



---

# FLORENSIA

---

ESSENZ SYSTEM



**GIIKU**GAMES

## CONTENTS

Generell .....	2
Slots .....	2
Extension / Erweiterungen .....	3
Slot-Typen .....	4
Unlock / Freischalten .....	5
EssenZen .....	5
Stufen .....	6
Typen .....	6
Erhalten von Essenzen .....	6
Handwerksystem .....	7
Premium Rezepte .....	8
Recycling .....	8
Platzierung .....	8
Entfernen / Get Back .....	9
Extrahieren .....	9
Handeln .....	10

## GENERELL

Willkommen zu diesem Leitfaden über die neue Funktion für Florensia, das Essenz-System. Dieses Dokument soll einige der anstehenden Fragen klären und die Funktionalität des Systems innerhalb des Spiels erklären.

Zunächst einmal fungiert dieses System als eine zweite Option neben dem Upgrading zur Verbesserung der Ausrüstung (Rüstung und Waffen) mit zusätzlichen Werten. Der Spieler hat eine Vielzahl verschiedener Optionen, um diese Boni an seine persönlichen Bedürfnisse im Spiel anzupassen.

Infolge der Einführung dieses neuen Systems zur Verbesserung der Werte im Spiel wird das derzeitige Fusionssystem entfernt und nicht mehr verfügbar sein, sobald das Essenz-System in Betrieb geht.

Alle Fragen, die nicht in diesem Dokument enthalten sind, beantworten wir gerne über unseren Discord-Kanal.

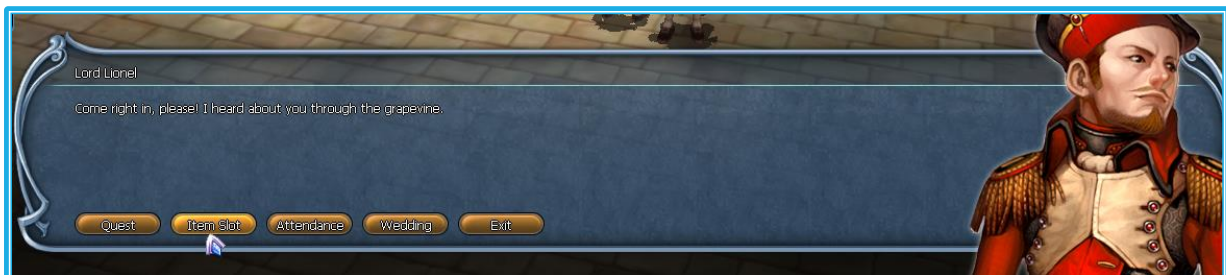
**DISCLAIMER: ANGEZEIGTE GELT-PREISE SIND AUS DEM ZUSAMMENHANG GERISSEN!**

## SLOTS

Der Spieler wird Essenzen mit Gegenständen kombinieren, um den entsprechenden Bonus zu erhalten. Daher müssen die Gegenstände über sogenannte Slots verfügen, um diese Essenzen enthalten zu können.

Ein Gegenstand kann bis zu 4 Slots gleichzeitig haben und hat standardmäßig 0 Slots. Items, die erweitert werden können, sind Rüstung (oben/unten); Schuhe; Handschuhe, Waffen und Schilde.

Um einem Gegenstand Slots hinzuzufügen, muss der Spieler zu den örtlichen Lords einer beliebigen Stadt gehen. In den Dialogoptionen findet der Spieler eine neue Auswahl [Item Slot], die die Verwaltung der Item-Slots enthält.



Nach dem Anklicken wird ein Menü angezeigt, das mehrere Optionen bezüglich der Slots eines Items bietet. Die verfügbaren Optionen sind Erweitern (Extend), Freischalten (Unlock) und Zurückholen (Get Back). Zurückholen ist dem Entfernen von Essenzen gewidmet - dazu später mehr.



## EXTENSION / ERWEITERUNGEN

Um einem Item Slots hinzuzufügen, ist der erste Schritt die Vorbereitung, d.h. die "Erweiterung" des Items, damit er Slots haben kann. Platziert dazu ein Item in das entsprechende Feld und drückt "Apply" um dies zu übernehmen.



