

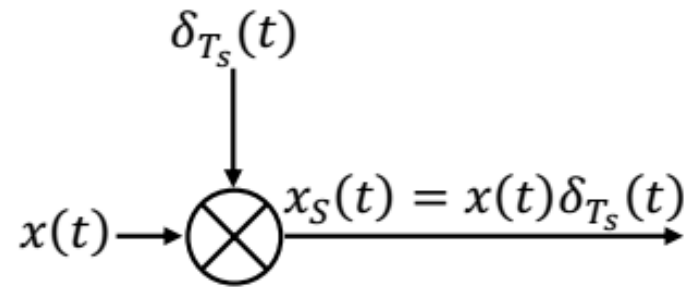
# İşaret İşleme

## Örnekleme Teoremi için Örnek Sorular-H13CD3

Dr. Meriç Çetin  
versiyon281220

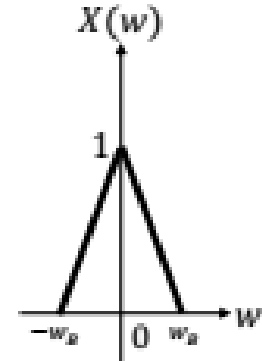
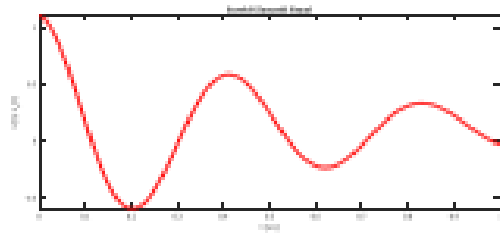
# Örnekleme

Örnekleme, dijital sinyal işlemenin temelini oluşturan bir işlem olup zaman domenindeki  $w_B$  gibi sonlu bant genişlikli sürekli-zamanlı bir sinyalin  $T_s$  periyotlu  $\delta_{T_s}(t)$  darbe katarı çarpılarak ayrık-zamanlı hale getirilmesini ve bu sayede dijital sinyal işlemeye uygun hale getirilmesini sağlar. Bunu aşağıdaki şekilde görmek mümkündür.



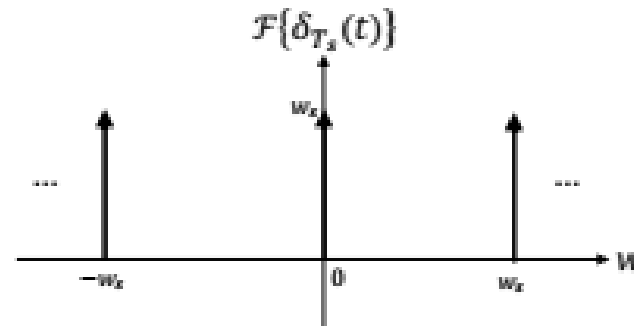
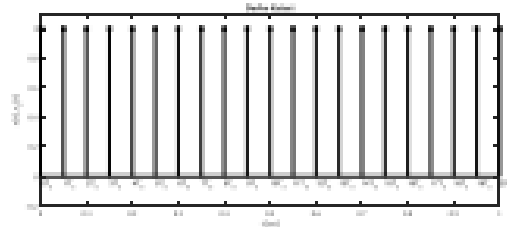
*zaman domeni*

*frekans domeni*



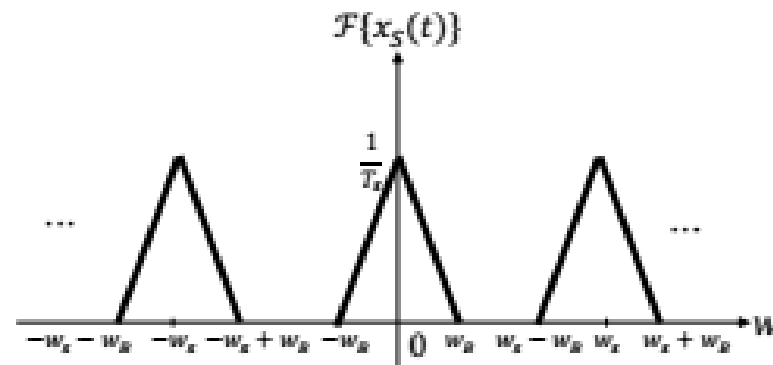
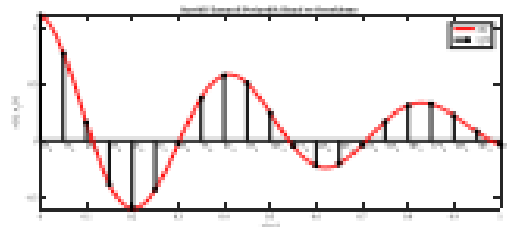
**X**

**\***

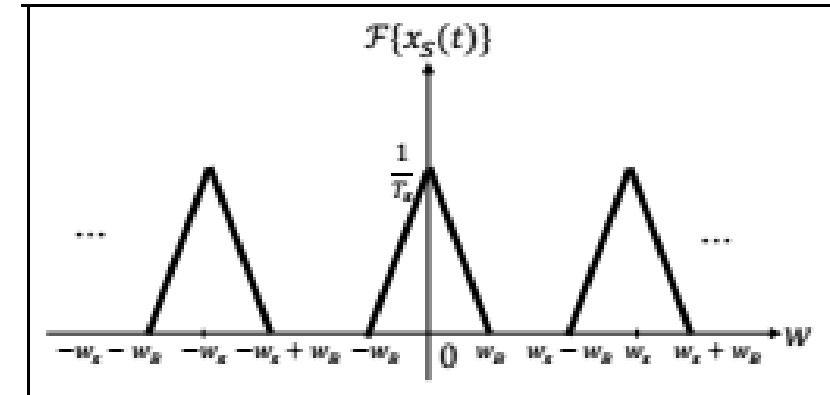


**=**

**=**



Burada en önemli soru  $T_s$  periyodunun nasıl seçileceğidir. Şekle bakıldığında, Fourier dönüşümleri arasında bir girişim ya da örtüşmenin olmaması için



