

**Study year:** SS 2022

**Semester:** 2

## Project team

### Project lead of students

//

### Project members (Students)

Rutschka, Simon, if21b025@technikum-wien.at  
Schneider, Brian, if21b072@technikum-wien.at  
Berg, Alexander, if21b106@technikum-wien.at  
Hämmerle, Josua, if21b258@technikum-wien.at  
Wunsch, Lukas, if21b007@technikum-wien.at

## Title of the project

Tower Defense Game

## Problem description

Als Problem konnte ein Wissensmangel in Bezug auf Spieleentwicklung, insbesondere in der Programmiersprache C#, innerhalb des Teams identifiziert werden.

## Solution description

Zur Lösung des Problems wird in Unity, einer Spieleentwicklungsumgebung, welche C# als Programmiersprache nutzt, ein Spiel im Tower-Defense Genre entwickelt.

## Technical environment

- C#
- Unity
- Discord
- GitHub
- Notion
- FL Studio

## Other remarks

[https://de.wikipedia.org/wiki/Tower\\_Defense](https://de.wikipedia.org/wiki/Tower_Defense)