

# Sayısal Sistemler-H13CD1

## Sayıcı Tasarımı-2

Dr. Meriç Çetin  
versiyon041220

# Sayıcı Tasarımı

- Önceden tanımlanan bir sıra dahilinde giriş darbelerine bağlı olarak çalışan ardışık devrelere sayıcı adı verilir.
- Sayma darbeleri saat darbesi (clock pulse-CP) olabileceği gibi harici kaynaklardan gelen darbeler de olabilir.

# Sayıcı Türleri

- **Tetikleme işaretinin uygulanış şekline göre sayıcılar**
  - Asenkron veya
  - Senkron sayıcılar şeklinde adlandırılır.
- **Sayma yönüne göre sayıcılar**
  - Yukarı sayıcılar,
  - Aşağı sayıcılar veya
  - Aşağı/yukarı sayıcılar şeklinde adlandırılır.
- **Sayma kodlamasına göre sayıcılar**
  - İkili sayıcılar,
  - BCD sayıcılar ve
  - Mod sayıcılar şeklinde adlandırılır.

# Tetikleme sinyaline göre;

- Asenkron sayıcılarda sayma işlemi için kullanılan tetikleme sinyali ilk flip-flop'a uygulanır. İlk flip-flop'un Q veya Q' çıkışından alınan sinyal ile daha sonraki flip-flop tetiklenir. Asenkron sayıcılarda flip-flop'lar birbirini tetiklerler.
- Senkron sayıcılarda, tetikleme sinyalleri sayıcıyı oluşturan bütün flip-flop'lara tek bir hattan aynı anda uygulanır. Bu durumda devrede bulunan tüm flip-flop'lar birlikte tetiklenir.

# Sayma yönüne göre;

- **Yukarı/İleri sayıcılar** (Up counters):
  - Sayıcı 0'dan başlayıp yukarı doğru sayma işlemi gerçekleştirir.
- **Aşağı/Geri sayıcılar** (Down counters):
  - Sayıcı belirli bir sayıdan başlayıp 0'a doğru sayma işlemi gerçekleştirir.
- **Yukarı-Aşağı sayıcılar** (Up-Down counters):
  - Sayıcılar her iki yönde sayma işlemini gerçekleştirir.

# Sayma kodlamasına göre;

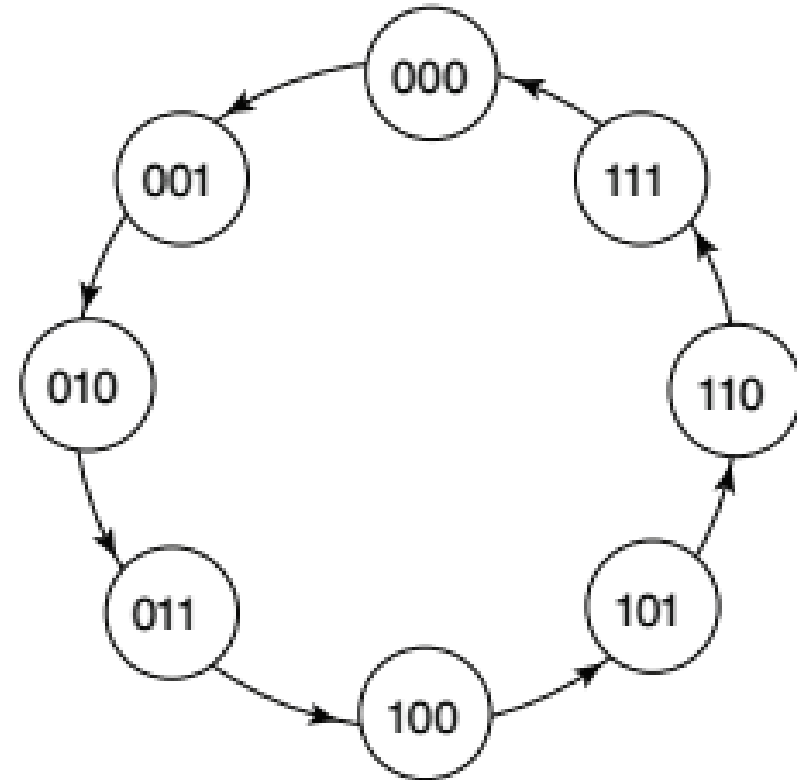
- Sayıcılar girişlerine uygulanan darbe miktarına bağlı olarak  $2^n$  değişik durum alabilir.
- Diğer bir deyişle; n sayıdaki FF ile,  $2^n$  sayıda sayma işlemi yapılır. Örneğin, 3 adet flip-flop kullanan sayıcı 8 kademe, 4 adet flip-flop kullanan sayıcı 16 kademe sayma gerçekleştirir.
- Sayıcılar, sayabileceği maksimum değeri sayabileceği gibi, belirli bir değere kadar sayma yapabilir.
- Sayıcılar, sayılan dizinin kodlanmasına göre:
  - İkili sayıcı,
  - BCD sayıcı,
  - Mod sayıcı vb. gruplara ayrılabilir.

# İkili Sayıcı Örneği

- Bu sayıcı örneğinde seri olarak

000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111, 000, ...  
şeklinde sayma yapılır.

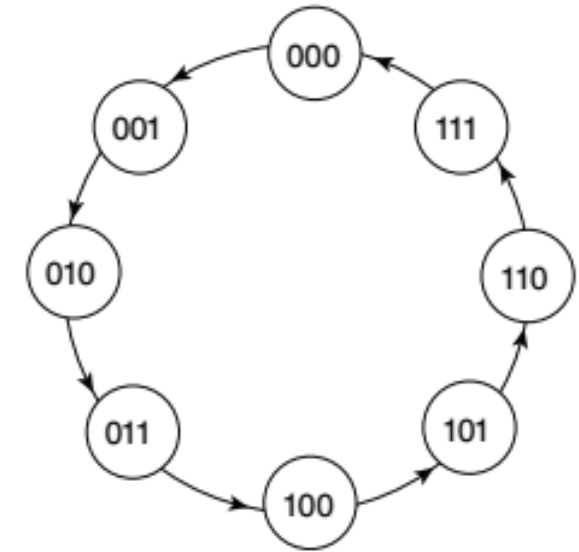
Bu sayıcıyı T türü flip-flop'lar kullanarak tasarlamaya çalışalım:



State diagram of a 3-bit binary counter

# İkili Sayıcı Örneği

| Kombinasyonel Devre Girişleri |    |    | Sonraki Durum |    |    | Kombinasyonel Devre Çıktıları |    |    |
|-------------------------------|----|----|---------------|----|----|-------------------------------|----|----|
| Önceki Durum                  |    |    |               |    |    | Flip-Flop Girişleri           |    |    |
| A2                            | A1 | A0 | A2            | A1 | A0 | A2                            | A1 | A0 |
| 0                             | 0  | 0  | 0             | 0  | 1  | 0                             | 0  | 1  |
| 0                             | 0  | 1  | 0             | 1  | 0  | 0                             | 1  | 1  |
| 0                             | 1  | 0  | 0             | 1  | 1  | 0                             | 0  | 1  |
| 0                             | 1  | 1  | 1             | 0  | 0  | 1                             | 1  | 1  |
| 1                             | 0  | 0  | 1             | 0  | 1  | 0                             | 0  | 1  |
| 1                             | 0  | 1  | 1             | 1  | 0  | 0                             | 1  | 1  |
| 1                             | 1  | 0  | 1             | 1  | 1  | 0                             | 0  | 1  |
| 1                             | 1  | 1  | 0             | 0  | 0  | 1                             | 1  | 1  |



