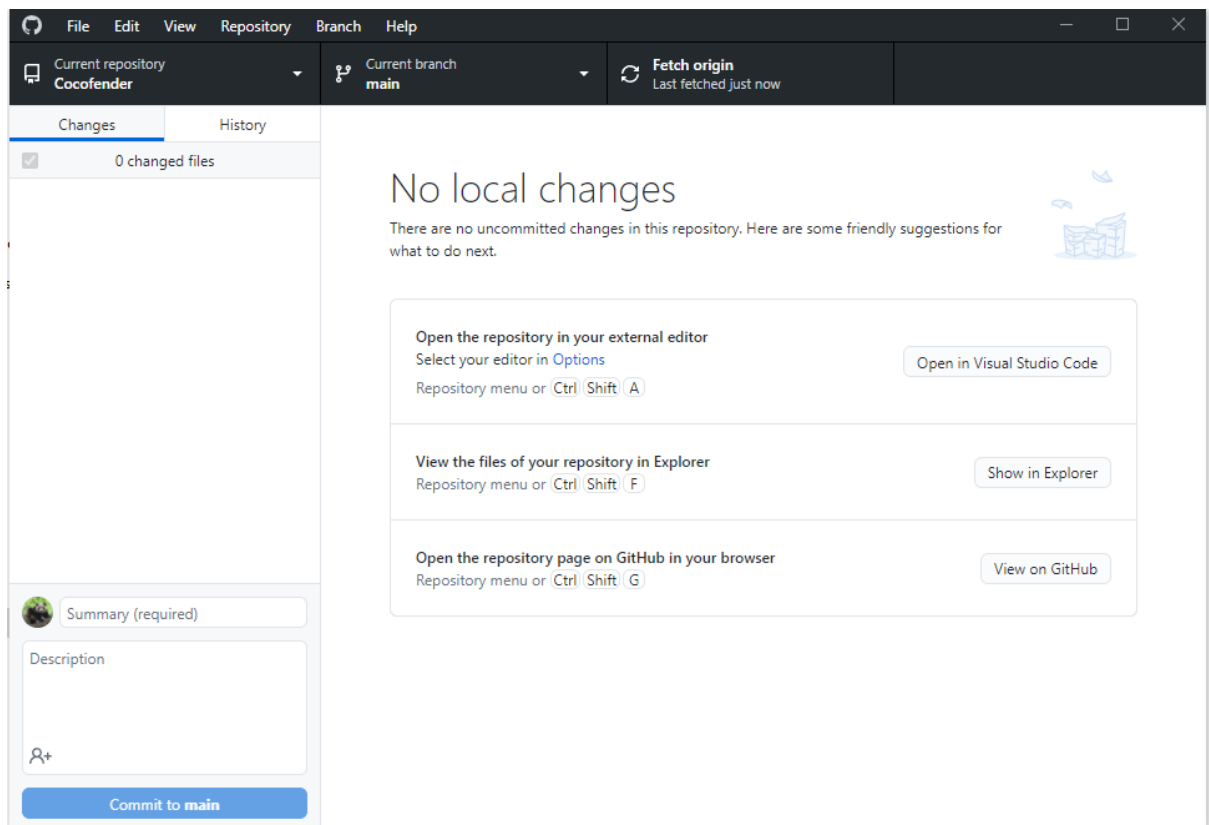
Collaboration Tools

Nachdem noch nicht einsehbar ist, wer unser Mentor sein wird, vorläufig nur Screenshots.

GitHub:



& GitHub Desktop Client:



Für Versions-/Branchverwaltung und Zugriff auf Dateien (exkludiert Assets, begrenzter Speicherplatz)

Notion:

The screenshot displays a Notion workspace for 'IT-Projektarbeit'. The top section features a header image of a desk with laptops and a smartphone. Below this, the title 'IT-Projektarbeit' is followed by a section titled 'Personen To-Do's'. This section contains three columns: 'Backlog', 'In Progress', and 'Completed'. Each column lists tasks with assignees and due dates. For example, the 'Backlog' column includes the task 'mit Unity vertraut machen' assigned to Simon Rutishauser, Lukas Wunsch, Brian Schneider, and Simon Rutishauser, with a due date of March 14, 2022, 10:06 PM. The 'In Progress' column has the task 'Ideen sammeln' assigned to Alex, with a due date of March 14, 2022, 8:15 PM. The 'Completed' column lists 'Projectdescription abgeben' and 'Projektidee erarbeiten', both assigned to Simon Rutishauser, Lukas Wunsch, and Brian Schneider, with due dates of March 10, 2022, 12:43 PM and March 10, 2022, 11:32 AM, respectively.

Below the Kanban board, there is a 'Links' section with a list of links, including 'GitLab', 'How to Git with Unity', 'Youtube-Tutorials', 'Pixelart', and 'Ideas'. The 'Dokumente' section contains links to 'Sprint_Review_Protocol.xlsx' and 'Project_description_template.docx'.

Für das Abstecken und Abgleichen von Sprint Zielen und der Zuteilung von Aufgabenbereichen.

Discord

Für Meetings – mindestens ein Teammeeting pro Woche (Platzhalter Montagabend).