

# EHM2141 LOJİK DEVRELER

2024-2025 BAHAR DÖNEMİ

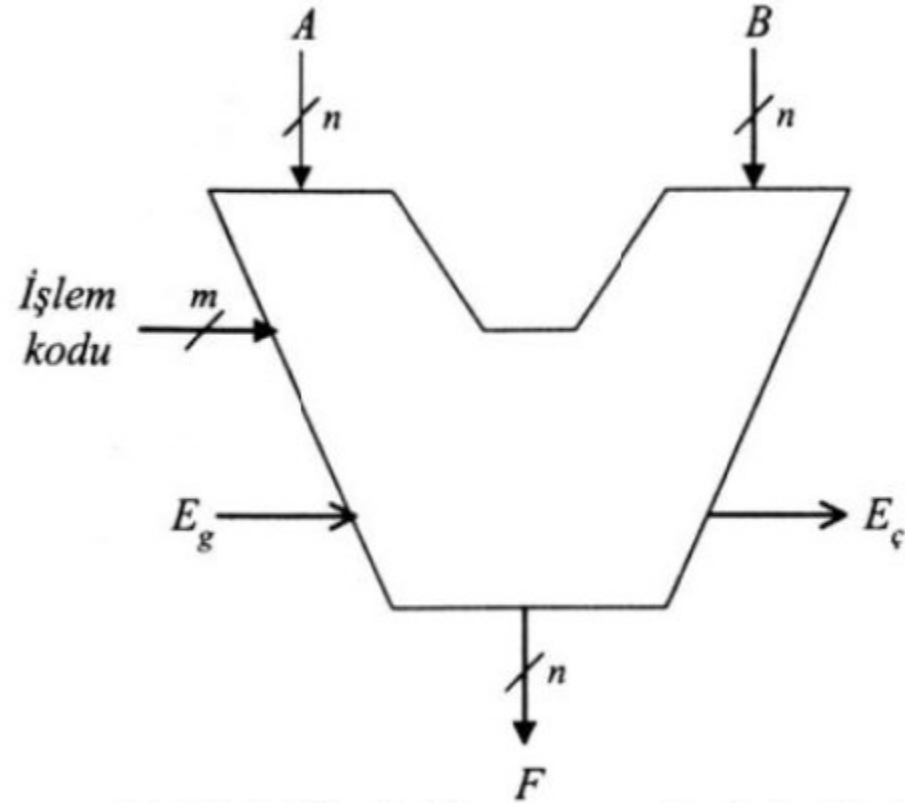
HAFTA 9 – DERS 1

15 Nisan 2025

Dr. Sibel ÇİMEN

# KOMBİNEZONSAL ORTA ÖLÇEKLİ TÜMLEŞİK LOJİK DEVRELER

## ○ Aritmetik Lojik Birim (ALU)

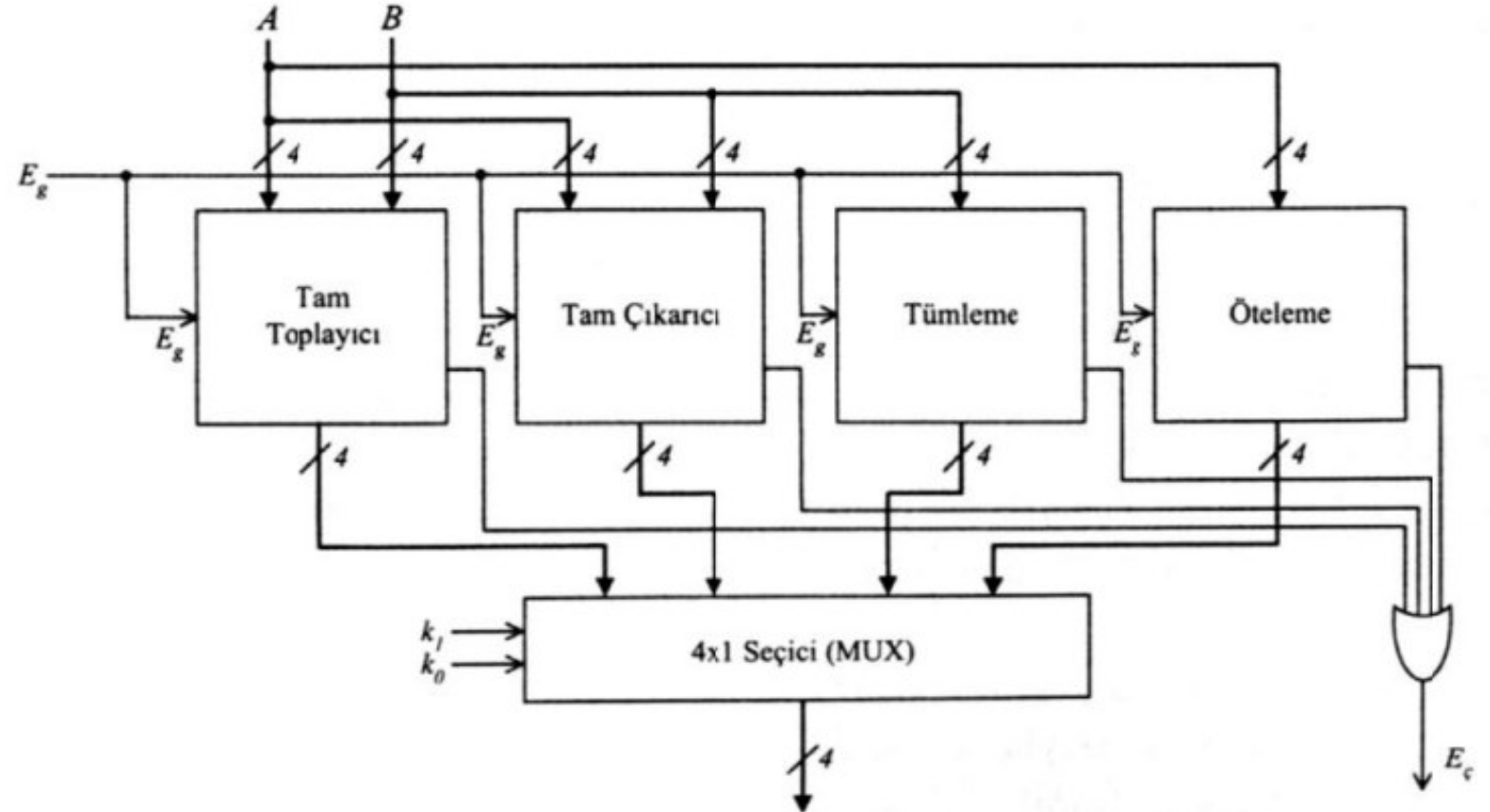


ALU'nun genel gösterilimi

# Aritmetik Lojik Birim (ALU)

İşlem Kodu $k_1$ $k_0$	İşlem	Açıklama
0 0	$F = A + B$	A ve B'nin içerikleri toplanır.
0 1	$F = A - B$	A'dan B çıkarılır.
1 0	$F = \bar{B}$	B'nin tüm bitleri tümlenir; 1'ler 0, 0'lar 1 yapılır.
1 1	$F = A$ 1 bit sağa öteleme	A'nın içeriği 1 bit sağa ötelenir; 0110 ise 0011 olur.

