

Nüfus Yönetim Sistemi

Yavuz İmer, Berkay Dişli, Halil İbrahim Yılmaz

Fenerbahçe Üniversitesi

Endüstri Mühendisliği

İstanbul, Türkiye

e-mail: {yavuz.imer, berkay.disli, halil.yilmaz}@fbu.edu.tr,

Özetçe— Python Nesneye Yönelimli Programlama temelleri kullanılarak hazırlanmış MVC tasarım kalıbı kullanılan bir Nüfus Yönetim Sistemi Uygulaması

Anahtar Kelimeler — Nüfus Yönetimi , Model, View , Controller, Python

Abstract— A Population Management System Application using the MVC design pattern with preparing Python Object Oriented Programming basics

Keywords — Population Management, Model, View, Controller, Python

I. GİRİŞ

Kişi ekleme , kişi aratma, kişi güncelleme , kişi silme ve kişileri listeleme özelliği olan MVC tasarımlı bir Nüfus Yönetim Sistemi kodudur.

II. SİSTEM MİMARİSİ

Objeye Yönelimli Programlama temelleri esas alınmıştır. Buna uygun Model-View-Controller tasarım kalıbı kullanılmıştır. Bu tasarım sayesinde kullanıcı kod yığının içine girmeden istediği fonksiyonu basit bir şekilde çalıştırabilecektir. Program Controller.baslat() komutu ile başlatılır.Controller.baslat()'ta View.Viewbaslat() komutu geri döndürülür ve yapılacak işlemin(Kişi ekleme,kişi güncelleme , kişi aratma, kişi silme ve kişileri listeleme) hangisinin yapılmak istendiği sorulur ve Controller.baslat()'da yapılmak istenen fonksiyon numarasının girişi alınır. Alınan numaraya göre Controller'da istenen fonksiyona gönderilir. (Ör:Controller.kisiguncelleme()) Bu fonksiyon da güncellenecek kişinin bilgisini alır ve anaekran.py dosyasındaki Model sınıfının içinde gönderir. Model sınıfında, verilen kimlik bilgisi alınır.Kişilerin tutulduğu kişiler.json dosyası okuma modunda açılır. Değişim yapılır ve kişiler.json'a tekrar yazdırılır. Ardından controller'daki fonksiyona tekrar gelir ve View , değiştirilen kişinin yeni bilgilerini bastırılmak üzere geri döndürülür. Değiştirilen kişinin yeni bilgileri View 'da kullanıcıya gösterilmek üzere bastırılır ve program tamamlanmış olur.

III. KULLANILAN YAZILIM

Dr.Vecdi Emre Levent'in Fenerbahçe Üniversitesi'ndeki Tasarım Kalıpları 2 dersinde olan MVC tasarım kalıbı esas alınarak tasarlandı. 3 aşamalı olan bu tasarım kalıbı 3 aşamadan oluşuyor. Model'da bilgiler tutuluyor. Controller'da

bilgiler alınıyor ve View'da kullanıcının istediği bilgiler bastırılıyor.

IV. SONUÇLAR

Bu proje ile zaman yönetimi , Model-View-Controller yapısının koda nasıl uygulandığı ve ne işe yaradığı kazanımlarını elde ettik.

PROJE EKİBİ

Yavuz İMER : Daha önce kullanılan diller : C , Python
Yabancı dil : İngilizce
Geçmiş yazılım projeleri : C ile Genetik Algoritma

Berkay DİŞLİ: Daha önce kullanılan diller : C , Python
Yabancı dil : İngilizce
Geçmiş yazılım projeleri : C ile Genetik Algoritma

Halil İbrahim YILMAZ: Daha önce kullanılan diller : C , Python
Yabancı dil : İngilizce
Geçmiş yazılım projeleri : C ile Arı Kolonisi Algoritması

REFERANS DOSYALAR

Github Linki:

<https://github.com/BerkayDisli/OOP-Project>

Youtube sunum videosu linki :

<https://youtu.be/G5sJbqfP5wI>

KAYNAKLAR

(Dr.Vecdi Emre Levent, 2021)

Yavuz Imer

ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİSİ

Tatlısu Mah. Osmangazi Cad. Anka Life Sitesi No:4 Ümraniye/İstanbul

☎ (+90) 538-474-2941 | ✉ yavuz.imer@stu.fbu.edu.tr | 📄 github.com/yavuzimer | 🔗 https://www.linkedin.com/in/yavuz-imer-679b1b18b/ | 📺 https://www.youtube.com/channel/UCsovY1fCgbd1dYMMRBcChw

Eğitim

FBÜ(Fenerbahçe Üniversitesi)

ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ

Not Ortalaması - 3,10

İstanbul, Türkiye

2019 - ...

