1-

Hesaplama yapıldıktan sonra product ve x değişkenlerin her birinin değerini belirleyin. İfade çalışmaya başladığında, tüm değişkenlerin int türünde olduğunu ve 5 değerine sahip olduğunu varsayalım.

Lütfen birini seçin:

a. product= 0, x = 6

b. product= 25, x = 6

c. product= 1, x = 6

d. product= 36, x = 6

Cevap: product = 25, x = 6

2-

```
    i = 1, j = 2 olduğunu varsayarsak , aşağıdaki ifade boolean değerlerinden (doğru veya yanlış) hangisini döndürür?
    System.out.println( i >= 1 && j < 4 );</li>
    Birini seçin:

            Doğru
            Yanlış
```

Cevap: Doğru

3-

Cevap: return result;

```
1 ≤ n ≤ 100 aralığı için değişken n'ye rastgele tamsayılar atayan ifade hangisidir?
Lütfen birini seçin:
a. n = ( int ) ( 1 + Math.random() * 100 );
b. n = ( int ) ( 1 + Math.random() * 50 );
c. n = ( int ) ( -3 + Math.random() * 15 );
```

Cevap: n = (int) (1 + Math.random() * 100);

5-

Bir dizi parametre olarak bir metoda gönderilir ve metod içerisinde dizi üzerinde işlemler yapılır. Çağrılan metodun yürütülmesi sona erdiğinde dizi üzerinde yapılan değişilikler kalıcı olmaz. Metod'un yürütülmesi sone erdiğinde dizide yapılan değişiklikler kaybolur ve dizi parametre olarak gönderildiği şekline geri döner.

Birini seçin:

- Doğru
- Yanlış

Cevap: Yanlış

6-

Airport sınıfı içinde, şu an hava alanında bulunan tüm uçakların bilgilerini listeleyen bir DisplayAirport metodu yazılmıştır. Bu sınıfa ait bilgiler ve DisplayAirport metodu aşağıda verilmiştir.

Boşluğa gelmesi gereken ifade nedir? (<u>Cevabınız tek kelimeden oluşuyorsa, kelimeden sonra yada önce boşluk bırakmayınız.</u> Cevabınız birden fazla kelimeden oluşuyorsa kelimeler arasında sadece 1 adet boşluk bırakınız.)

Cevap: planes

```
public class Airport {
    private String airportName;
    private String cityName;
    private final int capacity;
    private Airplane [] planes; /*Airplane uçak bilgilerinin tutulduğu bir
siniftir*/
    public Airport (String airportName, String cityName, int capacity)
        this.setAirportName(airportName);
        this.setCityName(cityName);
        this.capacity=capacity;
        planes=new Airplane[capacity];
    }
    public String getAirportName() {
        return airportName;
    private void setAirportName(String airportName) {
        this.airportName = airportName;
    public String getCityName() {
        return cityName;
    private void setCityName(String cityName) {
        this.cityName = cityName;
    }
    public int getCapacity() {
        return capacity;
    }
    public void Arrival(Airplane plane){
        for(int i = 0; i < planes.length; i++){</pre>
            if(planes[i] == null){
                planes[i] = plane;
                break;
            }
        }
    }
    public Airplane Departure(Airplane plane)
        for(int i = 0; i < planes.length; i++){</pre>
            if(planes[i].planeId == plane.planeId){
                planes[i] = null;
                return planes[i];
            }
        return null;
    }
}
```

Bu bilgilere göre bu sınıfa ait uml diyagramı aşağıdaki seçeneklerden hangisinde doğru olarak verilmiştir?

Cevap:

Airport

- airportName: String
- cityName: String
- capacity: int{readonly}
- planes: Airplane [0...*]
- *constructor* Airport(airportName:String, cityName:String, capacity:int)
- + getAirportName():String
- setAirportName(airportName:String)
- + getCityName():String
- setCityName(cityName:String)
- + getCapacity():int
- + Arrival(plane: Airplane)
- + Departure(plane: Airplane): Airplane