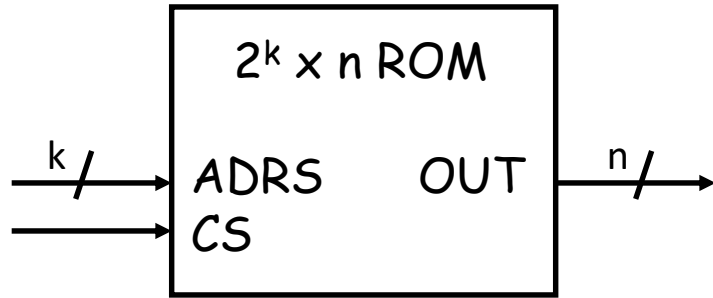
Örnek ALU işlem listesi ve kodları



# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

- Sadece Okunabilir Bellek (Read Only Memory-ROM)
- Programlanabilir Lojik Diziler (Programmable Logic Array-PLA ve PAL)

## Sadece Okunabilir Bellek (Read Only Memory-ROM)

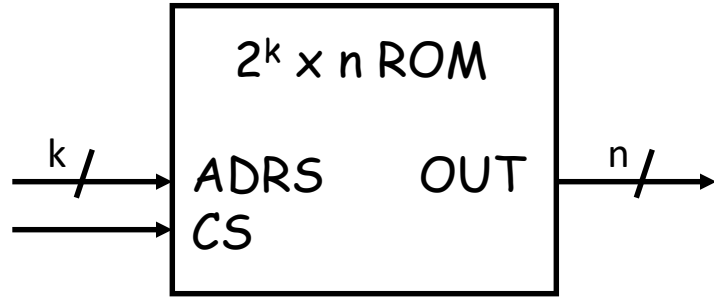


k adet adres girişi ( bacağı, pini, ucu) olan, n adet çıkış ucu bulunan ROM elemanı. Chipselect ucu da CS ile gösterilmiştir.

Eğer  $n=8$  ise her bir adreste 8 bit veri saklanmaktadır. Adres bacağı sayısı ile de ulaşılacak adres miktarı belirlenebilir. Örneğin  $k=10$  ise  $2^{10}= 1024= 1\text{ K}$  dır.  $N=8$  ise 1K byte'lık veri saklayabilen bir ROM elemanıdır demektir.

# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Sadece Okunabilir Bellek (Read Only Memory-ROM)



k adet  
adres  
bacağı

00000000

0. adres



00000001

1. adres



00000010

2. adres



⋮

⋮

11111111

255. adres



⋮

⋮

1111111111

1023. adres

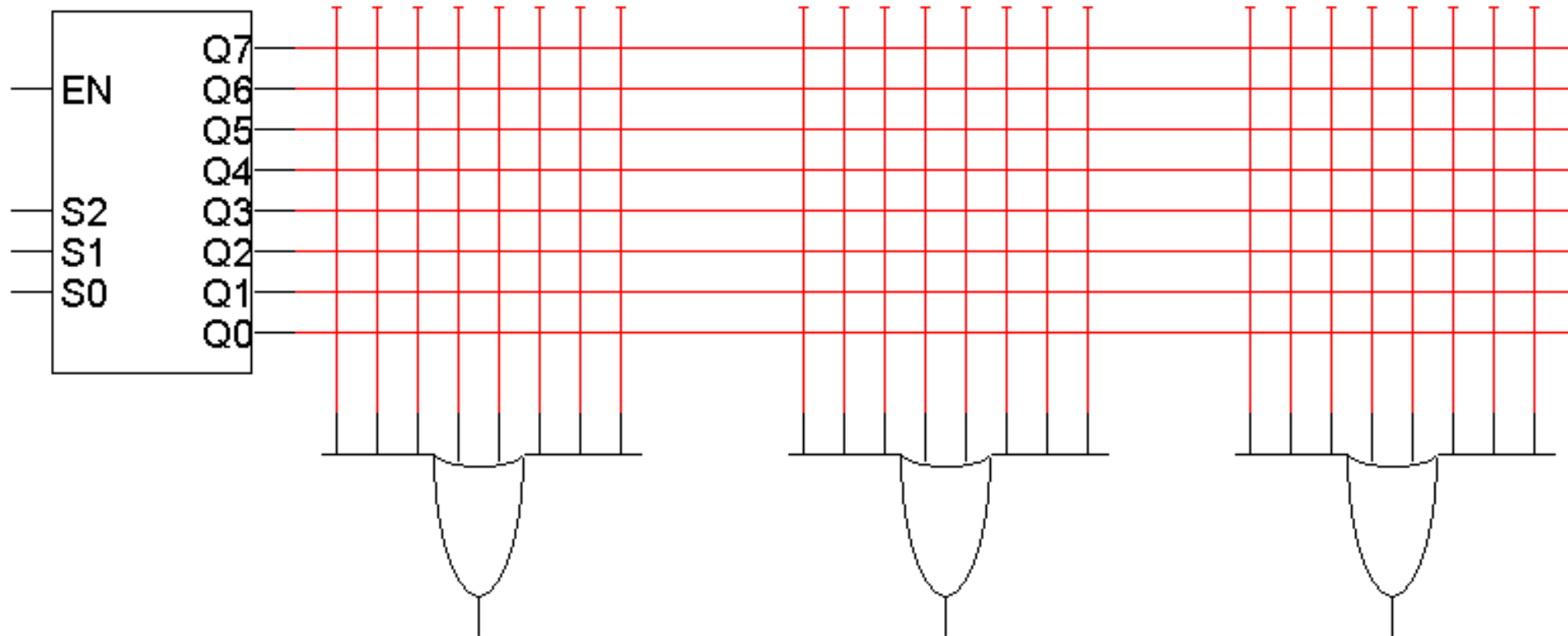


n adet veri bacağı

- 10 adet adres bacağı ile  $2^{10}=1024 = 1K$
  - 20 adet adres bacağı ile  $2^{20}=1024 \times 1024 = 1M$
  - 30 adet adres bacağı ile  $2^{30}=1024 \times 1M = 1G$
  - 32 adet adres bacağı ile  $2^{32}=2^2 \times 1G = 4G$
- $2^{20} \times 8$  bitlik ROM. Yani 1 Mbyte'lık bir ROM için 20 adet adres bacağı gereklidir.