[0] Extension



[1] Extension

Dieses Verfahren kostet einen bestimmten Betrag an Geld, der sich je nach Item-Level und der Anzahl der bereits auf einen Item angewandten Erweiterungen erhöht. Das bedeutet, dass das Erweitern eines Items, das bereits zwei Slots besitzt, mehr kostet als für ein Item ohne Slots. Nach der gleichen Logik kostet die erste Erweiterung eines Lv50-Items mehr als die eines Lv10-Items.

Bitte beachtet auch, dass jeder Erweiterungsprozess eine bestimmte Erfolgsquote hat, die durch bestimmte Items erhöht werden kann. Diese können zum Beispiel durch Monsterdrops erhalten werden. Die Erfolgsquote basiert auf der Anzahl der bereits platzierten Slots und der Art des Gegenstandes, auf den der Spieler einen Slot anwenden möchte. Es gibt "normale" und "goldene" Gegenstände. Diese Unterscheidung kann anhand der Farbe des Gegenstandsnamens bestimmt werden.



"Regular" Item



"Gold" Item

## SLOT-TYPEN

Es gibt zwei Arten von Slots, Meta-Slots (blau) und Core-Slots (gelb). Ein Gegenstand kann bis zu 4 Meta-Slots gleichzeitig haben. Ein Meta-Slot kann weiter zu einem Core-Slot erweitert werden, der für die Platzierung einiger Essenzen erforderlich ist. Die Erweiterung eines Core-Slots kann nur erreicht werden, wenn ein Gegenstand bereits alle 4 Meta-Slots erhalten und freigeschaltet hat und keine Essenzen innerhalb des 4. Slots platziert sind, da dieser in einen Core-Slot umgewandelt wird. Die Erweiterung wird immer den Meta-Slot ganz rechts nehmen und ihn in einen Core-Slot umwandeln.



Jeder reguläre Gegenstand kann daher bis zu 3 Meta-Slots und 1 Core-Slot haben, und jeder Goldgegenstand kann bis zu 2 Meta-Slots und 2 Core-Slots haben.



“Regular” Item maxed out



“Gold” Item maxed out



## UNLOCK / FREISCHALTEN

Das Freischalten eines Slots setzt sein Potenzial frei und ermöglicht es, eine Essenz in diesen Slot zu legen. Dieser Prozess funktioniert in Bezug auf die Geld-Kosten und Chancen genauso wie eine Erweiterung, d.h. er wird umso kostspieliger und schwieriger, je höher der Ziel-Slot eines Freischaltungsprozesses wird. Bestimmte Items, die die Erfolgsrate erhöhen, sind ebenfalls verfügbar, ebenso wie für den Erweiterungsprozess.

Freischalten kann nur durchgeführt werden, wenn das betreffende Item einen ungeöffneten Slot hat. Es wird hierbei stets mit dem Slot ganz links angefangen. Alle Meta-Slots (4) müssen freigeschaltet werden, bevor eine Core-Slot Erweiterung angewendet werden kann.



## ESSENZEN

Die Essenzen sind das Schlüsselfragment des neuen Systems. Jede Essenz hat ihren eigenen Wertebonus, der auf einen Gegenstand angewendet wird, sobald er in einen entsprechenden Slot gesetzt wird. Die Essenzen sind in verschiedene Stufen und Typen unterteilt, die ihren Wert und ihre Seltenheit widerspiegeln. Einige von ihnen haben besondere Anforderungen, um sie zu erhalten oder zu verwenden.



Essence Icons

## STUFEN

Derzeit gibt es fünf Stufen, von denen vier erhältlich sind (alle oben gezeigten Essenzen sind erhältlich). Die Essenzen können mit Hilfe der Handwerk-Option verbessert und in höhere Stufen umgewandelt werden. Wie oft eine Essenz verbessert werden kann, hängt von der Essenz selbst ab. Die Aufwertung einer Stufe erhöht auch den Bonus, den eine Essenz bietet.

## TYPEN


Die Essenzen werden in zwei Typen unterteilt und spiegeln den Slot-Typ wider (**Meta und Core**).

