

# Mayın Tarlası

**Açıklama:** Bu oyun Fırat Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Yazılım Mühendisliği 1.sınıf öğrencilerinin ödevidir.

## Kullanım:

Mayın tarlası ilk açıldığında 16x16 lık ve 40 mayının bulunduğu bir tarla ve aşağıda bulunan resimdeki göstergeler bulunmaktadır.



Mayın Tarlasının neden sadece 16x16'lık ve sadece 40 mayın seçeneğinin olduğunu kullanımın sonunda açıklayacağım.



Yukarıdaki resimde bazı bölgeler bayraklarla işaretlenmiş durumdadır bu bayraklar oradaki kutucuğun kesin mayın içerdiği anlamına geliyor ve işaretleme yapılırca mayın sayısını gösteren göstergedeki değer azalıyor.

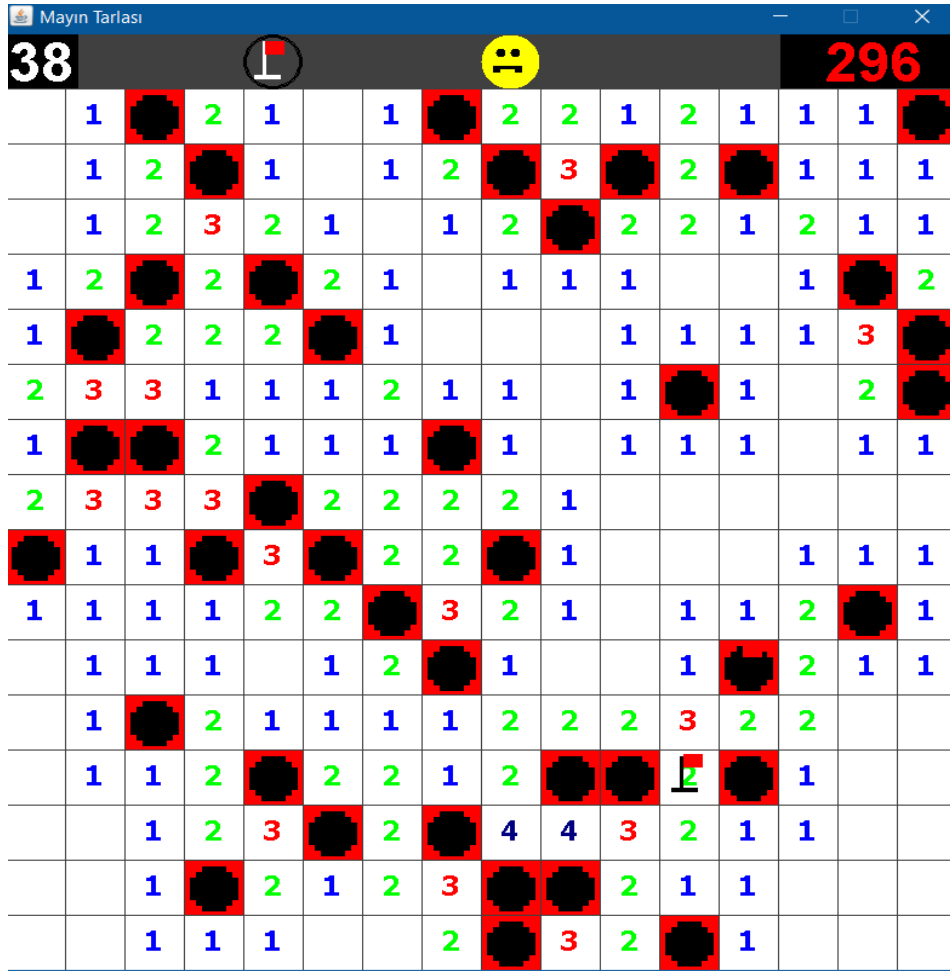
İşaretleme yapmak istiyorsanız bayrak butonuna tıklayın (çerçevesi beyaz renkte olacaktır) istediğiniz kadar işaretleme yapabilirsiniz. İşaretleme işleminiz bittikten sonra kutuları açmaya devam etmek için de bayrak butonuna tekrar basmanız yeterli (çerçevesi siyah olacaktır).



Beyaz çerçeve → Sadece işaretleme yapılabilir (Bayrak yerleştirilebilir)



Siyah çerçeve → Sadece kutular açılır (Bayrak yerleştirilemez)



Oyunda yanlışlıkla bir mayına basarsanız bütün tarla açılır ve göstergelerde bulunan gülen surat emoji si üzülen surat emoji sine dönüşür süreniz durur.

Oyuna yeniden başlamanız için emoji ye basmanız yeterli.

**Önemli Açıklama:** Aslında oyunumun başlangıcında farklı bir arayüz açılıyor ve kullanıcıya kolay, orta, zor ve özel seçeneklerini soruyordu kullanıcının isteğine göre tarlanın büyüklüğünü ve mayın sayısını hatta kutuların büyüklüğünü ayarlamayı planladım.

Kod tarafında yükseklik, genişlik, mayın sayısı ve px değişkenleri var bu değişkenler bütün sınıf içerisinde geçerli bunlar üzerinde değişiklik (kod tarafında) yapıldığında tarla da o verilere göre oluşuyor.

Ancak benim ilk arayüzden aldığım veriler tarlayı oluşturduğum arayüze gönderdiğimde sadece yapıcı metotta kullanılabiliyor diğer metotların hiçbirinde kullanılamıyor.

Bu yüzden ilk arayüzü yorum satırına alarak iptal ettim ilk arayüzden aldığım verileri tarlayı oluşturduğum arayüzde genel (public) olarak tanımlayabildiğime oyunuma güncelleme getirmeyi düşünüyorum.