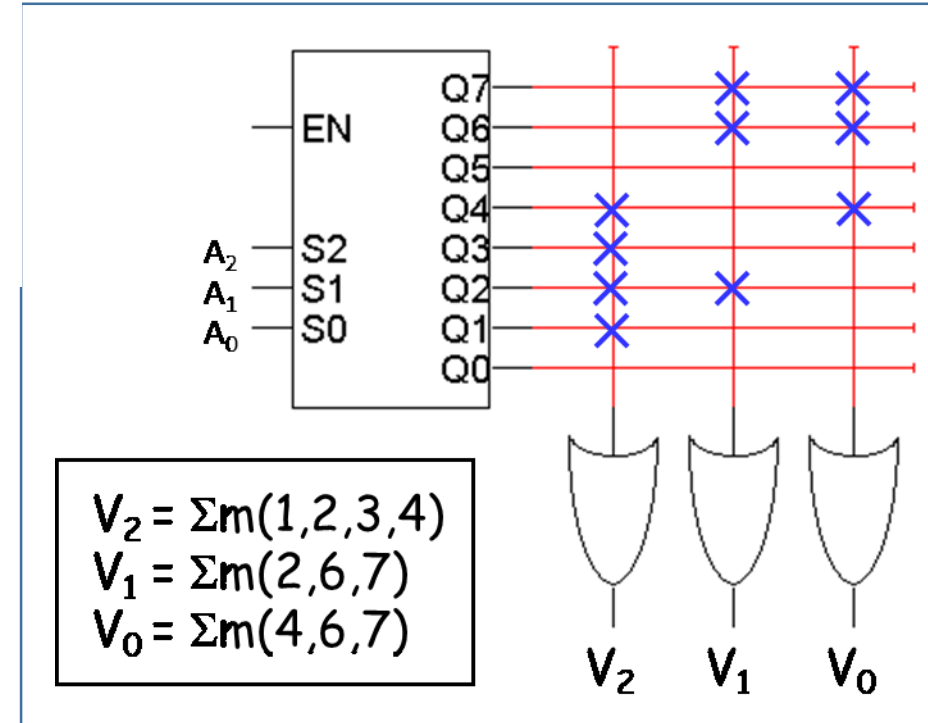
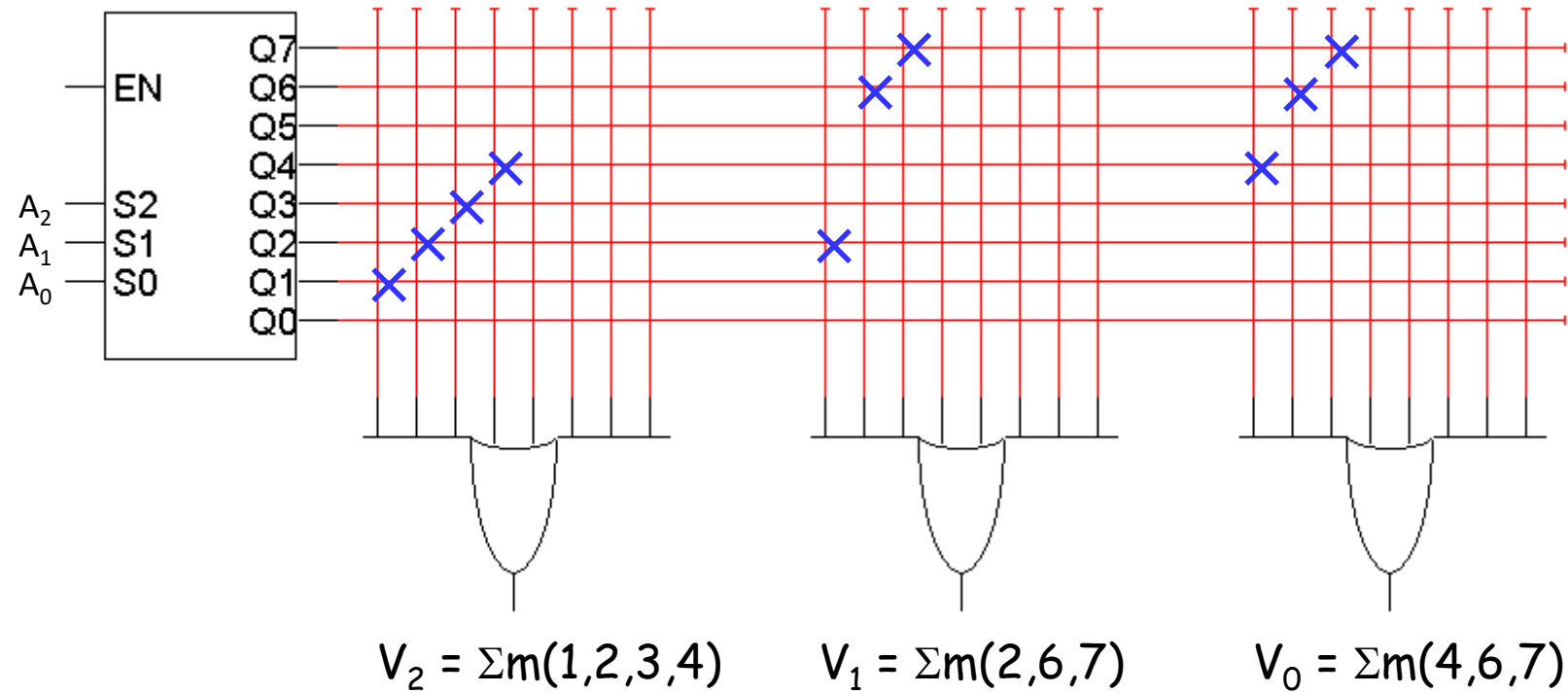
# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Sadece Okunabilir Bellek (Read Only Memory-ROM)