Core-Essenzen sind mit einem gelben Plus gekennzeichnet und können nur in einem Core-Slot platziert werden. Eine Core-Essenz ist im Allgemeinen eine wertvollere Essenz und bietet einen besseren Bonus als eine Meta-Essenz.




## ERHALTEN VON ESSENZEN

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, eine Essenz zu erhalten. Jeder Weg hat seine eigenen Anforderungen und Möglichkeiten. Der Hauptweg, um die Grundessenzen zu erhalten, sind Monsterdrops. Jedes Monster hat einen klassifizierten Monstertyp und lässt eine entsprechende Monsteressenz fallen.

Zum Beispiel wird eine Funghi-Essenz  - eine der ersten Essenzen, die ein Spieler finden kann - fallen gelassen von:

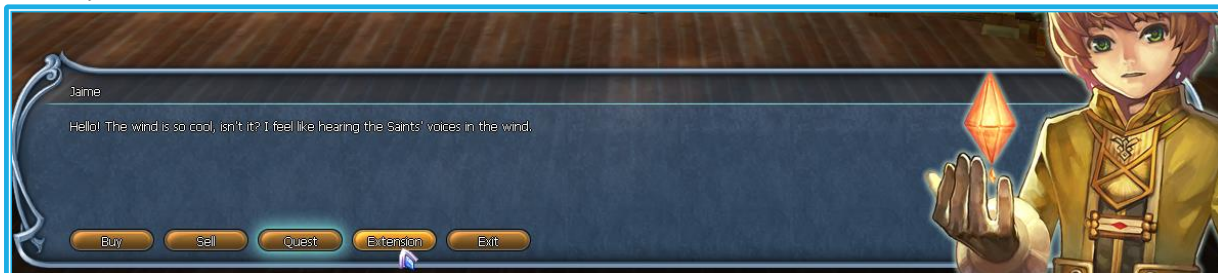
- Weak Funghi
- Funghi
- Strong Funghi
- Mushroom Leader

Der Mushroom Leader  ist hier eine Ausnahme, da er ein Bossmonster ist und neben der Funghi-Essenz eine eigene Essenz hat. Daher kann eine seltene Situation eintreten, in der ein Mushroom Leader zwei Essenzen statt eine fallen lässt.

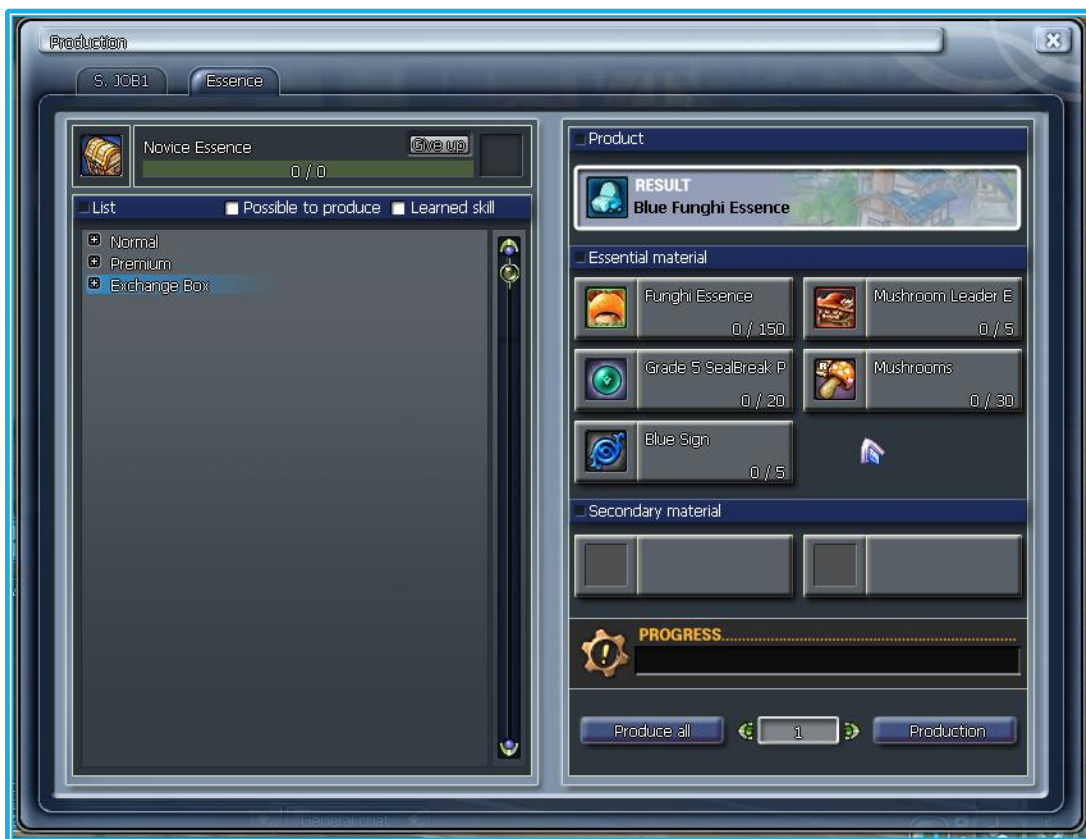
Generell sollte der Spieler daran denken, dass jedes Monster das Potenzial hat, eine entsprechende Essenz fallen zu lassen, und dass Bosse und Spezialmonster auch ihre eigenen Essenzen fallen lassen können. Um den höchsten Bonus einer Essenz zu erreichen, muss der Spieler sie durch das Handwerksystem verbessern.