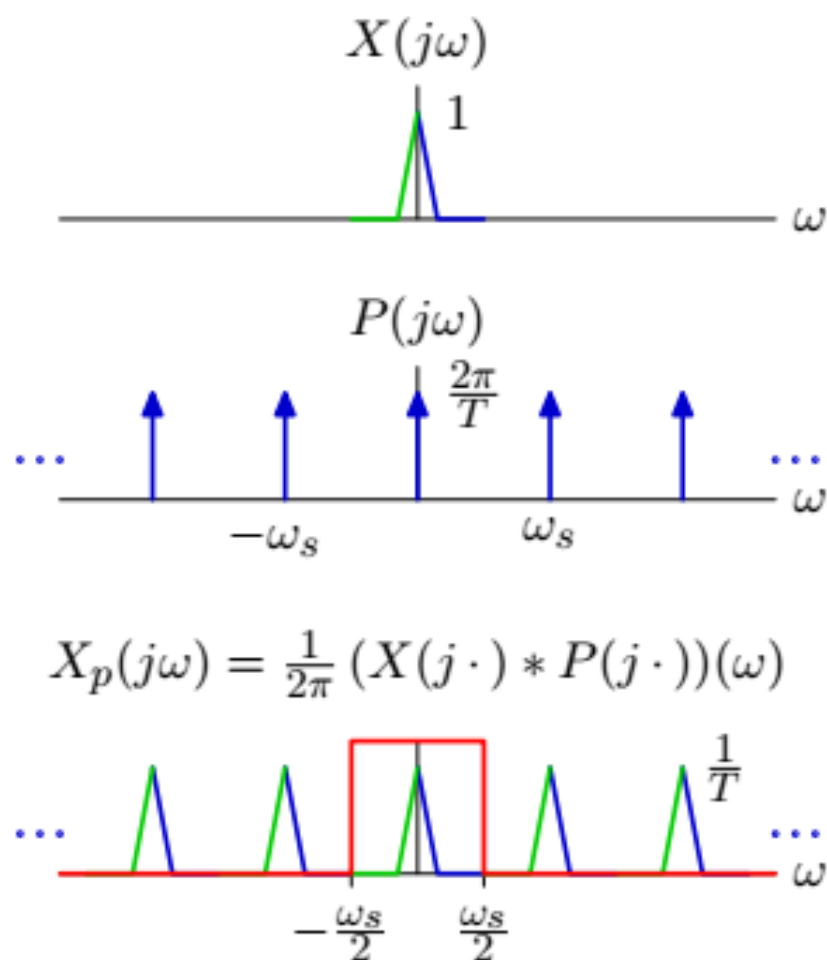
→  $w_B < 2w_s$

şartının sağlanması gerekir ki bu da örnekleme teoreminin en önemli sonuçlarından biridir.  
Buna göre, örnekleme frekansı, örneklenecek sinyalin bant genişliğinin en az iki katı olmalıdır.

## Aliasing

---

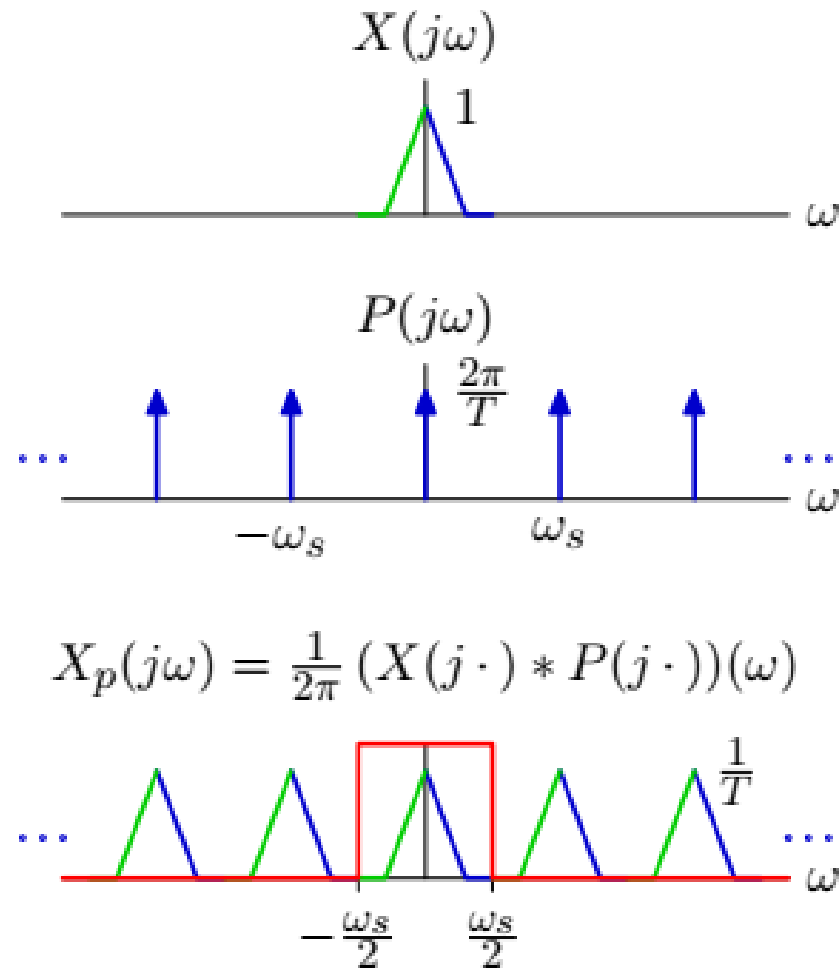
High frequency components of complex signals also wrap.



## Aliasing

---

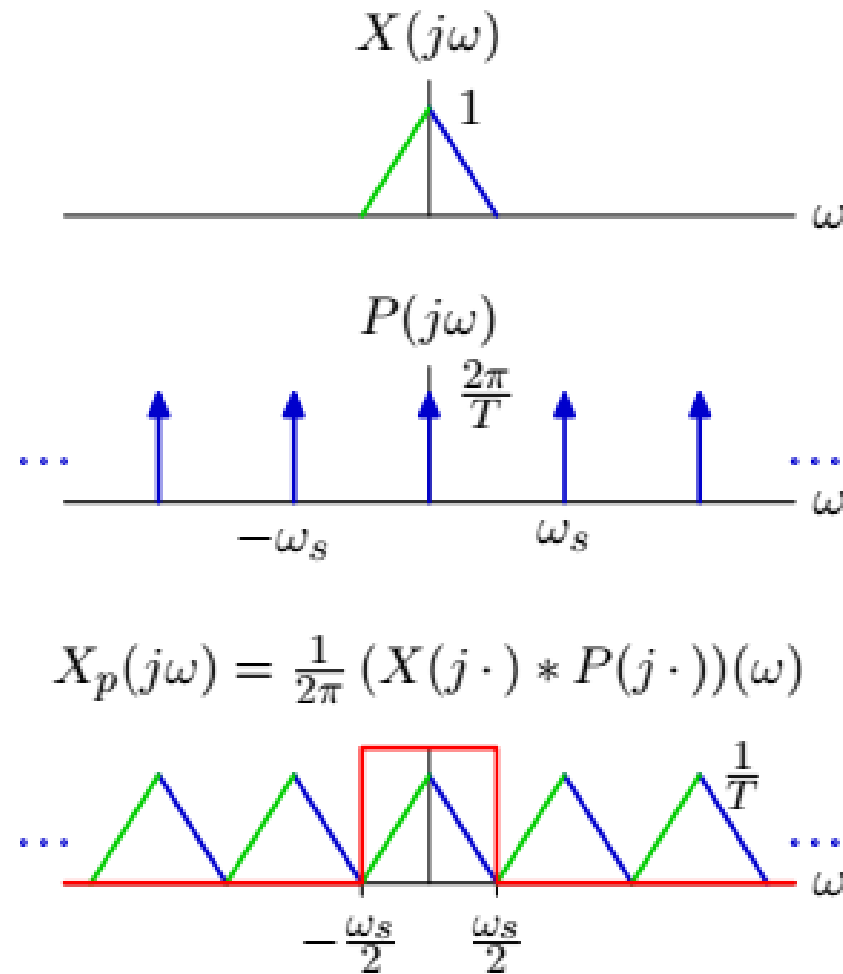
High frequency components of complex signals also wrap.