State diagram of a 3-bit binary counter

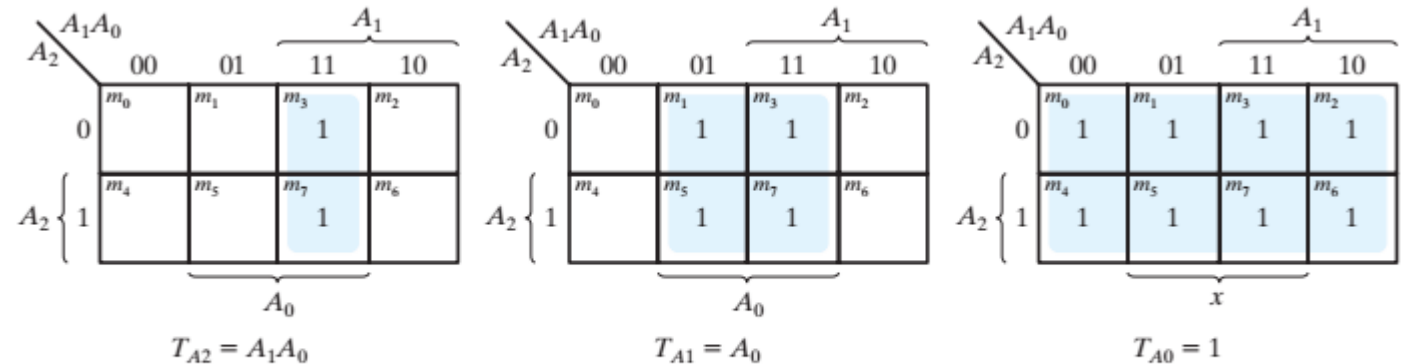
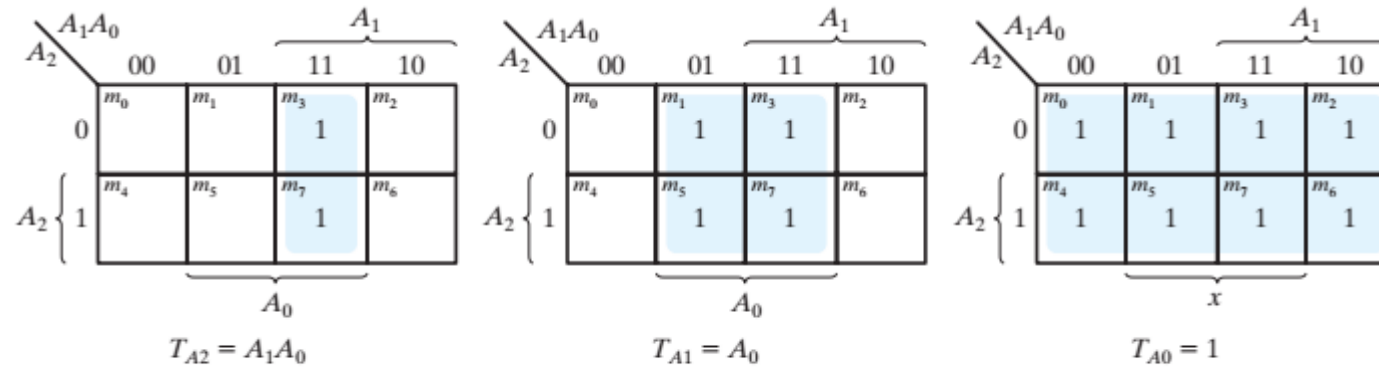