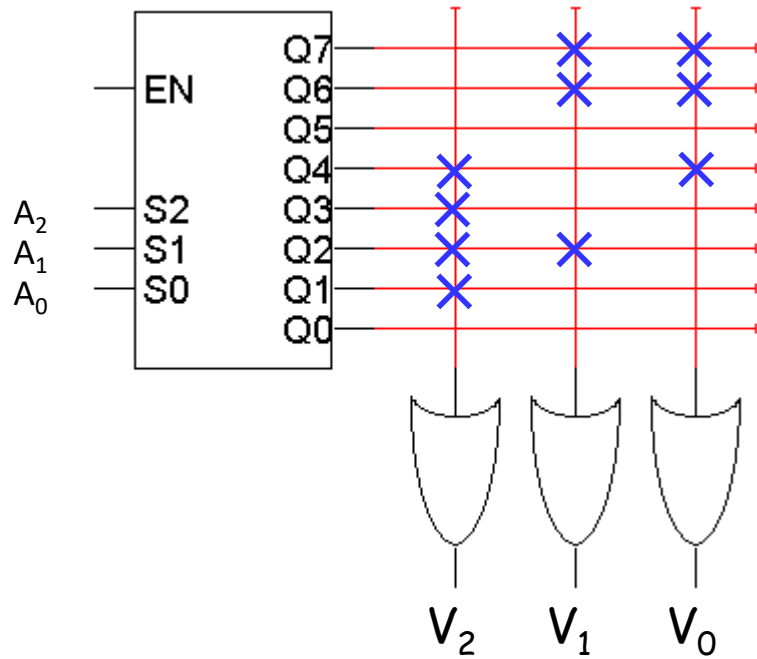
# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Sadece Okunabilir Bellek (Read Only Memory-ROM)



# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Sadece Okunabilir Bellek (Read Only Memory-ROM)



Address $A_2A_1A_0$	Data $V_2V_1V_0$
000	000
001	100
010	110
011	100
100	101
101	000
110	011
111	011



# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## ROM Çeşitleri

- Programmable ROM (PROM), OTP (One-Time Programmable)
- Erasable Programmable ROM (EPROM)
- Electrically Erasable Programmable ROM (EEPROM)
- Flash Memory EPROM
- Mask ROM

### Programmable ROM (PROM), OTP (One-Time Programmable)

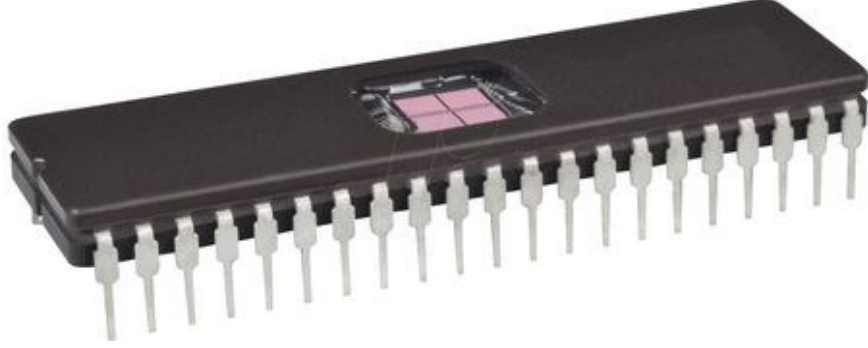


PROM'un her biti için bir sigorta vardır. PROM, sigortalar yakılarak programlanır. PROM'a yazılan bilgi yanlışsa, bu PROM'un dahili sigortaları kalıcı olarak yakıldığı için atılması gerekir. Bu nedenle, PROM aynı zamanda OTP (Bir Kez Programlanabilir) olarak da adlandırılır.

# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## ROM Çeşitleri

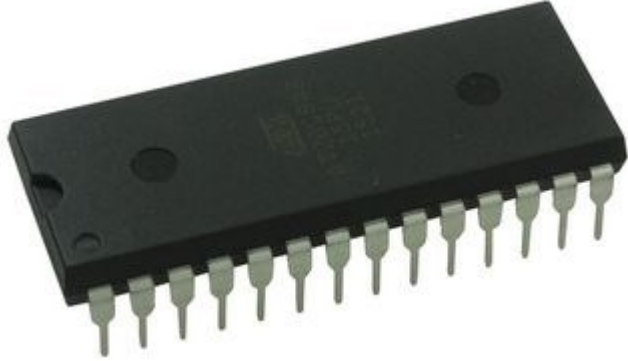
### Erasable Programmable ROM (EPROM)



EPROM'da bellek yongası programlanabilir ve binlerce kez silinebilir.

Tüm EPROM çiplerinde, programcının çipin içeriğini silmek için ultraviyole (UV) radyasyon uygulayabileceği bir pencere vardır. Bu nedenle EPROM, UV-EPROM olarak da adlandırılır. EPROM'un içeriğinin silinmesi için UV ışınları altında 20 dakika kadar bir süre gereklidir.

### Electrically Erasable Programmable ROM (EEPROM)



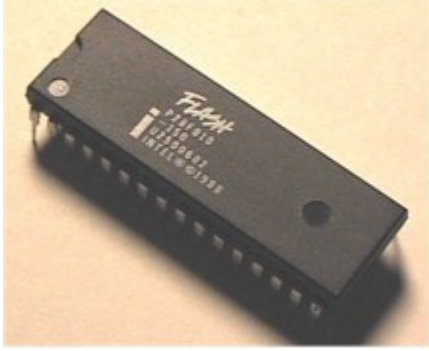
EEPROM'larda istenilen adres seçilerek elektriksel olarak silme işlemi yapılabilir. Bu işlem EEPROM devre kartı üzerinde takılı iken yapılabilir.

ATMEL EEPROM

# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## ROM Çeşitleri

### Flash Memory EPROM



1990'ların başından beri, Flash EPROM'lar yaygın olarak kullanılmaya başlanmıştır. Flash EPROM'lar da tüm içeriğin silinmesi elektriksel olarak gerçekleştirilir ve bir saniyeden daha az sürmektedir. Bu nedenle Flash EEPROM veya Flash bellek olarak adlandırılmıştır.

Flash bellekte, içerikler bloklara bölünmüş ve silme işlemi, EEPROM'un aksine, blok blok yapılabilmektedir.