## Aliasing

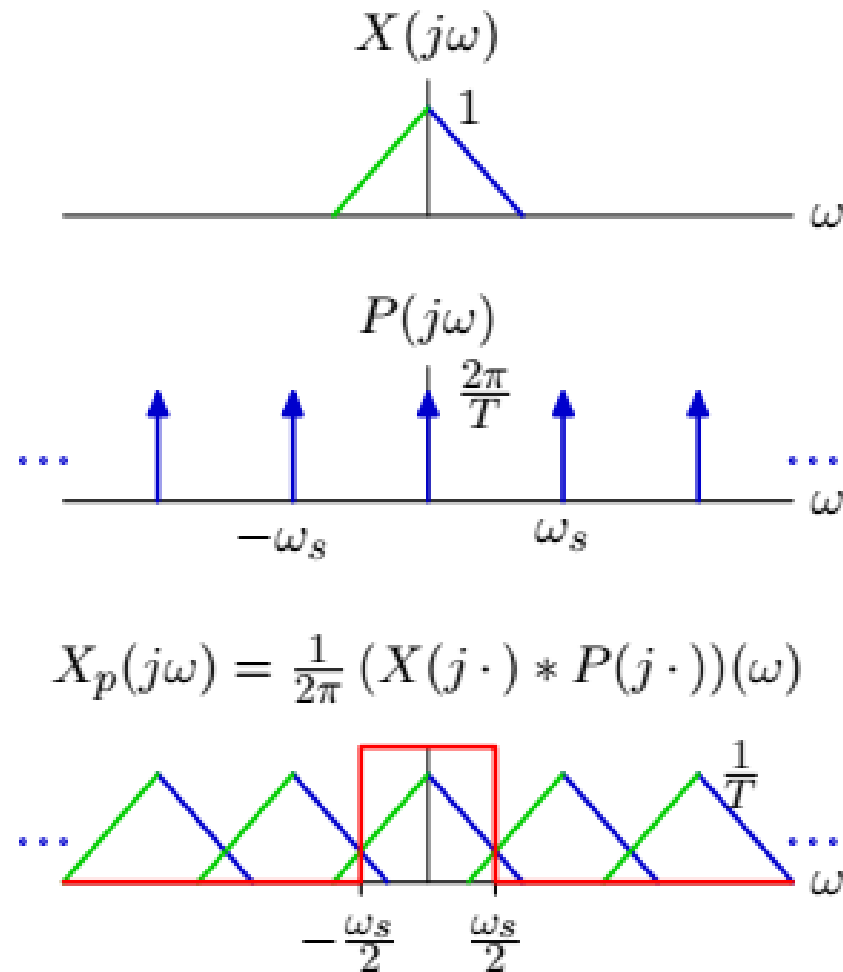
---

High frequency components of complex signals also wrap.



## Aliasing

High frequency components of complex signals also wrap.

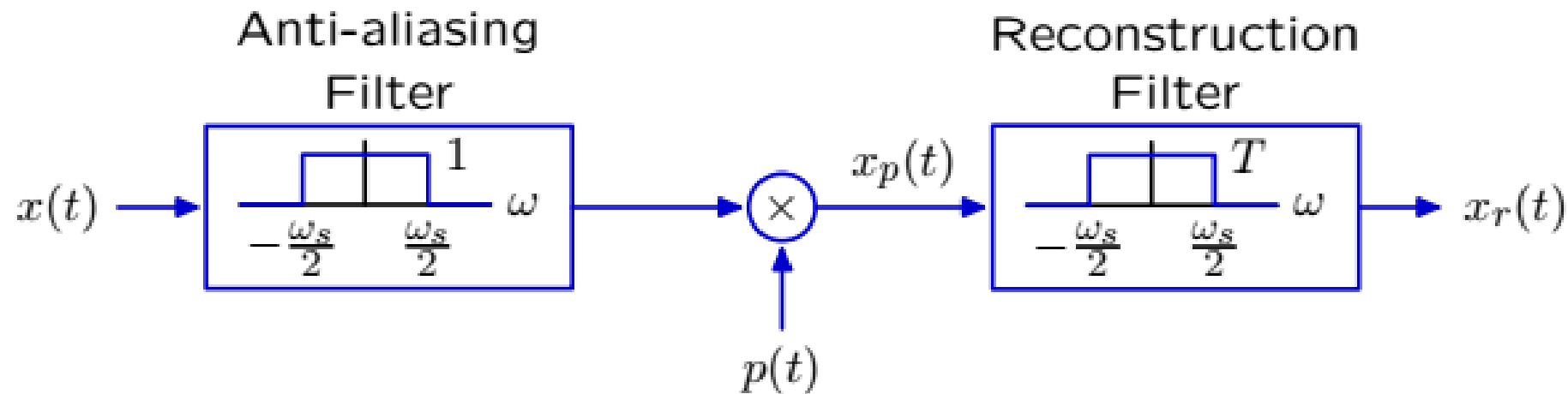




## Anti-Aliasing Filter

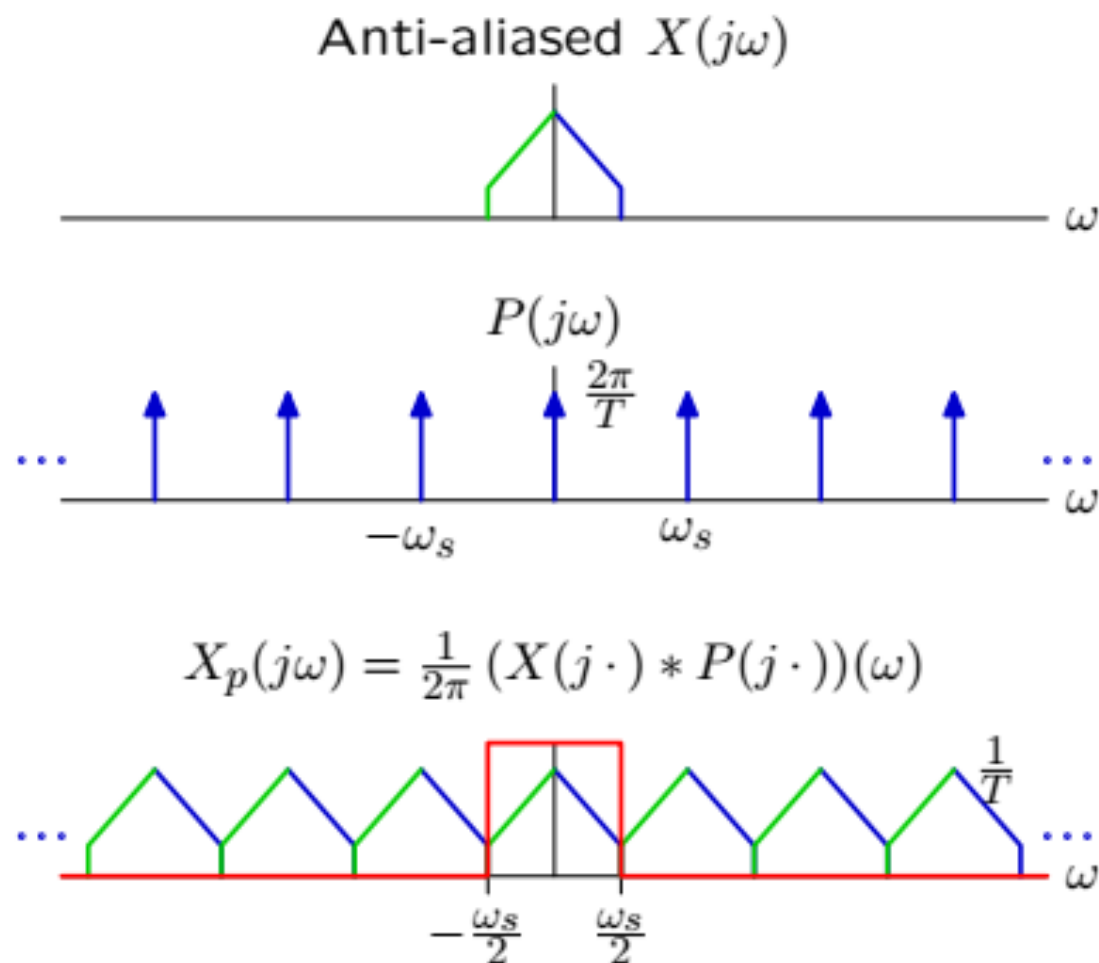
---

To avoid aliasing, remove frequency components that alias before sampling.