FIGURE 5.33

Maps for three-bit binary counter

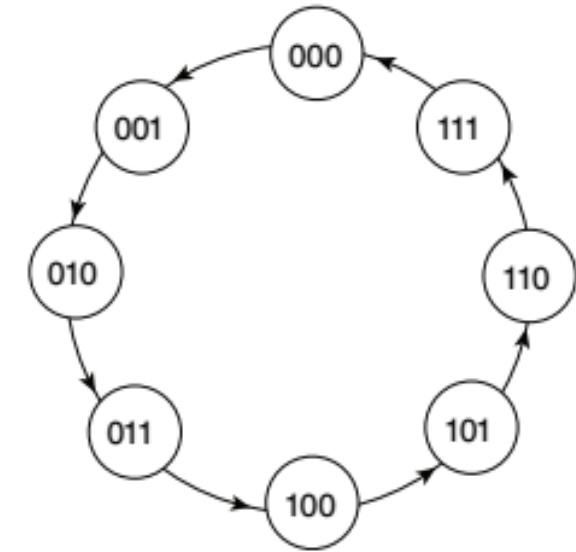


# İkili Sayıcı Örneği

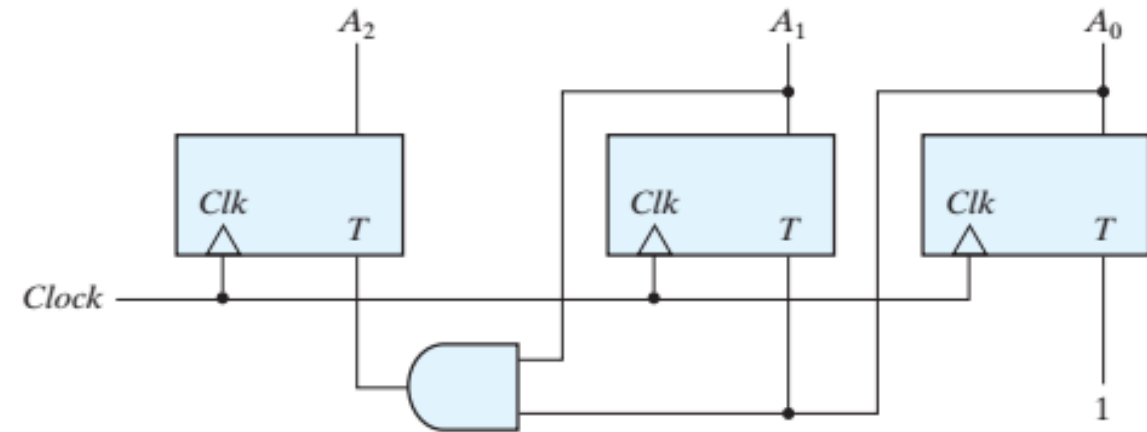


**FIGURE 5.33**

Maps for three-bit binary counter



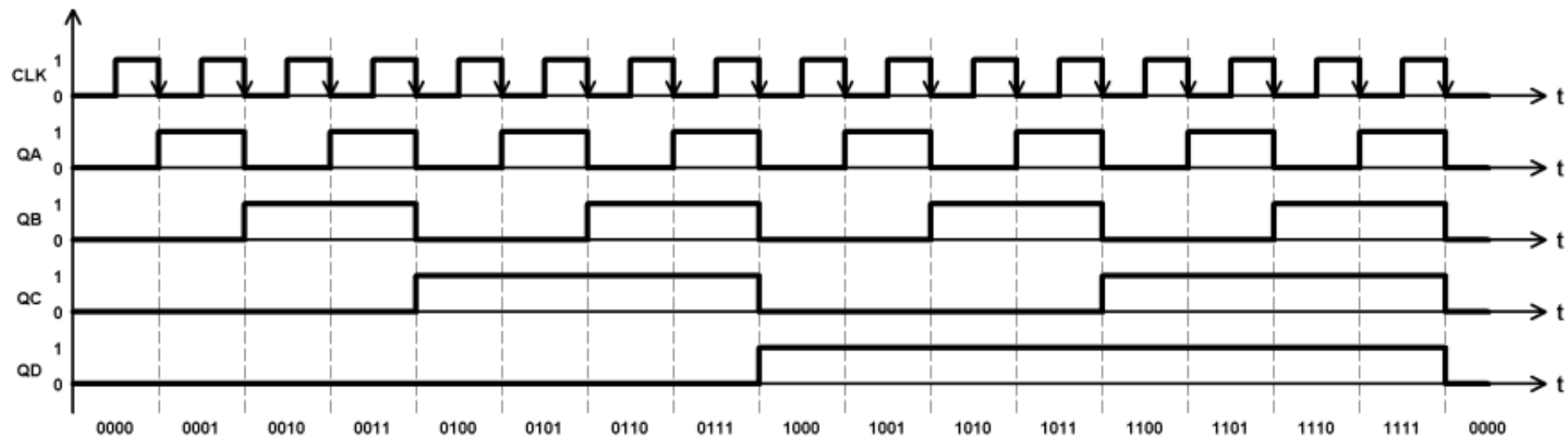
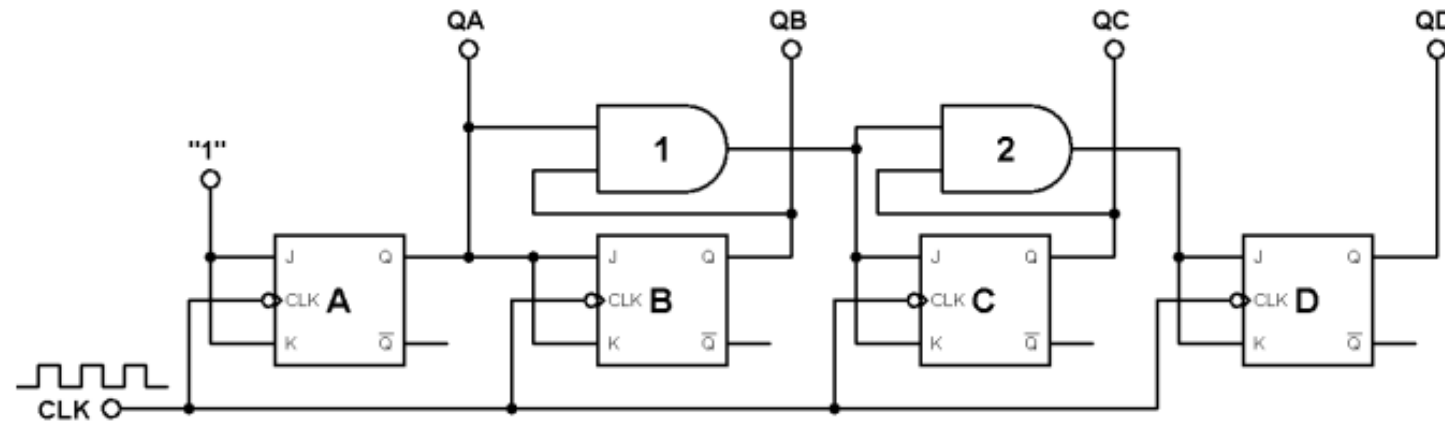
State diagram of a 3-bit binary counter



**FIGURE 5.34**

Logic diagram of three-bit binary counter

# Dört bit Senkron Yukarı Sayıcı



# Karma Senkron Sayıcı Tasarımı

- J-K türü flip-flop'ları kullanarak
  - **1-3-7-10-2-9-12-4-1**
  - şeklinde sayan 4 bitlik bir sayıcı tasarlayınız.
- Öncelikle durum geçiş tablosunu hazırlayalım



# Karma Senkron Sayıcı Tasarımı

## KARMA SENKRON SAYICI TASARIMI – 1 – 3 – 7 – 10 – 2 – 9 – 12 – 4 – 1

Karno haritasında yapılan sadeleştirme sonucunda elde edilen FF giriş fonksiyonları için gerekli bağlantılar yapıldığında aşağıdaki devre elde edilir. Devrenin çalışmaya '1' den başlayacağı düşünüldüğünde  $(0001)_2$  olarak kurulması sağlanmalıdır.

$$J_A = \bar{D}$$

$$K_A = C + D$$

$$J_B = \bar{D}A$$

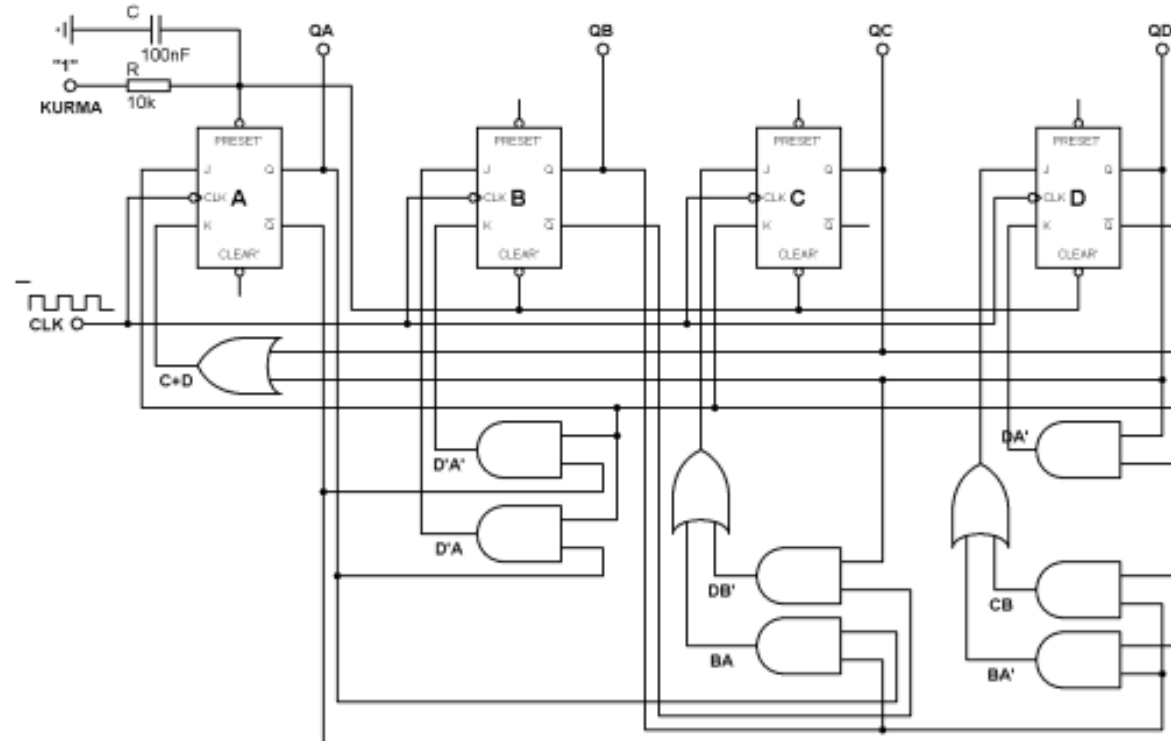
$$K_B = \bar{D}\bar{A}$$

$$J_C = D\bar{B} + BA$$

$$K_C = \bar{D}$$

$$J_D = CB + BA$$

$$K_D = D\bar{A}$$



# Asenkron Sayıcılar

# Asenkron Sayıcılar

- Asenkron sayıcılarda flip-flop'ların saat darbeleri direk olarak bir önceki flip-flop'un çıkışından elde edilir. Yani, Bir flip-flop çıkışının onu takip eden flip-flop girişini tetiklemek için kullanıldığı sayıcılar, 'asenكرون sayıcılar' olarak adlandırılır.
- Bu tür sayıcılarda J-K ve T türü flip-flop'lar kullanılır.
- Devrede yükselen kenar ya da alçalan kenar tetiklemeli flip-flop olması önemlidir.
- Asenkron sayıcıların önemli eksikliklerinden birisi, flip-flop çıkışlarının aynı anda elde edilememesidir. Buna yayılım gecikmesi de denir. Bu durum çalışma hızını etkiler.
  - Örneğin; 5 adet seri bağlı flip-flop'un kullanıldığı bir sayıcıda her bir flip-flop yayılım gecikmesi 10ns ise, devrede bulunan 5. flip-flop'un konum değiştirmesi için " $5 \times 10\text{ns} = 50\text{ns}$ "lik bir zamanın geçmesi gerekir.
- Asenkron sayıcıları, yukarı ve aşağı asenkron sayıcılar olarak sınıflandırmak mümkündür.