### Mask ROM

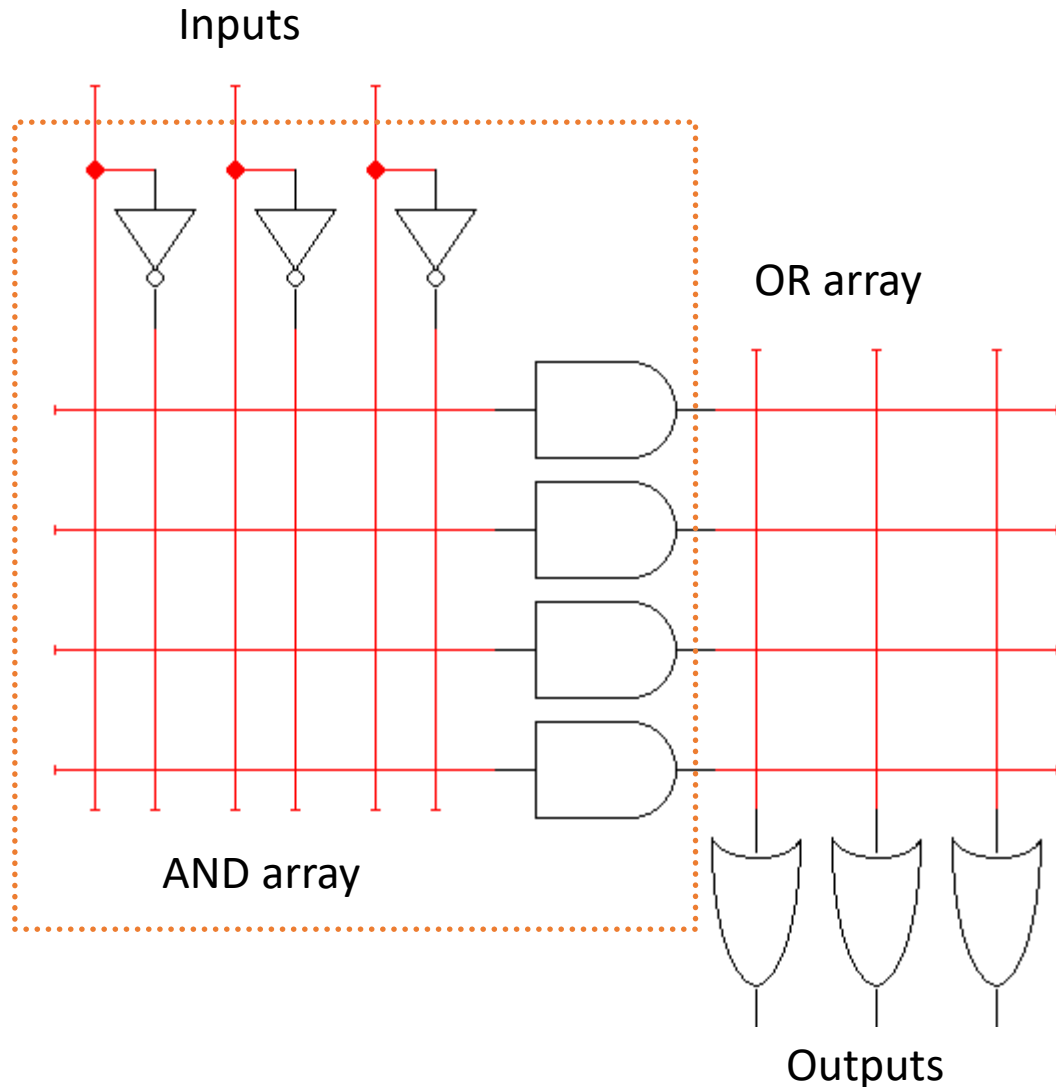


Mask ROM, içeriğin IC üreticisi tarafından programlandığı bir ROM tipidir. Kullanıcı tarafından programlanabilen bir ROM değildir.

# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

3 x 4 x 3 PLA

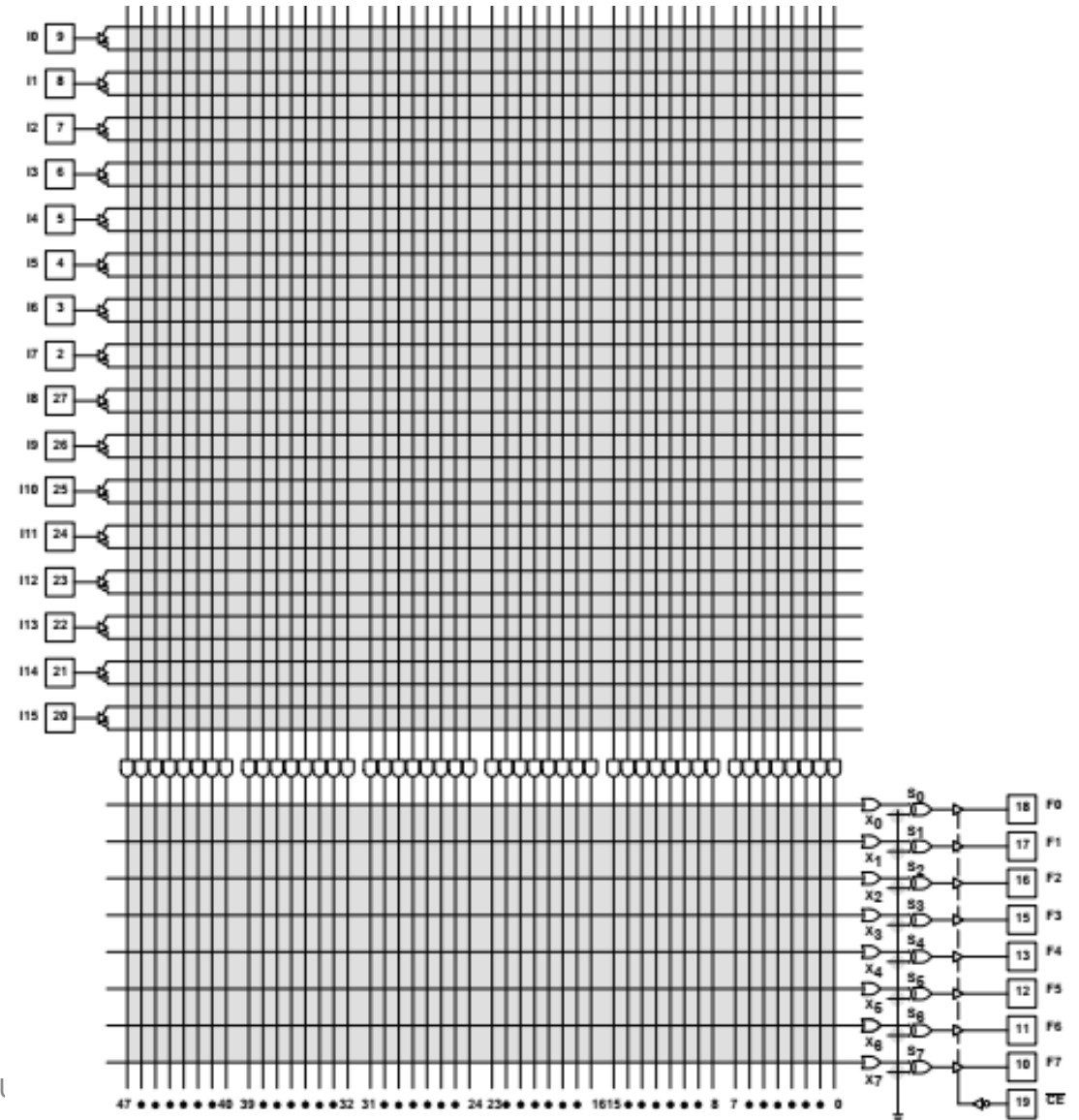


Philips Semiconductors Programmable Logic Devices

Product specification

Programmable logic arrays  
(16 × 48 × 8)