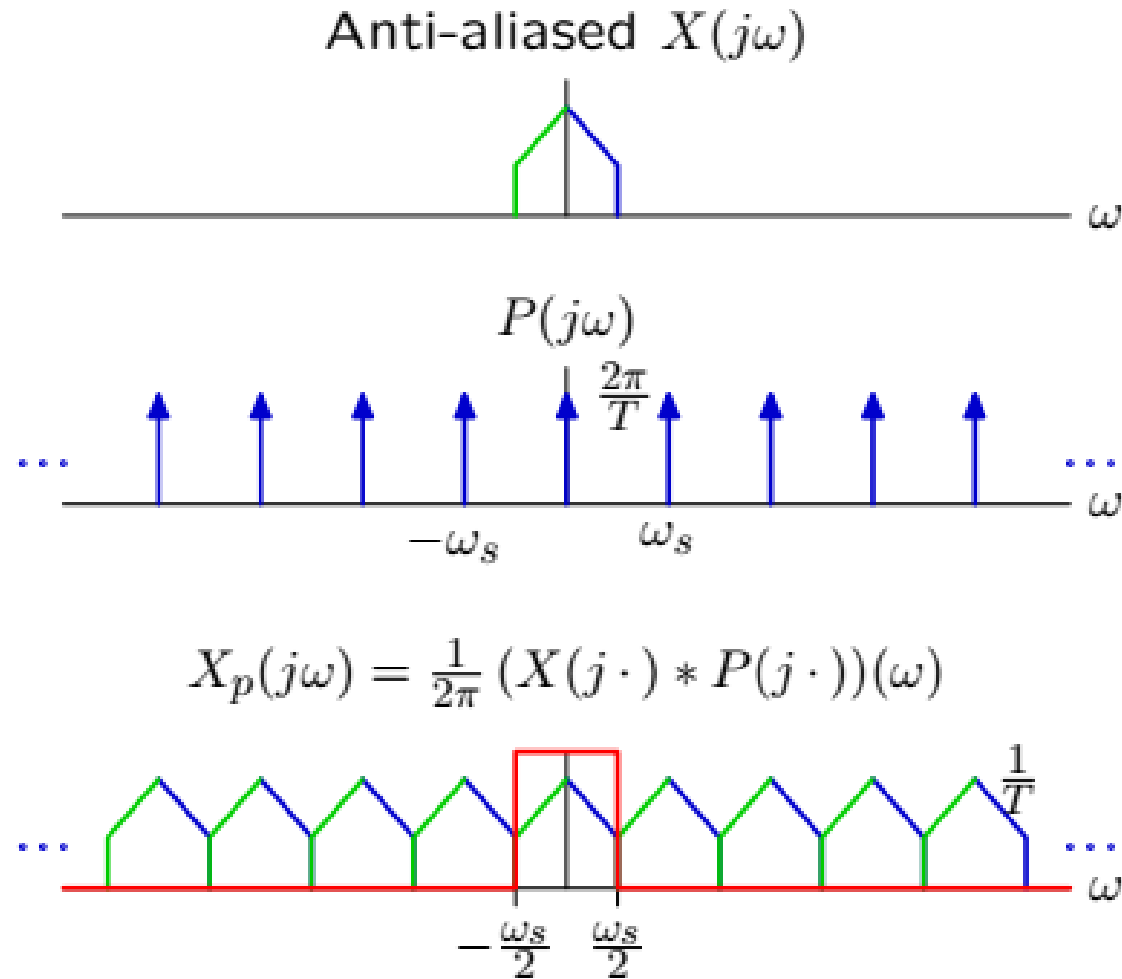
## Aliasing

Aliasing increases as the sampling rate decreases.

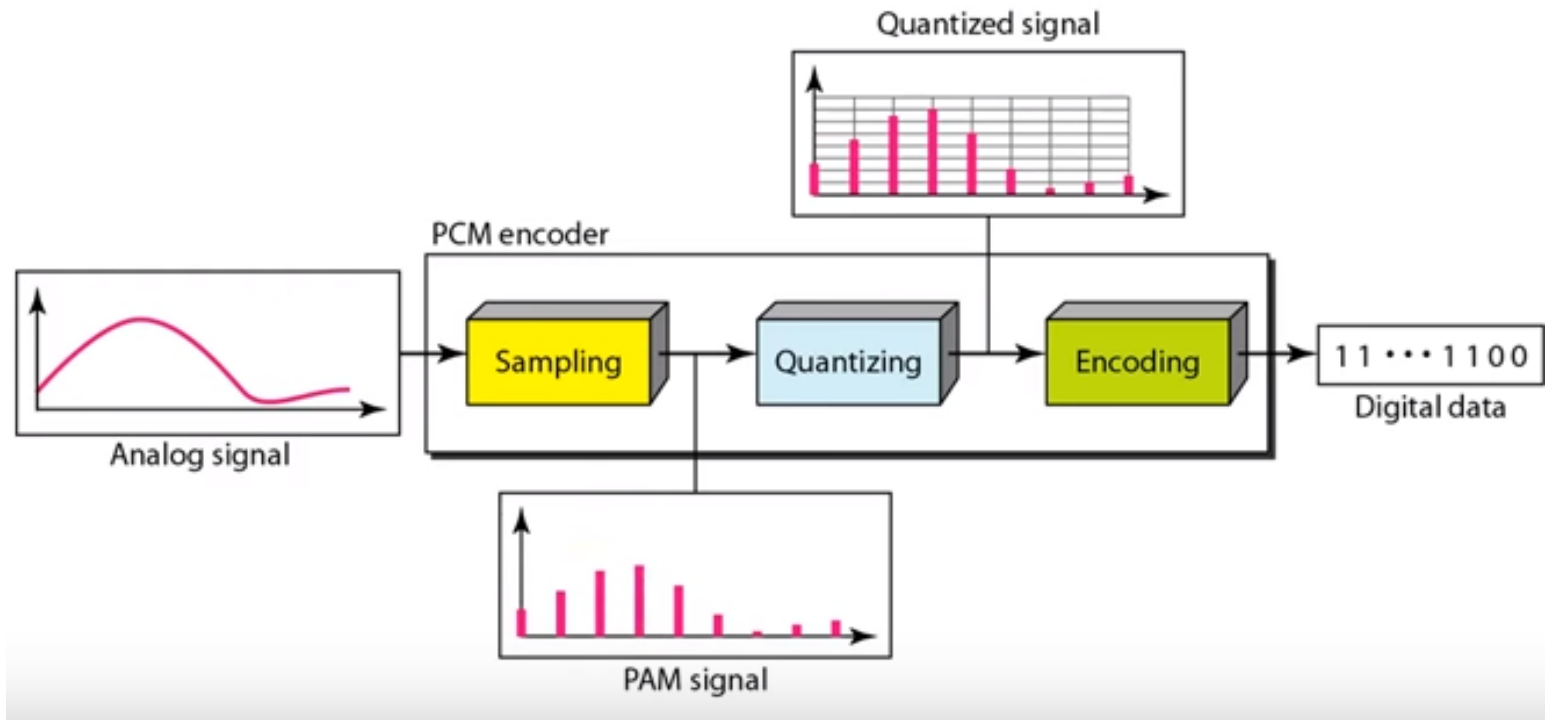


## Aliasing

Aliasing increases as the sampling rate decreases.