## HANDWERKSYSTEM

Handwerk ist ein Weg, die Kraft einer individuellen Essenz zu verbessern. Um diese Fähigkeit nutzen zu können, muss der Spieler zu „Jaime“ - dem Master of Divine Association - gehen mit Sitz in Roxbury.



Spieler können den Herstellungsprozess für ihren Charakter ohne weitere Kosten freischalten, indem sie „Extension“ wählen und einfach auf „Learn“ klicken. Sobald sie dies gelernt haben, ist die neue Option unter der Registerkarte "Second Job" verfügbar. Beachtet, dass dies nicht als „Second Job“ zählt und keine Punkte erforderlich sind, d.h. der Spieler hat direkten Zugang zu allen verfügbaren Rezepten, egal ob Normal, Premium oder Recycling.



Um eine Essenz einer höheren Stufe herzustellen, benötigt der Spieler alle Materialien, die in der entsprechenden Rezeptur angegeben sind. Das obige Bild zeigt das Rezept für eine **blaue Funghi-Essenz** die nächsthöhere Stufe einer **Funghi-Essenz**.


Da für mehrere Rezepte möglicherweise die gleichen Essenzen verarbeitet werden müssen, wäre es ratsam, dass der Spieler entscheidet, auf welche Essenzen er sich zuerst konzentrieren möchte, da einige Rezepte neben Essenzen auch andere seltene Materialien erfordern, wie z.B. Handwerksarbeiten aus verschiedenen Nebenberufen, Monsterdrops oder Bossmonsterdrops.



Beachtet, dass hochwertige Materialien aus Nebenjobs oder Bossmonsterdrops mit anderen Spielern gehandelt werden können, wenn ein Charakter selbst nicht den erforderlichen Job für diese Materialien erworben hat.


---

## PREMIUM REZEPTE

Um eine weniger zeitaufwändige Option für die regelmäßige Erstellung einer Essenz zu bieten, können Premium-Rezepte verwendet werden, um die gleiche Essenz wie mit einem regulären Rezept herzustellen, jedoch mit einem geringeren materiellen Aufwand. Dieser Prozess erfordert jedoch ein zusätzliches Item, die **Chameleon-Essenz** . Dieser Artikel ist nur im Cash-Shop erhältlich.

---


## RECYCLING

Wenn mehrere Essenzen eines Typs nicht mehr benötigt werden, kann der Spieler sie zusammen mit einem bestimmten Item - der **Essence Refinement**  - verwenden, um sie mit anderen Essenzen der gleichen Stufe auszutauschen. Dieser Vorgang ähnelt der normalen Herstellung von Essenzen und alle Rezepte dafür sind unter „Exchange Box“ aufgeführt.