# Asenkron Yukarı Sayıcı

## ASENKRON YUKARI SAYICI

Asenkron yukarı sayıcı, devredeki ilk FF'den başlayarak, FF çıkışının bir sonraki FF'nin tetikleme girişine dizi şeklinde bağlanmasıyla elde edilir.

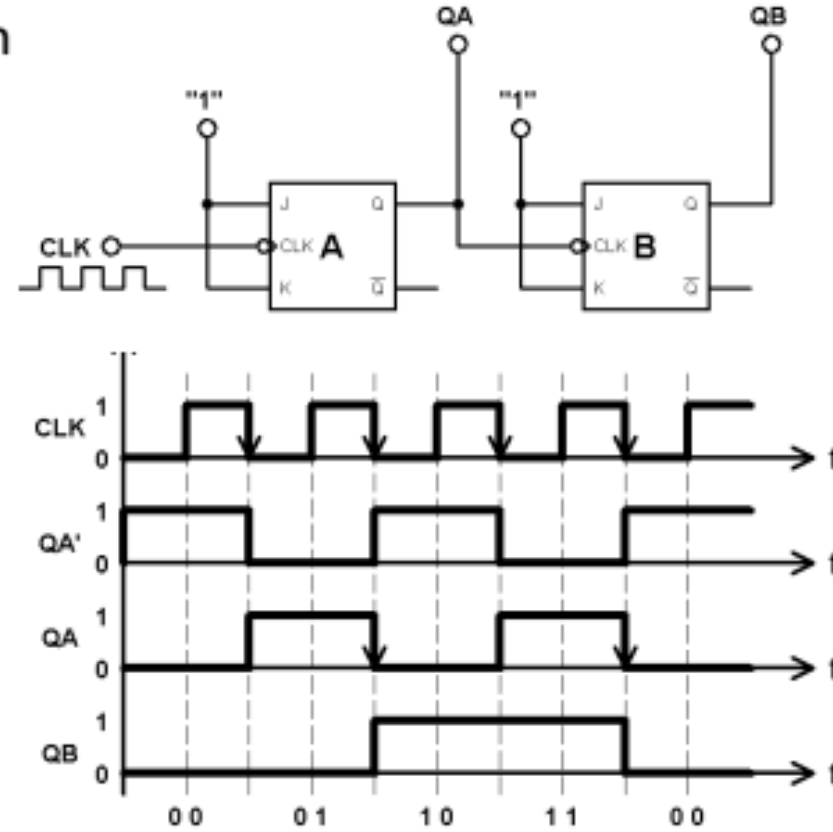
Girişlerinde  $J=K=1$  sinyali bulunan FF'ler tetikleme sinyali ile durumu 1'den 0'a veya 0'dan 1'e değişir.

İlk tetikleme sinyalini alan FF en düşük değerlikli olanıdır.

Bu durumda A FF'si, gelen tetikleme sinyalinin düşen kenarı ile durum değiştirir ve  $Q_A$  çıkışı '1' olur.

İkinci gelen tetikleme sinyali, A FF'sinin durumunu 1'den 0'a değiştirir.

Bu anda A FF'sinin  $Q_A$  çıkışının bağlı olduğu B FF'si tetiklenir ve  $Q_B$  çıkışı '1' değerini alır.

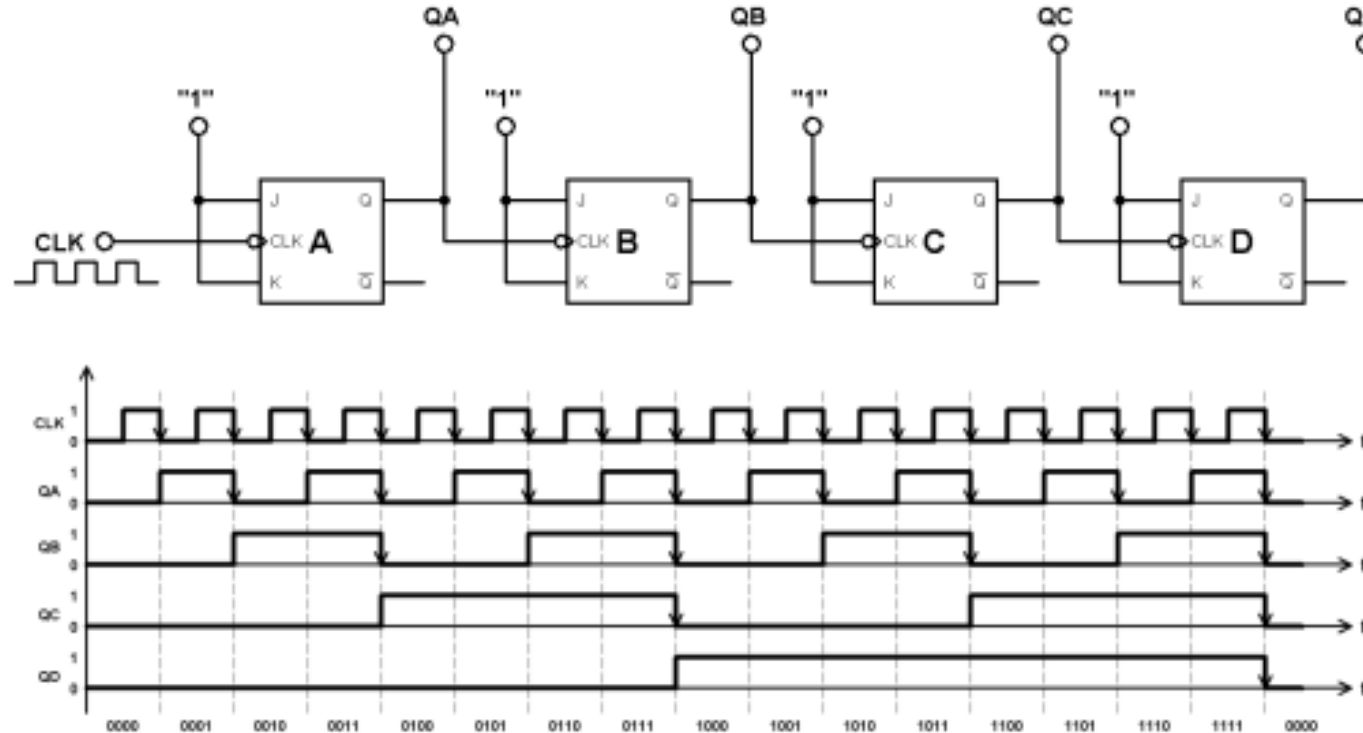


| CLOCK     | $Q_B$ | $Q_A$ |
|-----------|-------|-------|
| BAŞLANGIÇ | 0     | 0     |
| 1         | 0     | 1     |
| 2         | 1     | 0     |
| 3         | 1     | 1     |
| 4         | 0     | 0     |



## 4 BİT ASENKRON YUKARI SAYICI

- Sayma işleminde ne kadar farklı durum elde edilecekse ona göre FF sayısı belirlenir.
- 4 bit asenkron sayıcı devresinde  $2^4 = 16$  durum gözlenir.
- Asenkron sayıcı devresinde sadece sıralı sayma işlemi gerçekleştirilir.
- Devrede  $Q_A$  en düşük değerlikli,  $Q_D$  en yüksek değerlikli çıkış bitini temsil eder.