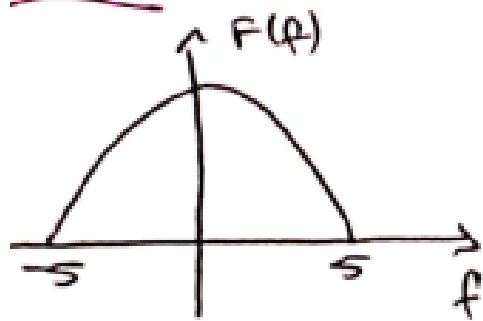
# Quantization



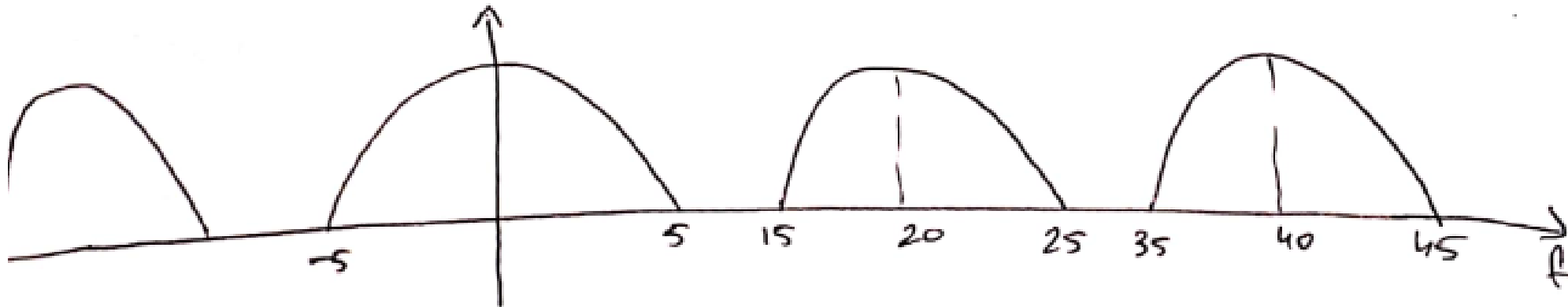
- <https://www.youtube.com/watch?v=YJmUkNTBa8s>

# Örnekleme Teoremi ile ilgili bir örnek

Öm

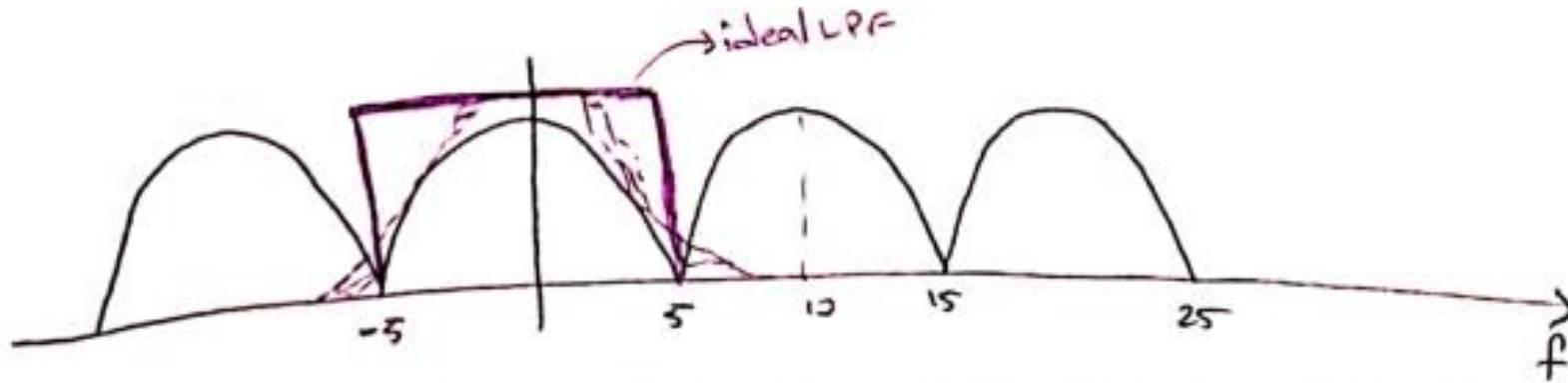


$$B = 5 \text{ Hz}, f_{Nyq} = 10, f_s = 20 \text{ Hz}$$

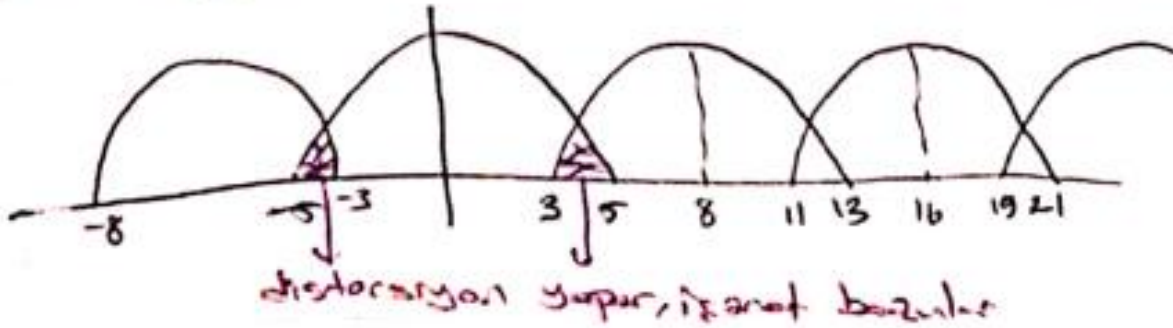


Bunu LPF'den geçirirsek  $F$  ifadesini elde ederiz.  $f_s = 10 \text{ Hz}$  seçilirse,

# Örnekleme Teoremi ile ilgili bir örnek



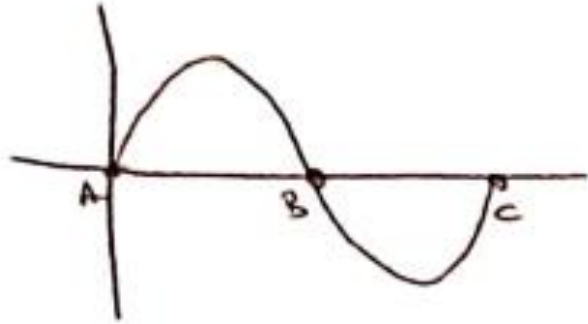
$f_s$  tam Nyquist sınırında seçilirse yukarıdaki gibi bir sinyal elde edilir. ideal bir LPF'dan geçirilirse tam olarak  $f=100$  işaret elde edilir.