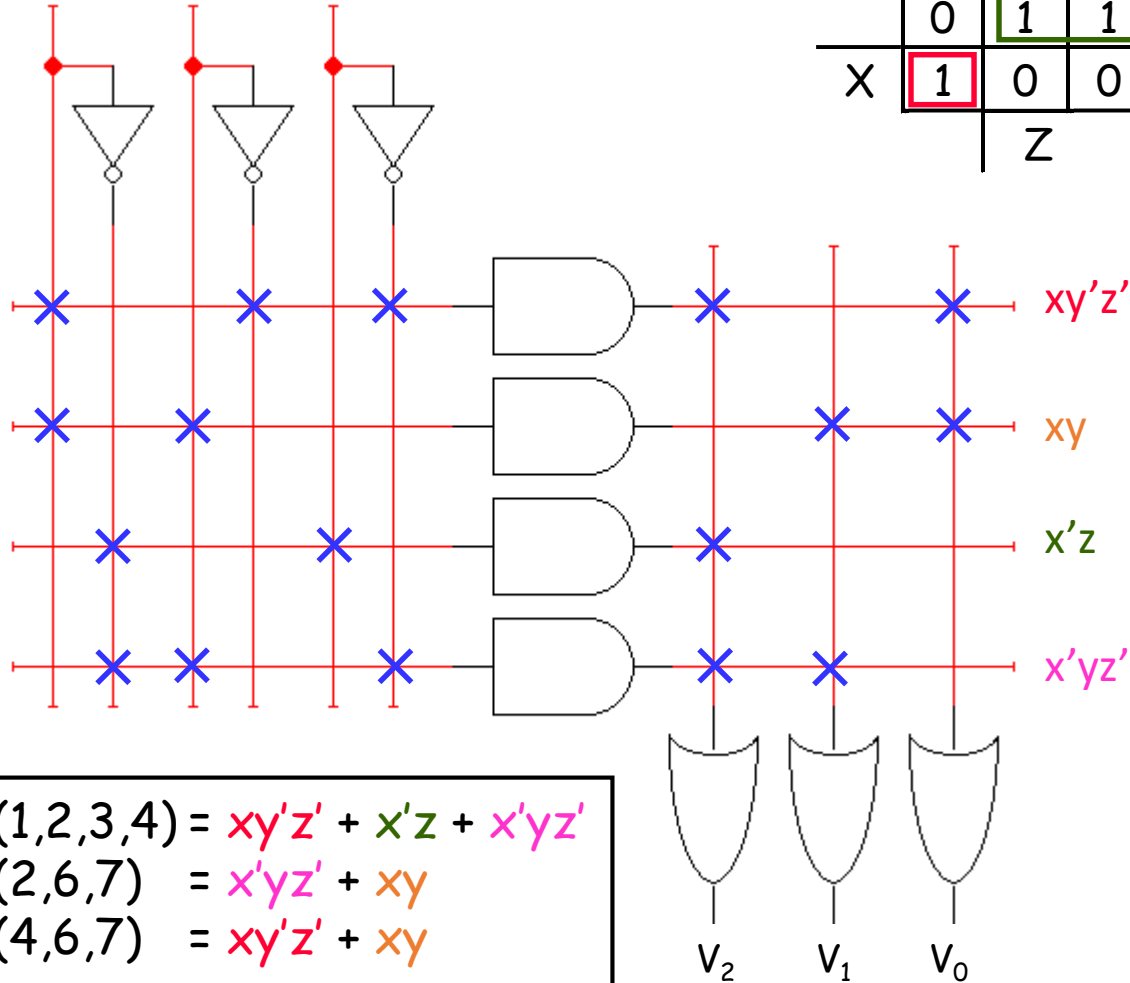
PLS100/PLS101



# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

Örnek:



$$V_2 = xy'z' + x'z + x'yz'$$

	y			
x	0	1	1	1
z	1	0	0	0

$$V_1 = x'yz' + xy$$

	y			
x	0	0	0	1
z	0	0	1	1

$$V_0 = xy'z' + xy$$

	y			
x	0	0	0	0
z	1	0	1	1

$$\begin{aligned} V_2 &= \Sigma m(1,2,3,4) \\ V_1 &= \Sigma m(2,6,7) \\ V_0 &= \Sigma m(4,6,7) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} V_2 &= \Sigma m(1,2,3,4) = xy'z' + x'z + x'yz' \\ V_1 &= \Sigma m(2,6,7) = x'yz' + xy \\ V_0 &= \Sigma m(4,6,7) = xy'z' + xy \end{aligned}$$

# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

PLD

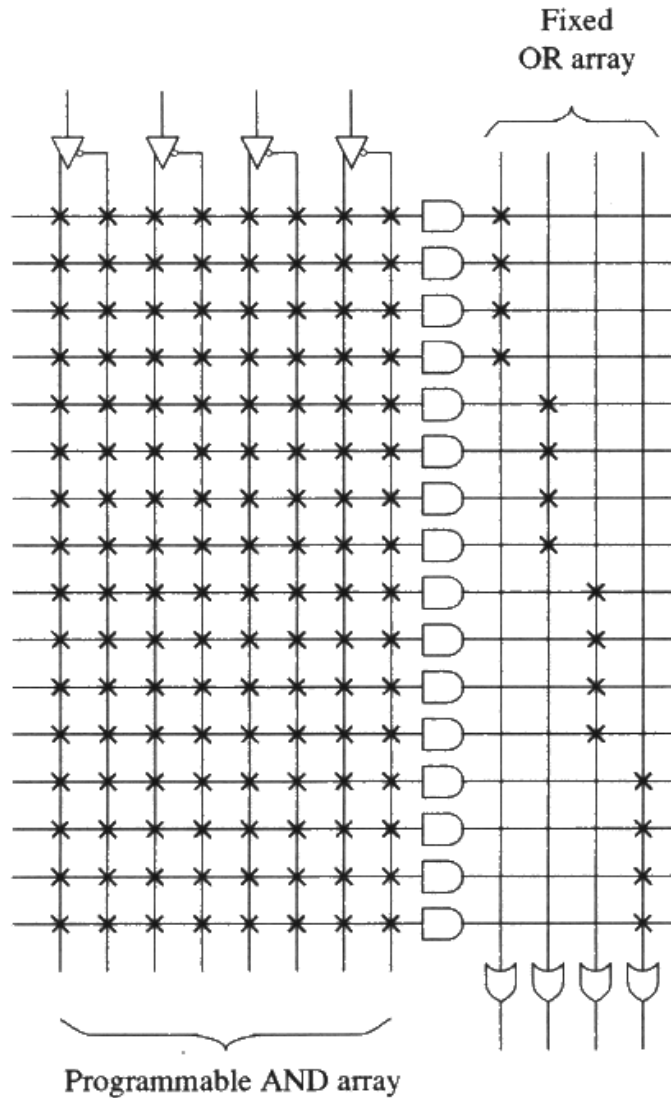


figure 1.8

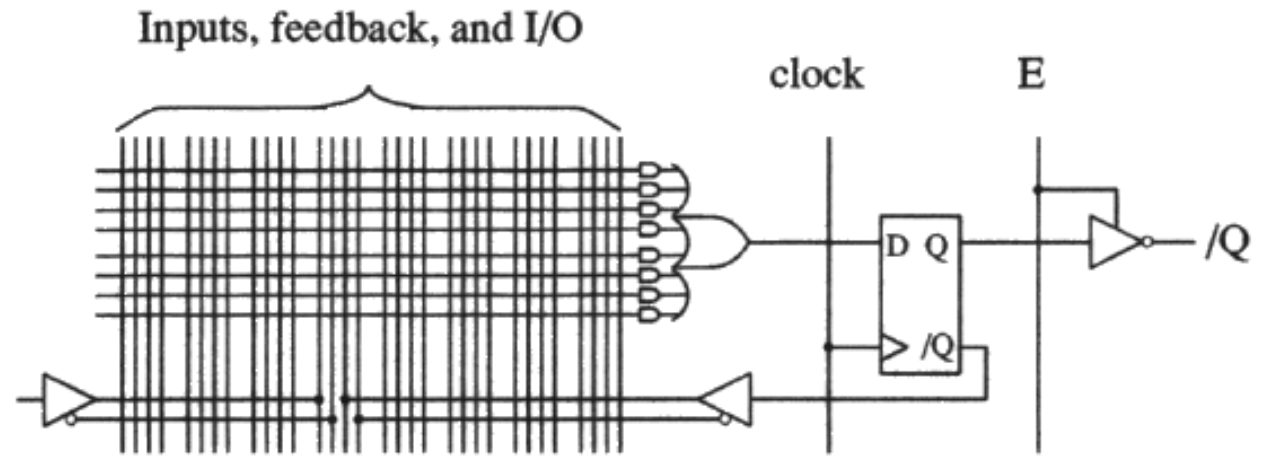


figure 1.9

Inputs, feedback, and I/O

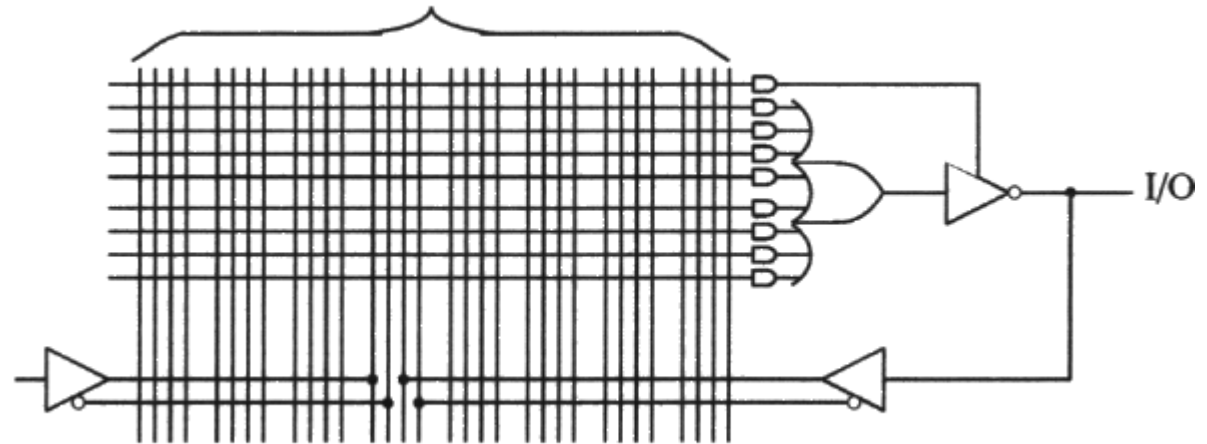
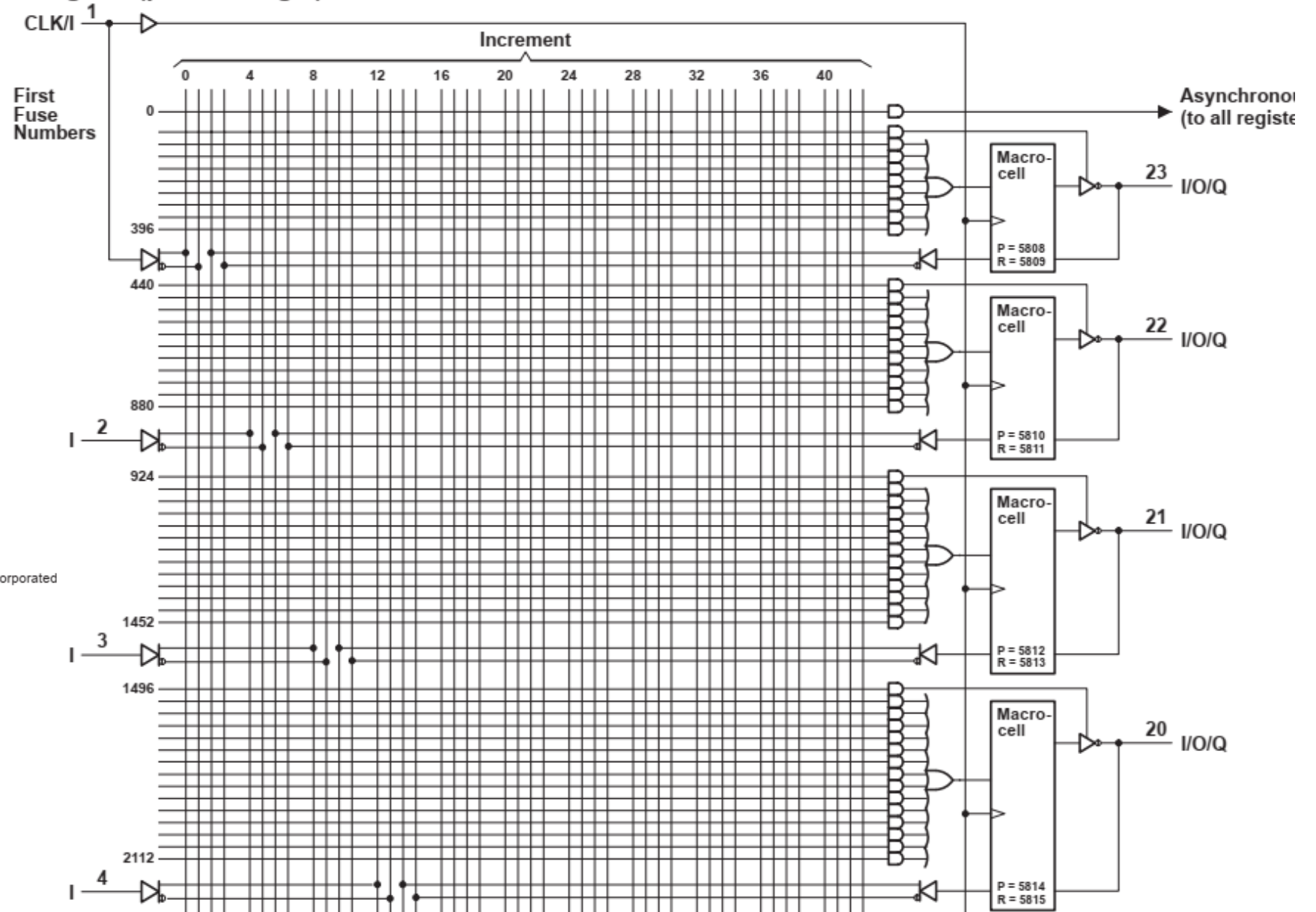