Der Spieler kann eine Box herstellen, aus der er eine zufällige Menge an Essenzen einer anderen Art erhält. Beachtet, dass diese Boxen eine andere Essenz liefern, aber immer weniger Essenzen liefern als die Menge, die zur Herstellung verwendet wurde.

Eine spezielle Version dieser Rezepte bietet die Möglichkeit, die Menge der zufälligen Essenzen zu erhöhen, indem zwei statt einer **Essence Refinement**  - zur Herstellung verwendet werden.

## PLATZIERUNG

Sobald ein Spieler ein Item erweitert und einen Slot freigeschaltet hat, kann er fortfahren, indem er eine Essenz hineinlegt. Dazu gibt es einen neuen „Action“-Skill . Einmal angeklickt, kann der Spieler Essenzen auswählen und per Drag & Drop in die verfügbaren Slots platzieren. Dadurch wird der Bonus angezeigt, den die ausgewählten Essenzen nach ihrer Anwendung erzeugen würden, sowie die Kosten für diesen Vorgang. Die Geld-Kosten basieren auf der Stufe und Stärke der Essenz.



Jede Essenz hat eine Einschränkung abgesehen von ihrer Slot-Anforderung (d.h. auf welches Item sie gesetzt werden kann). Außerdem können nicht mehr als zwei Essenzen der gleichen Art auf einem einzelnen Gegenstand platziert werden. Diese Unterscheidung schließt Essenzen verschiedener

Stufen wie die **Funghi-Essenz** und die **blaue Funghi-Essenz** nicht ein, sondern jeweils nur die exakt gleiche Essenz.

Betrachten wir noch einmal unser Funghi-Beispiel, so sehen wir, dass die reguläre **Funghi-Essenz** in allen Slots auf Items aller Stufen und Typen platziert werden kann, eine **blaue Funghi-Essenz** erfordert jedoch ein Item der Stufe 10 oder höher, um platziert werden zu können.



## ENTFERNEN / GET BACK

Für einige Aktionen muss ein Slot leer sein. Der Spieler kann daher zur Slot-Verwaltung bei den Lords zurückkehren, um eine bereits platzierte Essenz zu entfernen.

Auf der Registerkarte „Get Back“ kann der Spieler mit der rechten Maustaste einen entsprechenden Slot auswählen, oder „Destroy All“ wählen, um automatisch alle Slots auf einmal auszuwählen. Dann kann der Spieler die ausgewählten Essenzen für einen festen Preis pro Slot von dem Gegenstand entfernen. Die Essenzen werden während des Vorgangs zerstört.



## EXTRAHIEREN

Wenn ein Spieler eine Essenz aus einem Slot zurückgewinnen möchte, anstatt sie zu zerstören, benötigt er einen von vier spezifischen Gegenständen. Diese Items können im Spiel und im Cash-Shop gefunden werden und bieten eine gewisse fixe Chance, eine Essenz zurückzugewinnen, anstatt sie zu zerstören.

Der Spieler kann nur versuchen, eine Essenz pro Hilfsgegenstand zu bergen. Schlägt das Extrahieren fehl, werden nur der Hilfsgegenstand und die Geld-Kosten verbraucht. Die Essenz selbst bleibt innerhalb des Slots, so dass der Spieler es erneut versuchen kann, wenn er dies wünscht.

## HANDELN

Da die Items mit der Kraft eines Charakters verbunden sind, gibt es einige Sonderregeln für den Handel eines Gegenstandes mit Slots und Essenzen.

Gegenstände, die Essenzen enthalten, können nicht gehandelt werden. Es ist zunächst erforderlich, alle Essenzen aus einem Item zu entfernen, mit dem ein Spieler handeln möchte. Die Erweiterungen verbleiben auf dem Gegenstand. Wenn ein Spieler also einen regulären Gegenstand mit bereits 3 Meta-Slots und 1 Core-Slot - handelt, hat der Gegenstand weiterhin diese Slots nach dem der Handelsprozess abgeschlossen ist. Die Essenzen selbst können normal gehandelt werden.