$f_s = 8$  ise  
LPF'dan geçirilse bile  
işaret çıkılamaz

# Analog Dijital Dönüştürücüler

Analog Dijital Dönüştürücüler



$$f = 2\text{Hz} \text{ ise } T = 0,5\text{sn}$$

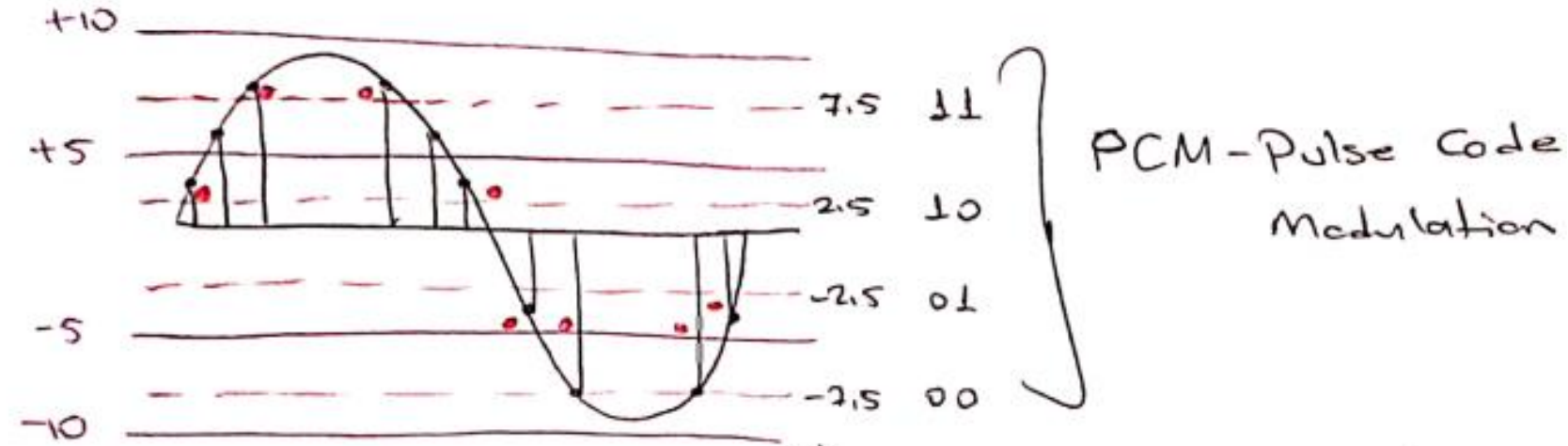
$f_s \geq 4\text{Hz}$  olması bu durumda

0,25sn'de bir örneklennmelidir. Ancak A, B, C

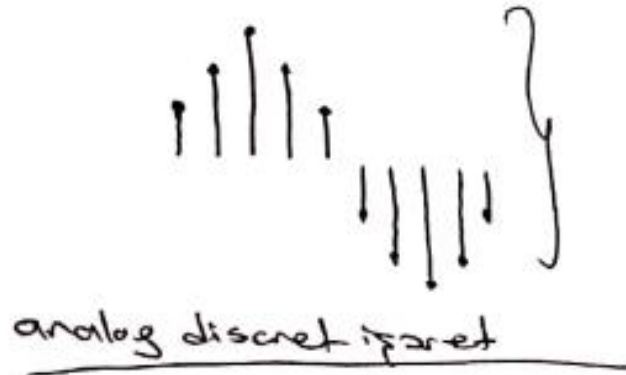
noktaları gibi hep sıfır noktalarından örnekleme

olduğunda sorun çıkar. Bu analog sürekli zamanlı işaretin analog ayrık zamanlı bir işarete dönüştürülmesi;

# Analog Dijital Dönüştürücüler



sevyeleme yaparsak;

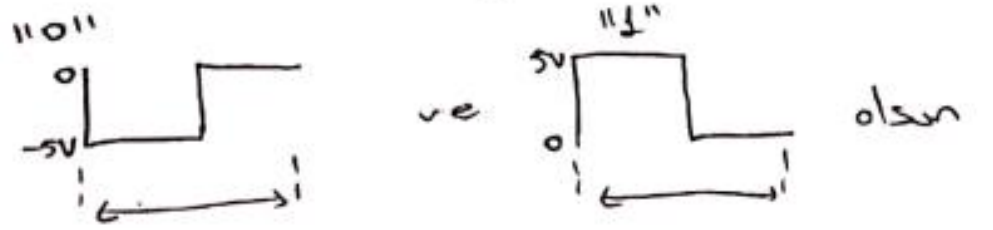


	Temsil	Kod
$-10 \leq f(t) < -5 \Rightarrow$	-7.5	00
$-5 \leq f(t) < 0 \Rightarrow$	-2.5	01
$0 \leq f(t) < 5 \Rightarrow$	2.5	10
$5 \leq f(t) \leq 10 \Rightarrow$	7.5	11

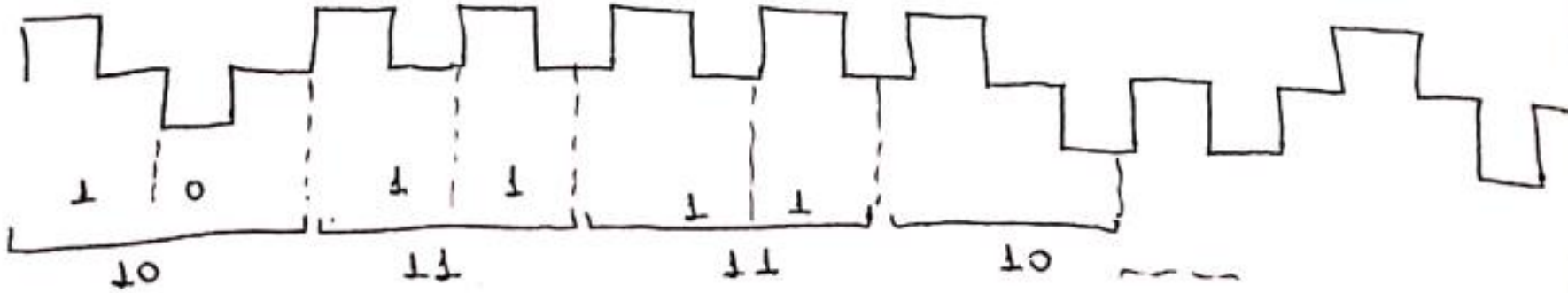


# Analog Dijital Dönüştürücüler

Örneklenen işaret hangi seviyeye düşerse işareti 0 seviyeye alırlar.  
Her örneklemede bir üst seviyeden örnekleme yapılır ilk işarete benzemesi  
için daha fazla sayıda örnekleme yapılmalıdır.