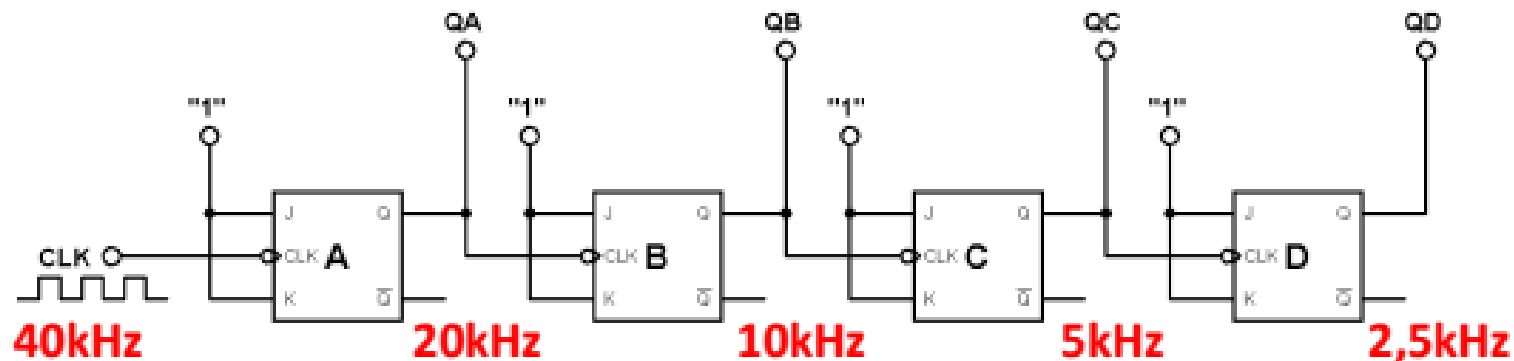
## 4 BİT ASENKRON YUKARI SAYICI

Çıkış dalga şekilleri incelendiğinde her bir FF çıkışındaki sinyalin frekansının, girişindeki sinyalin frekansının yarısı olduğu görülür.

Bu durum, FF'nin frekans bölücü olarak kullanılabileceğini gösterir.

4 adet FF bulunan bir sayıcıda girişten uygulanan sinyal 16'ya bölünerek son FF çıkışından elde edilir.

Bu tanım ile, 40 KHz'lik bir tetikleme palsı uygulanan 4 kademeli bir sayıcı devresinde; 1. FF'nin çıkışında 20 KHz, 2. FF'nin çıkışında 10 KHz, 3. FF'nin çıkışında 5 KHz, 4. FF'nin çıkışında ise 2.5 KHz'lik bir sinyal elde edilir. En son FF çıkışında, tetikleme palsı 16'yabölünmüş olur.



## SIFIRLAMA VE ÖN KURMALI ASENKRON YUKARI SAYICI

Bazı durumlarda sayıcının doğrudan sıfırlanması veya istenilen bir değerden başlaması istenebilir.

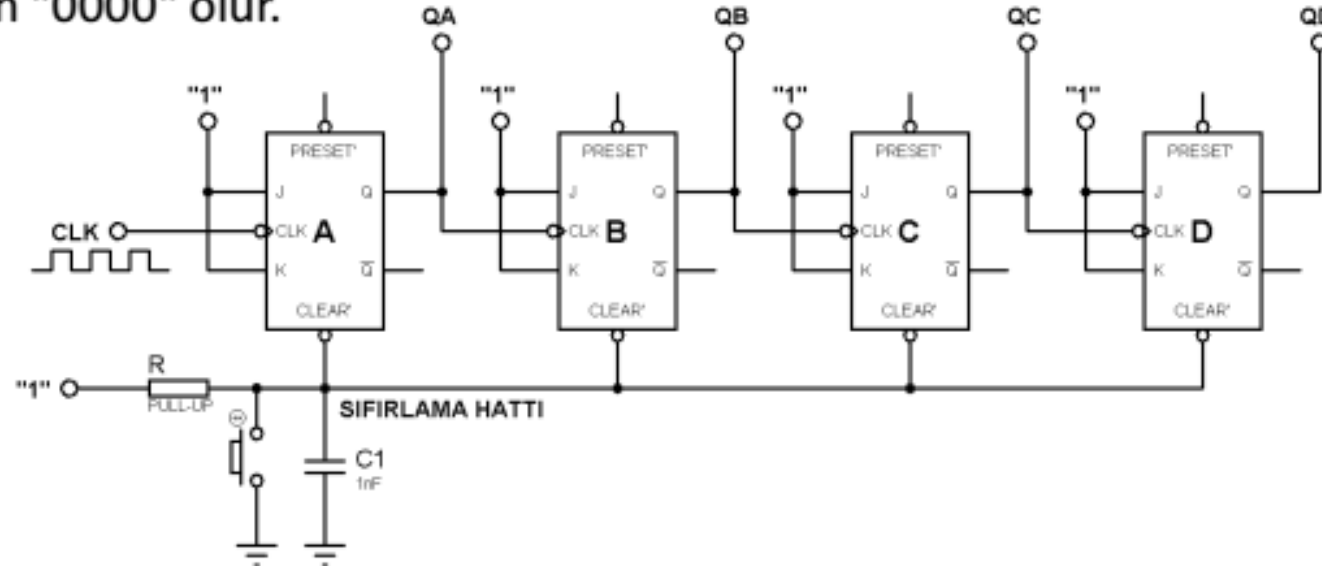
Bunun için flip floplarda asenkron girişlerden faydalanılır.

Asenkron girişler, ön kurma (PRESET) ve sıfırlama (CLEAR), Lojik 0 aktif giriş özelliğine sahiptir.

Tüm FF'lerin CLEAR girişleri birleştirilerek bir sıfırlama hattı oluşturulur.

Bu hatta bir direnç ve kondansatör şeklindeki gibi bağlanır.

Butona basıldığında, FF'lerin tetikleme ve J-K girişlerine bakılmaksızın çıkış değeri doğrudan "0000" olur.



# Asenkron Aşağı Sayıcı

## ASENKRON AŞAĞI SAYICI

Asenkron aşağı sayıcı, devresinde clock sinyali en düşük değerlikli FF'un tetikleme girişine bağlanır.

