

## Checkpoint 12 monday feedback anke 26-05-2025



**Hergül, Berkan B.** 2 days ago

Ik heb mijn portfolio besproken met Anke, waarbij we vooral hebben gefocust op de inhoud. Als feedback heb ik ontvangen dat ik de content goed structureer. Als ik deze aanpak doorvoer in de rest van mijn portfolio, zou het resultaat goed moeten zijn.

Voor bij de research process zou ik nog wat onderzoek foto's kunnen tonen om te laten zien wat ik heb gedaan.

Een suggestie die naar voren kwam was het toevoegen van een reflectie aan het einde van mijn portfolio. Hierin kan ik laten zien welke fouten ik heb gemaakt tijdens mijn proces en wat ik daarvan heb geleerd. Een voorbeeld hiervan is hoe ik vroeger niet volgens het design process werkte, maar dit nu wel toepas in mijn projecten.



Write a summary of what you discussed with your teacher...

Post feedback



**Hergül, Berkan B.** 12 days ago

Ik heb met Anke het gehad over mijn simulatie games en over mijn portfolio.

Ik had twee verschillende simulatie games gemaakt die waren gericht op wazig zicht, ik had als eerst een wazige doolhof game gemaakt maar ik vond dat het niet niet erg realistisch was en de beperking niet erg belemmerde, ik had hierover ook gesproken met mijn projectgroepje en daaruit kwam hetzelfde. Hierdoor creëerde ik een nieuwe simulatie game die focuste op een dag van iemand met een visuele beperking, genaamd wazig zicht.

Met deze simulatie game krijg je een verhaaltje met een wazige foto en dan moet je kiezen welke voorwerp de juiste voorwerp is, deze simulatie is uitdagend en realistisch. Ik heb wat feedback gekregen hierop van Anke, gaat meer om het verhaaltje en dat soms het verhaaltje niet super realistisch is. Ik ga dus wat aanpassingen maken op het verhaaltje en wat verbeterpunten in de spelling etc.

Over mijn portfolio heb ik als feedback gekregen dat ik bij de navbar text eronder kan zetten van wat het is zoals Learning Outcomes, ik heb momenteel geen text eronder en moet je dus erover hoveren om te zien wat het is, dit is een klein beetje onduidelijk en je wilt juist dat deze onderwerpen vooruit springen, in plaats van onbelangrijke dingen op de bureaublad. Ik zal dit meenemen en veranderen zodat je duidelijk kan kiezen wat het is.



**Hergül, Berkan B.** 15 days ago

Ik had een vraag voor Evelien over persona's en het designproces. Tijdens mijn portfolio-gesprek zei Frank dat een persona niet het einddoel is, maar ik snapte toen niet goed wat hij daarmee bedoelde.

Daarom heb ik er met Evelien over gepraat om het beter te begrijpen.

Uit dat gesprek heb ik geleerd dat het maken van een persona maar één onderdeel is van het hele proces. Een persona is een hulpmiddel om meer inzicht te krijgen in de gebruiker, maar daarna moet je er ook echt iets mee doen. Je gebruikt de persona bijvoorbeeld om ideeën te bedenken en om verschillende prototypes te maken die passen bij de behoeften van die persoon.

Dit heb ik ook gezien in het Design Thinking Process diagram. Hierdoor begrijp ik nu beter hoe ik mijn leeruitkomst 1 (Interactive Media Products) kan verbeteren.

Als ik een test uitvoer, moet ik eerst goed uitleggen wat voor test ik doe en waarom ik die test kies, dit doe ik wel al. Maar wat ik beter moet doen, is na de test ook duidelijk vertellen wat ik eraan heb gehad, wat ik ervan heb geleerd en hoe ik die informatie ga gebruiken voor mijn project.

Dus niet alleen de test uitvoeren, maar ook laten zien wat het me oplevert en wat ik ermee ga doen om mijn ontwerp te verbeteren.

## Checkpoint 9 15-04-2025



**Hergül, Berkan B.** 15 days ago

Tijdens het portfolio gesprek heb ik met Frank gesproken. We hebben vooral over de inhoud van mijn portfolio gepraat. Als feedback kreeg ik dat mijn portfolio een beetje rommelig overkwam en dat de belangrijkste informatie niet goed naar voren kwam. Hierdoor was het voor Frank lastiger om mijn werk goed te beoordelen.