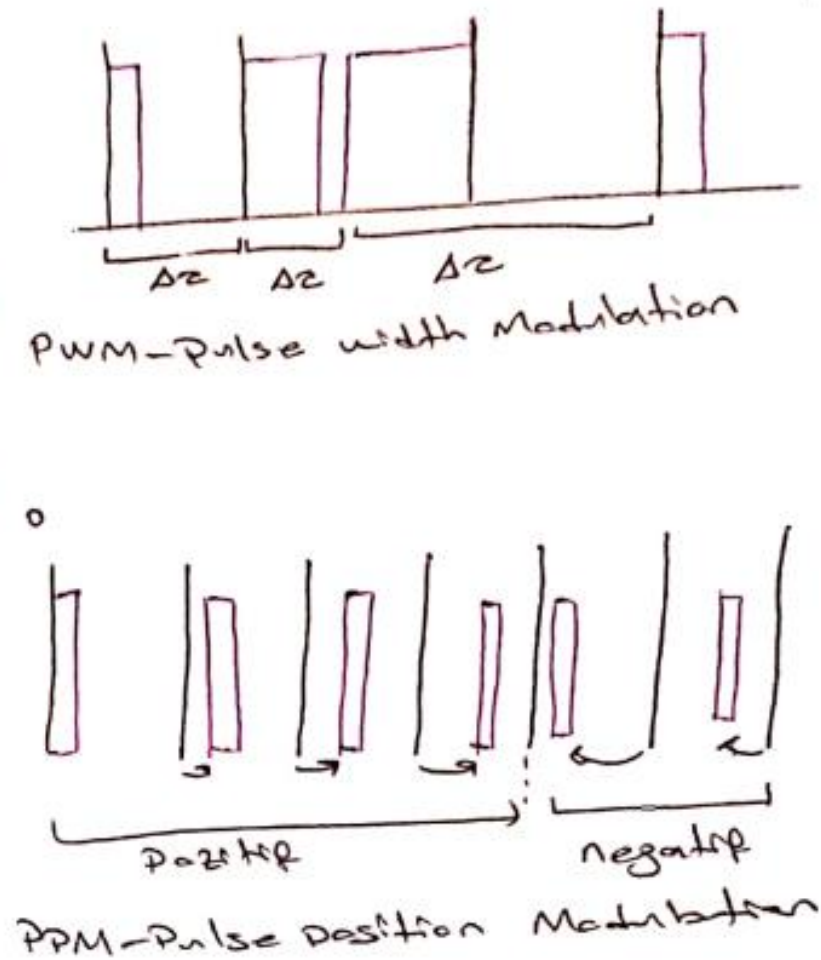
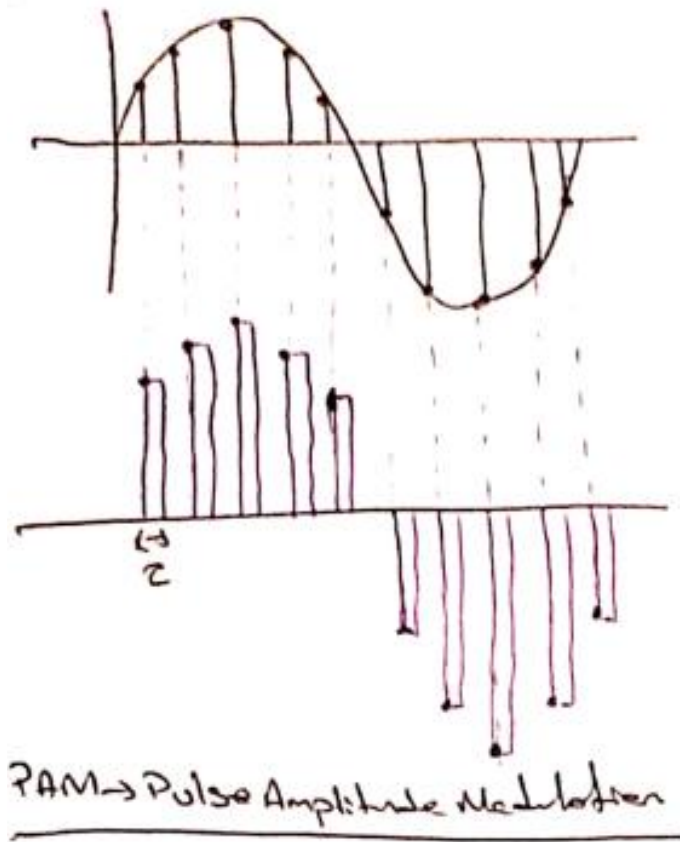


10 11 11 11 11 10 01 00 —

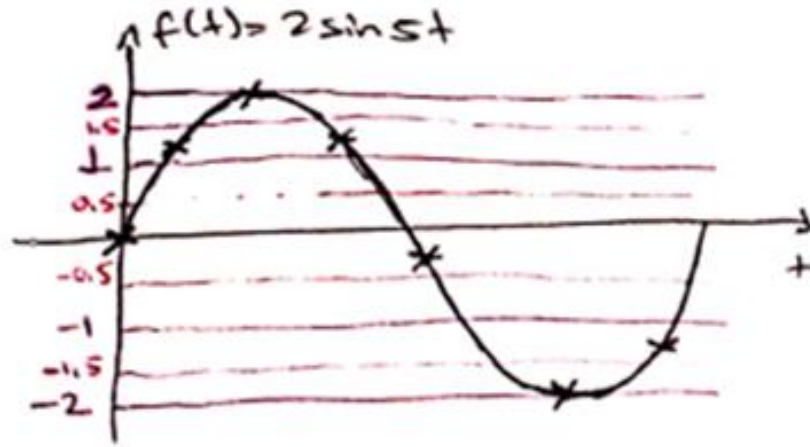


şeklinde ifade edebiliriz.

# Farklı kodlama türleri

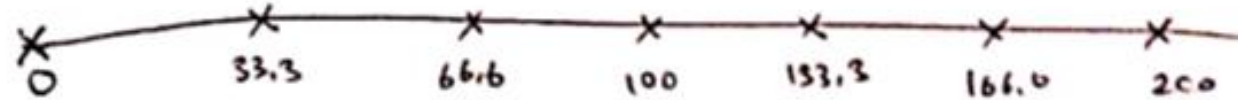


# Örnek

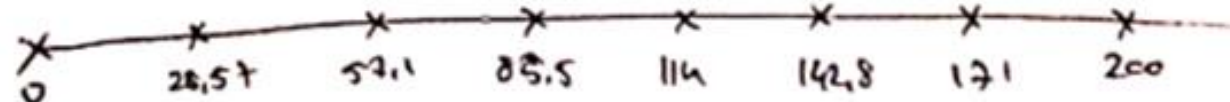


Bu işaret için periyot başına  
7 örnek alın. İlk örnek  $t=0$  anında  
olsun. 4 sayıya göre örneklenmiş  
işareti arızın

$$T_{\text{periyot}} = \frac{1}{5} = 20 \text{ ms}$$



Periyodu 6'ya bölüştüğümüzde 6 örnek almış oluruz. Çünkü 200ms'de!  
örnek bir sonraki periyoda da dahildir. Bu yüzden  $200 \text{ ms} / 7 = 28.57 \text{ ms}$   
ye göre 7 örnek alınır.