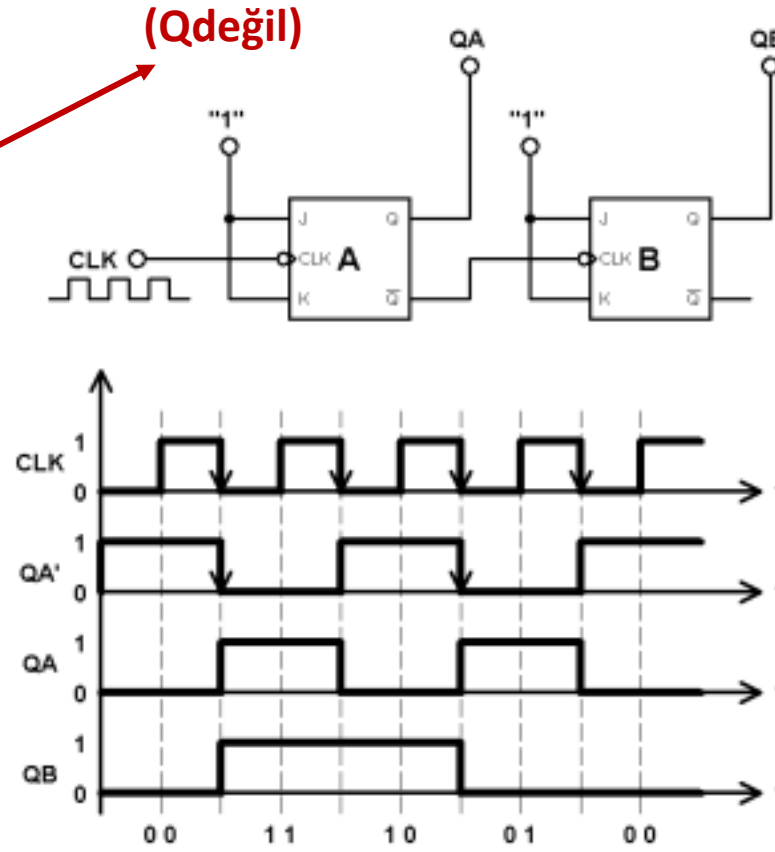
Diğer FF'ların tetikleme girişlerinin kendinden önceki FF'un Q' çıkışına bağlanır.

Girişlerinde J=K=1 sinyali bulunan FF'ler tetikleme sinyali ile durumu 1'den 0'a veya 0'dan 1'e değişir.

Bu durumda A FF'si, gelen tetikleme sinyalinin düşen kenarı ile durum değiştirir ve  $Q_A$  çıkışı '1' olur.

$Q_A$  çıkışının 0'dan 1'e yükselmesi,  $Q_A'$  çıkışının 1'den 0'a düşmesi anlamına gelir.

Bu durumda B FF'si de tetiklenerek konum değiştirir ve  $Q_B = 1$  olur.



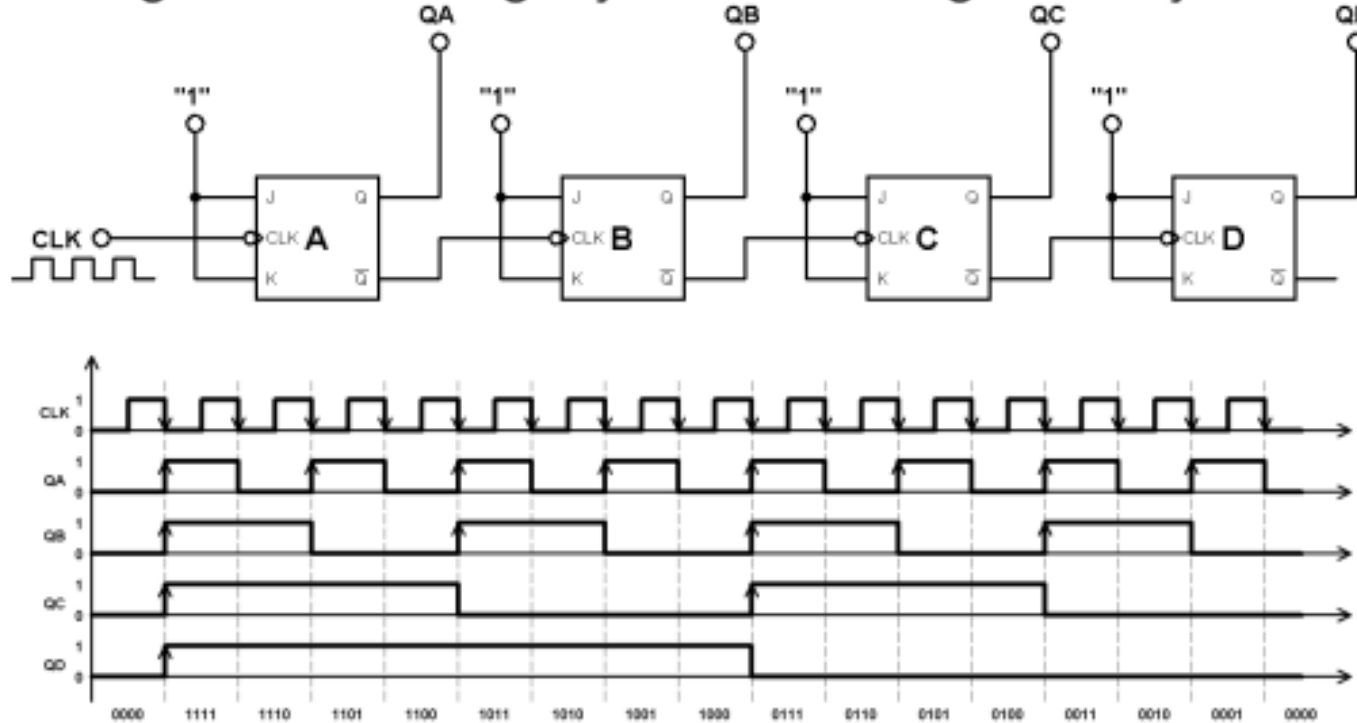
| CLOCK     | $Q_B$ | $Q_A$ |
|-----------|-------|-------|
| BAŞLANGIÇ | 0     | 0     |
| 1         | 1     | 1     |
| 2         | 1     | 0     |
| 3         | 0     | 1     |
| 4         | 0     | 0     |

## 4 BİT ASENKRON AŞAĞI SAYICI

Sadece en düşük değerlikli FF, tetikleme sinyalinin clock'undüşen kenarında tetiklenir.

Diğer FF'ların tetikleme girişleri kendinden önceki FF'un Q' çıkışına bağlanır.  
FF'ların Q' çıkışlarının düşen kenarda olması, Q çıkışlarının yükselen kenarda olması anlamına gelir.

Bu durum grafik üzerinde ilgili işaretlemeler ile gösterilmiştir.



## MODLU ASENKRON SAYICI

Asenkron sayıcılarla,  $n$  adet flip floptan oluşan devrede  $2^n$  değerine kadar sayma işlemi gerçekleştirilebilir.

Bu durumda, sayıcı devresi uygulanan tetikleme sinyaline bağlı olarak  $2^n$  değişik durum alabilir.

Bir sayıcının bu şekilde tekrar yapmadan sayabildiği sayı miktarına, '**sayıcının modu**' denir.

Örneğin; Mod-8 sayıcı 7'ye, Mod-10 sayıcısı 9'a kadar sayar ve tekrar 0'a döner.  $2^n$  değeri dışında sayma isteniyorsa, sayıcı tasarımında değişiklikler yapılması gerekir.

Bu şekildeki bir saymayı gerçekleştirmek için gerekli işlem; sayılması istenen en son sayıyı tespit ederek, bu sayıdan sonra devreyi başlangıç noktasına döndürmektir. Bu işlem '**sıfırlama**' olarak isimlendirilir.

FF'lerin aldıkları durumlar ve kapı devreleri kullanılarak, FF'lerin sıfırlama girişleri yardımı ile sayıcı devresindeki sıfırlama işlemi gerçekleştirilir.