Ik kreeg ook feedback over mijn persona. Frank gaf aan dat een persona niet het einddoel is. Hier wil ik meer over weten, dus ik ga hierover vragen stellen aan Evelien om het beter te begrijpen.

Op het gebied van development kan ik meer onderwerpen laten zien. Ook kan ik beter uitleggen welke onderwerpen ik in mijn code gebruik. Zo wordt het voor Frank duidelijker wat ik allemaal leer.

Bij de onderdelen Personal Leadership en Professional Standaard kan ik ook verbeteren. Bijvoorbeeld door in mijn document duidelijker aan te geven wat nieuw is. Op die manier wordt het overzichtelijker en minder rommelig.



## Checkpoint 8 Feedback van Frank 09-04-2025



**Hergül, Berkan B.** 2 months ago

Ik heb feedback gekregen van Frank over mijn portfolio website, hij vond het concept van een retro website etg gaaf. Hij gaf als feedback om misschien wanneer de website opstart een geluidseffect toe te voegen van een computer die opstart, ik vond dit een goed idee en dacht eraan om wellicht een oude pc startup geluid te gebruiken, ik zal dit toevoegen aan mijn project.

Ook vond die het idee van veranderen naar andere buttons op mijn navigatiebar een goed idee omdat de ronde buttons die ik eerst had het gevoel was van "een typische button" was, wat toevallig was want Bram had daarover feedback gegeven die ik daarna had aangepast naar een navbar stijl die meer binnen het thema valt.

In de volgende stappen van mijn prototype zal ik dus meer letten op unieke vormgeving en gebruik maken van de feedback die Bram en Frank hebben gegeven.

## Checkpoint 7 08-04-2025



**Hergül, Berkan B.** 2 months ago

Ik heb een gesprek gehad met Bram over het design en de keuzes binnen mijn portfolio. Het thema van mijn portfolio is geïnspireerd op retro games. Bram vond het concept sterk en passend, maar gaf als feedback dat sommige moderne

#### Checkpoint 5 25-03-2025



**Hergül, Berkan B.** 2 months ago

Ik heb gevraagd om een gesprek met Anke over mijn vorige portfolio gesprek, ik deed dit om een duidelijker beeld te krijgen van de redenen achter de beoordelingen zodat ik het kan verbeteren voor de volgende keer.

Bij de leeruitkomst interactive media moet ik meer feedback vragen aan Evelien zodat ik beter weet hoe ik onderzoek moet doen, met die onderzoek kan ik betere interactive media creëren en het beter documenteren.

Dit moet ik niet alleen doen voor de leeruitkomst interactive media maar voor alle leeruitkomsten, meer feedback vragen zodat ik weet welke richting ik heen moet en zodat het op niveau is, andere voorbeeld hiervan is voor development, laten zien waarmee ik bezig ben zodat Frank weet waarmee ik bezig ben en tips kan geven. In deze feedback gesprekken zal ik ook open vragen stellen zodat ik verder op weg kom.

#### Checkpoint 4 Portfolio review 1 met Anke & Frank 21-03-2025



**Hergül, Berkan B.** 2 months ago

Ik heb mijn portfolio gepresenteerd en kreeg als feedback dat ik mijn werk beter kan documenteren om duidelijker te maken wat ik precies heb gedaan. Daarnaast werd aangeraden om de gebruikte onderwerpen logischer te combineren, zodat de redenen achter mijn keuzes duidelijker zijn en niet als aparte opdrachten worden gezien.

## Checkpoint 2 feedback week 4 11-03-2025 🔒



**Hergül, Berkan B.** 3 months ago

Ik heb mijn logo's, moodboard en stylescape laten zien.

Ik heb uit de feedback gekregen dat de logo's die ik maak er prima uit zien en dat ik goed kan itereren op de logo's die ik al heb, maar dat de variatie mist. Dus ik moet meerdere kanten op gaan i.p.v. 1 kant kiezen en dan daaruit door werken. Voor mijn stylescape kan ik de belangrijkere dingen meer naar voren brengen i.p.v. het een lange rij maken aan foto's. Belangrijkere dingen moeten dus meer naar voren komen en het moet voor zichzelf spreken.

Beste wat ik dus kan doen is gewoon meer oefenen en meerdere versies maken zodat ik steeds meer leer.