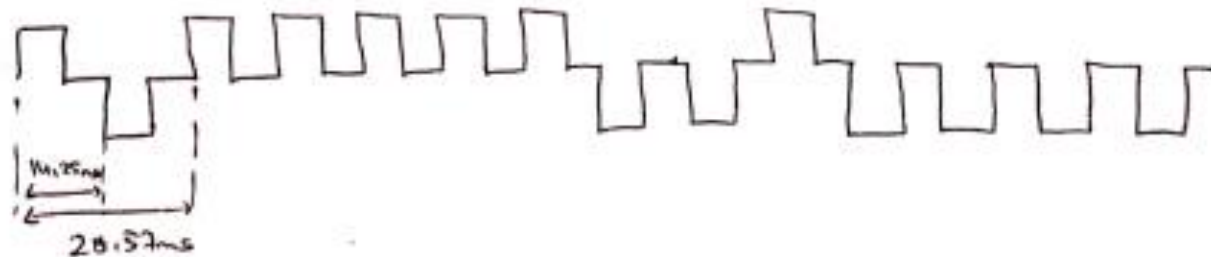
$\Rightarrow$  2 örnek arası  
28.57 ms olur.

# Örnek

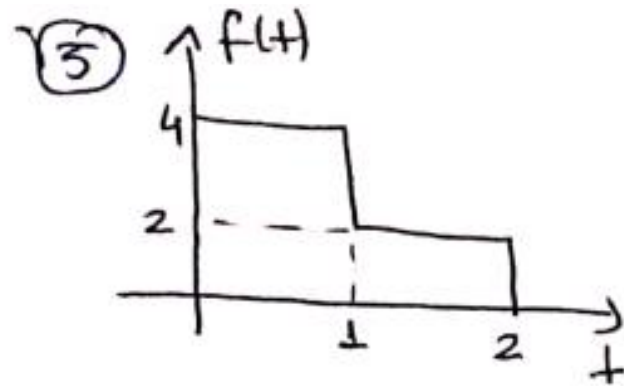
<u>Değer</u>	<u>Temsil Seviyesi</u>	<u>Kod</u>
$-2 \leq f(t) < -1$	-1.5	00
$-1 \leq f(t) < 0$	-0.5	01
$0 \leq f(t) < 1$	0.5	10
$1 \leq f(t) < 2$	1.5	11

	1	2	3	4	5	6	7
Zaman	0	20.57	52.1	83.7	114	142.5	171
$f(t)$	$f(0)$ 0	$f(20.57)$ 1.56	$f(52.1)$ -1.95	$f(83.7)$ -0.87	$f(114)$ -0.85	$f(142.5)$ -1.94	$f(171)$ -1.58
Temsil	0.5	1.5	1.5	0.5	-0.5	-1.5	-1.5
Kod	10	11	11	10	01	00	00
İşaret							

$$f_s = \frac{1}{14.25 \times 10^{-3}} \Rightarrow \boxed{f_s = 70.6 \text{ kHz}}$$



# Fourier Transform örneği



$$f(t) = \begin{cases} 4 & ; 0 \leq t \leq 1 \\ 2 & ; 1 \leq t \leq 2 \end{cases}$$

$f(t)$ 'nin fourier transformını tablodan bulunuz

$$f(t) = 4 \cdot u(t) - 4u(t-1) + 2 \cdot u(t-1) - 2u(t-2) \Rightarrow$$

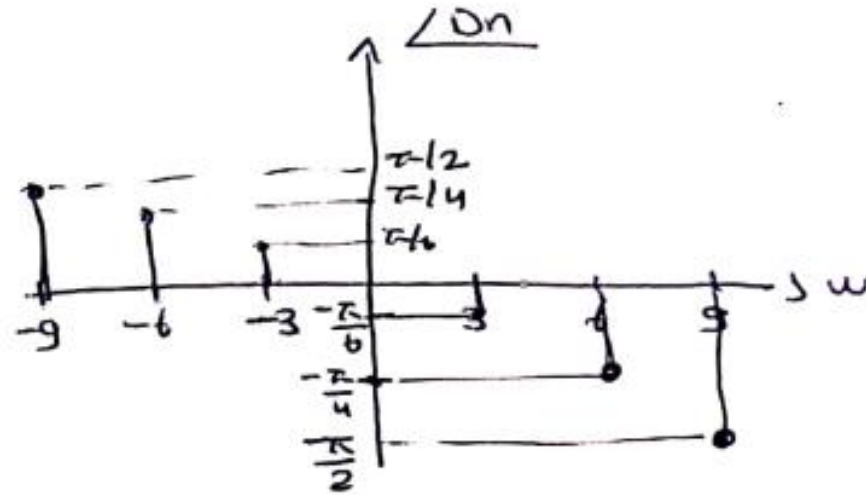
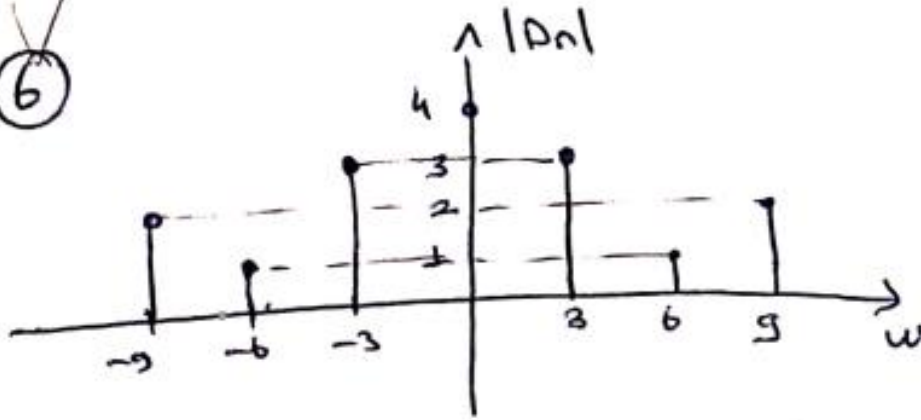
$$f(t) = 4 \cdot u(t) - 2u(t-1) - 2u(t-2) \quad \text{tabloya göre!}$$

$$F(\omega) = 4 \cdot \pi \delta(\omega) + \frac{4}{j\omega} - 2 \left[ \pi \delta(\omega) + \frac{1}{j\omega} \right] \cdot e^{-j\omega} - 2 \left[ \pi \delta(\omega) + \frac{1}{j\omega} \right] \cdot e^{-2j\omega}$$



# Frekans spektrum örneği

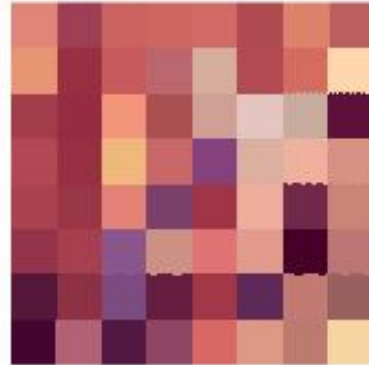
6



Yukarıda fourier spektrumu verilen  $x(t)$  işaretini trigonometrik fourier serisi şeklinde yazınız.

$$x(t) = 4 + 6\cos\left(3t - \frac{\pi}{6}\right) + 2\cos\left(6t - \frac{\pi}{4}\right) + 4\cos\left(9t - \frac{\pi}{2}\right)$$

## 2 boyutlu veri için örnekleme



## 2 boyutlu veri için quantalama