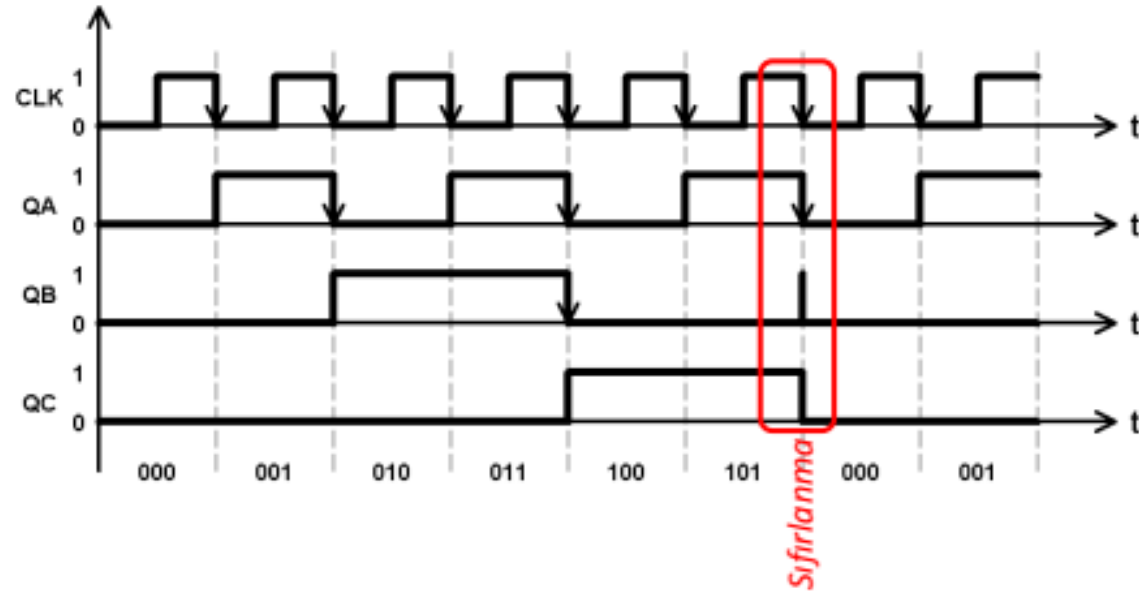
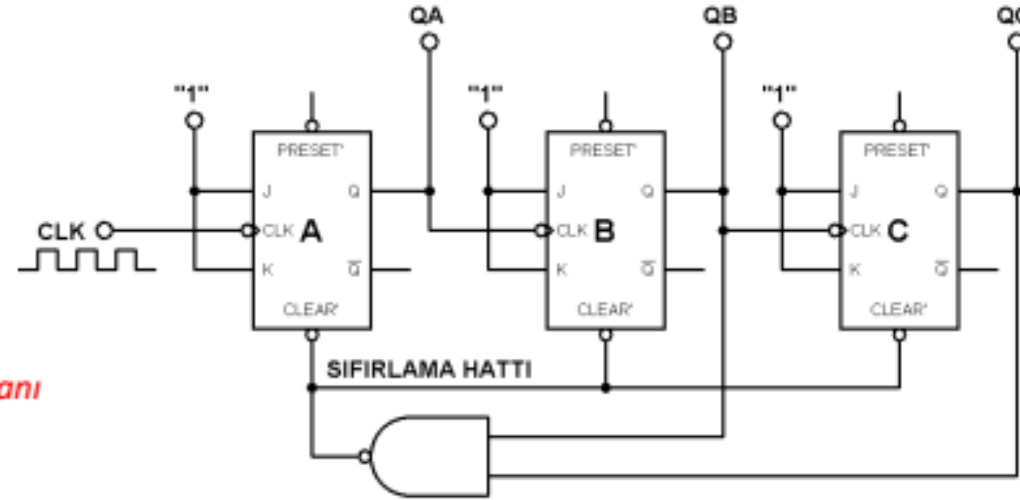




## MOD6 ASENKRON SAYICI TASARIMI

| CLOCK     | $Q_C$ | $Q_B$ | $Q_A$ |
|-----------|-------|-------|-------|
| BAŞLANGIÇ | 0     | 0     | 0     |
| 1         | 0     | 0     | 1     |
| 2         | 0     | 1     | 0     |
| 3         | 0     | 1     | 1     |
| 4         | 1     | 0     | 0     |
| 5         | 1     | 0     | 1     |
| 6         | 1     | 1     | 0     |
| 6         | 0     | 0     | 0     |
|           |       |       |       |

*Sıfırlanma anı*



## ASENKRON BCD SAYICI TASARIMI

0 - 9 arasındaki sayıları sayarak tekrar başa dönen MOD-10'lu sayıcılar, '**onluk sayıcılar**' veya '**BCD sayıcılar**' olarak isimlendirilir.

4 adet FF'a ihtiyaç duyulur.

Devreye enerji uygulandığında  $Q_D Q_C Q_B Q_A$  çıkışlarında sırasıyla aşağıdaki tabloda verilen değerler elde edilir.

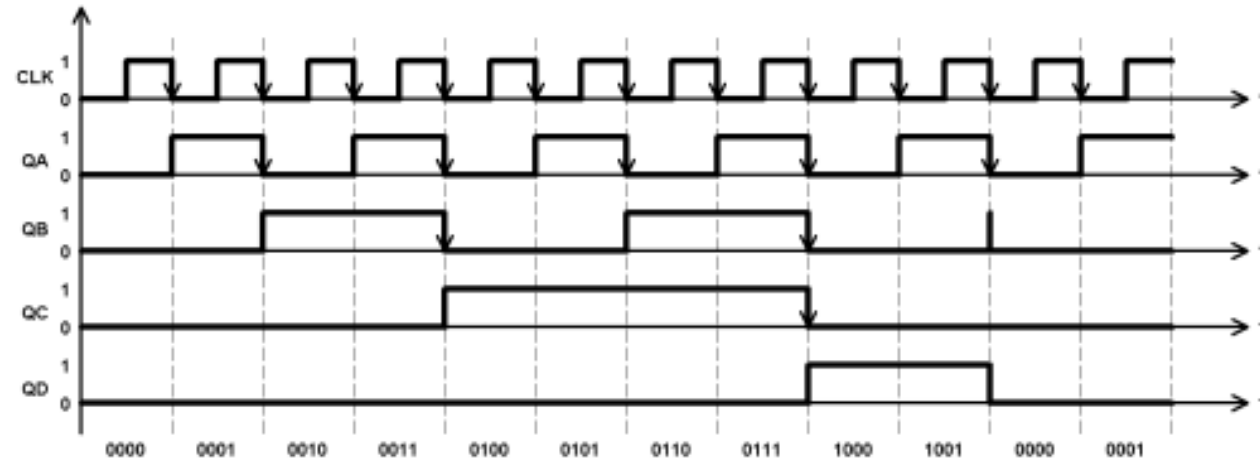
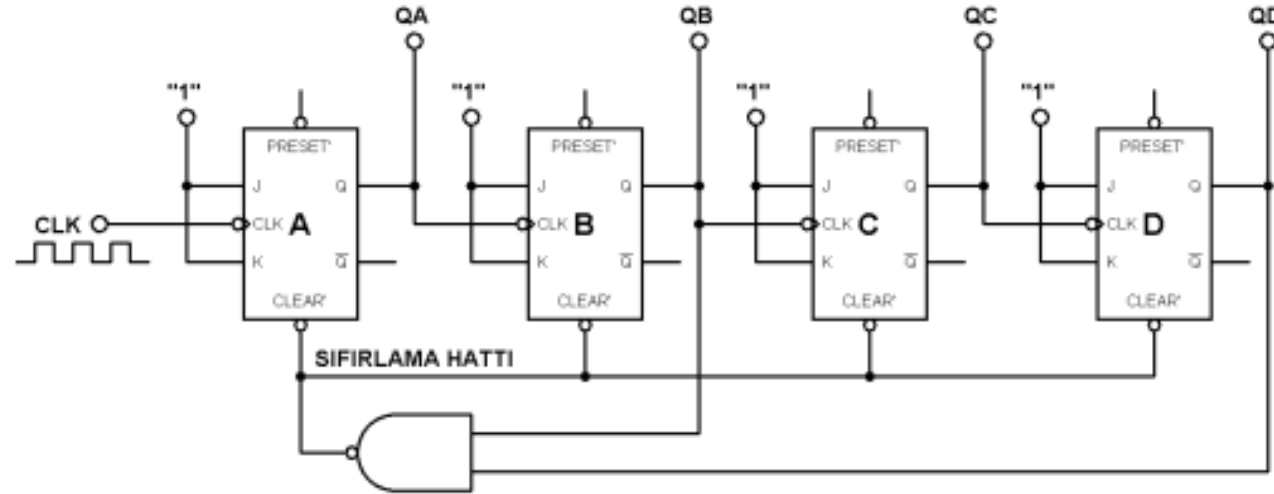
FF çıkışları '1010' değerini gördüğü anda oluşturulan bir lojik devre ile tüm FF'ların sıfırlanması sağlanmalıdır.