Beceriler

Programlama Python

Sanallaştırma Hyper-V , Vmware

Diller İngilizce, Türkçe

Tecrübe

GlobalIT Bilişim Teknolojileri

BULUT TEKNOLOJİLERİ

- Google Cloud ile depolama ve sanallaştırma sistemleri.

İstanbul Mecidiyeköy, Türkiye

2020 - 2020

Projeler

C ile Genetik Algoritma

YAZILIM GELİŞTİRME VE PROJE SUNUMU

- C dili ile genetik algoritma kullanarak problem çözmek.
- Geliştirilen uygulamanın sunumunu yaparak topluluk önünde konuşma tecrübesi.

Ateşehir, İstanbul

2019

Kullanılan Kütüphaneler

NumPy

PYTHON3

TensorFlow

PYTHON3

Json

PYTHON3

Pandas

PYTHON3

Matplotlib

PYTHON3

Django

PYTHON3

Berkay Dişli

ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİSİ

Emirgan Mh. Emirgan Sk. Sarıyer/İstanbul, Türkiye

☎ (+90) 507-423-4411 | ✉ berkay.disli@stu.fbu.edu.tr | 📱 BerkayDisli | 🌐 Berkay Dişli

Eğitim

FBÜ(Fenerbahçe Üniversitesi)

ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ

Not Ortalaması - 3,14

İstanbul, Türkiye

2019 - ...

Beceriler

Programlama Python

Web Django

Diller İngilizce, Türkçe

Tecrübe

Redosoft Bilişim Teknolojileri

WEB TASARIM

- Kişisel blog veya market sayfaları için modern site tasarımı.

İstanbul Mecidiyeköy, Türkiye

2018 - 2019

Spormoto KTM

KTM FACTORY RACING YARIŞ PILOTU VE TAKIM SORUMLUSU

- Redbull WESS (World Enduro Super Series) hazırlığındaki 8 kişilik yarış ekibinin yönetim sorumluluğu.

İstanbul Ümraniye, Türkiye

2016 - ...

Projeler

C ile Genetik Algoritma

YAZILIM GELİŞTİRME VE PROJE SUNUMU

- C dili ile genetik algoritma kullanarak problem çözmek.
- Geliştirilen uygulamanın sunumunu yaparak topluluk önünde konuşma tecrübesi.

Ateşehir, İstanbul

2019

Kullanılan Kütüphaneler

NumPy

PYTHON3

TensorFlow

PYTHON3

Keras

PYTHON3

Pandas

PYTHON3

Matplotlib

PYTHON3

Django

PYTHON3

Halil İbrahim Yılmaz

ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİSİ

yenisahra mahallesi ataşehir/İstanbul

☎ (+90) 539-812-11-27 | ✉ halil.yilmaz@stu.fbu.edu.tr | 🌐 github.com/halilyilmaz

Eğitim

FBÜ(Fenerbahçe Üniversitesi)

ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ

Not Ortalaması - 2,88

İstanbul, Türkiye

2019 - ...

Beceriler

Programlama Python

teknik resim Autocad

Diller İngilizce, Türkçe

Tecrübe

İstanbul Mecidiyeköy, Türkiye

2020 - 2020

Projeler

C ile arı kolonisi algoritması

YAZILIM GELİŞTİRME VE PROJE SUNUMU

- C dili ile arı kolonisi yöntemini kullanarak problem çözmek.
- Geliştirilen uygulamanın sunumunu yaparak topluluk önünde konuşma tecrübesi.

Ateşehir, İstanbul

2019

Kullanılan Kütüphaneler

Json

PYTHON3

Matplotlib

PYTHON3