| CLOCK     | $Q_D$    | $Q_C$    | $Q_B$    | $Q_A$    |
|-----------|----------|----------|----------|----------|
| BAŞ.      | 0        | 0        | 0        | 0        |
| 1         | 0        | 0        | 0        | 1        |
| 2         | 0        | 0        | 1        | 0        |
| 3         | 0        | 0        | 1        | 1        |
| 4         | 0        | 1        | 0        | 0        |
| 5         | 0        | 1        | 0        | 1        |
| 6         | 0        | 1        | 1        | 0        |
| 7         | 0        | 1        | 1        | 1        |
| 8         | 1        | 0        | 0        | 0        |
| 9         | 1        | 0        | 0        | 1        |
| <b>10</b> | <b>1</b> | <b>0</b> | <b>1</b> | <b>0</b> |
| <b>10</b> | <b>0</b> | <b>0</b> | <b>0</b> | <b>0</b> |

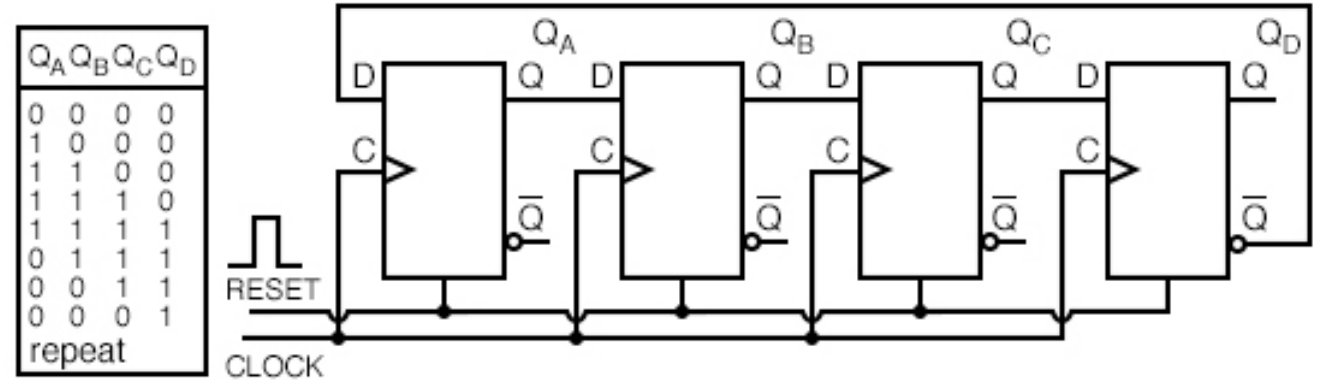
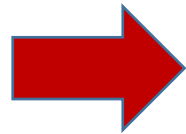
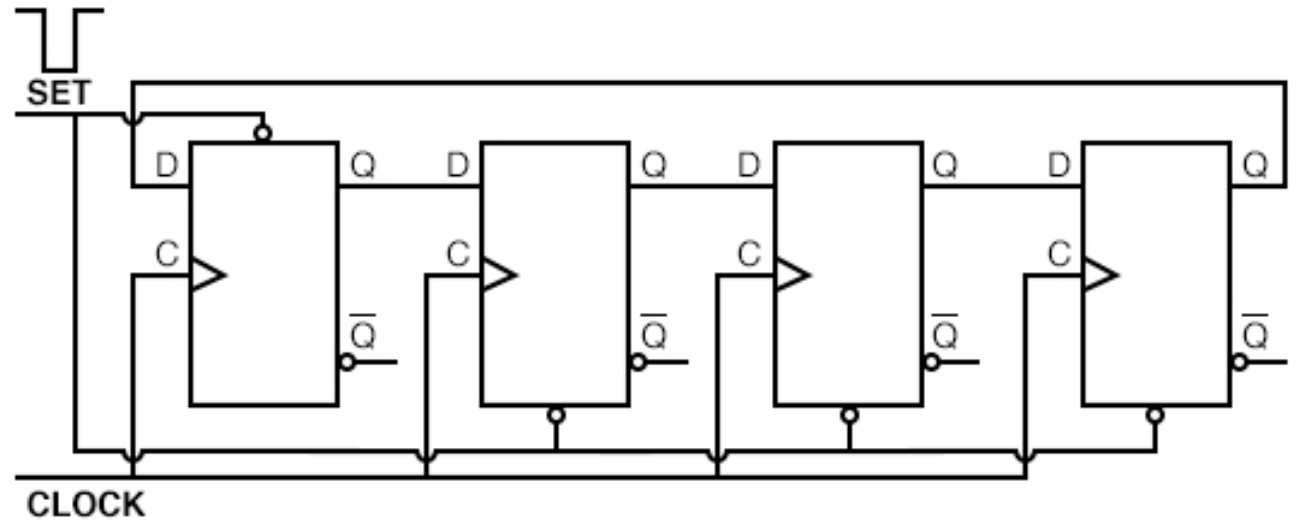
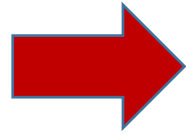
*Sıfırlanma anı (Geçici durum)*

## • ASENKRON BCD SAYICI TASARIMI

| CLOCK | Q <sub>D</sub> | Q <sub>C</sub> | Q <sub>B</sub> | Q <sub>A</sub> |
|-------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| BAŞ.  | 0              | 0              | 0              | 0              |
| 1     | 0              | 0              | 0              | 1              |
| 2     | 0              | 0              | 1              | 0              |
| 3     | 0              | 0              | 1              | 1              |
| 4     | 0              | 1              | 0              | 0              |
| 5     | 0              | 1              | 0              | 1              |
| 6     | 0              | 1              | 1              | 0              |
| 7     | 0              | 1              | 1              | 1              |
| 8     | 1              | 0              | 0              | 0              |
| 9     | 1              | 0              | 0              | 1              |
| 10    | 1              | 0              | 1              | 0              |
| 10    | 0              | 0              | 0              | 0              |



# Halka (Ring) Sayıcılar



Johnson counter (note the  $\bar{Q}_D$  to  $D_A$  feedback connection)