figure 1.10

# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

### PAL'ler



Copyright © 1992, Texas Instruments Incorporated



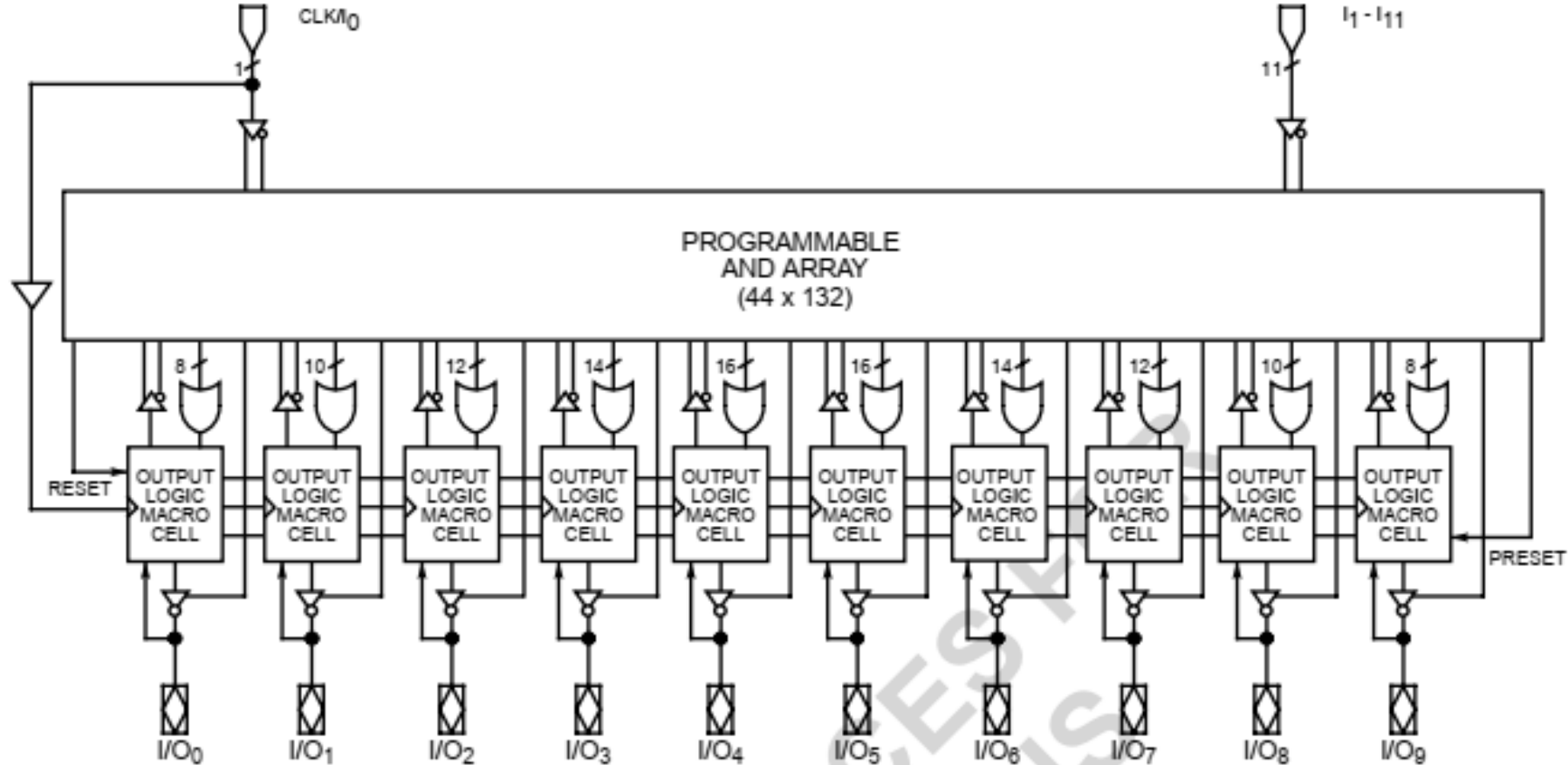


# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

### PAL'ler

#### BLOCK DIAGRAM

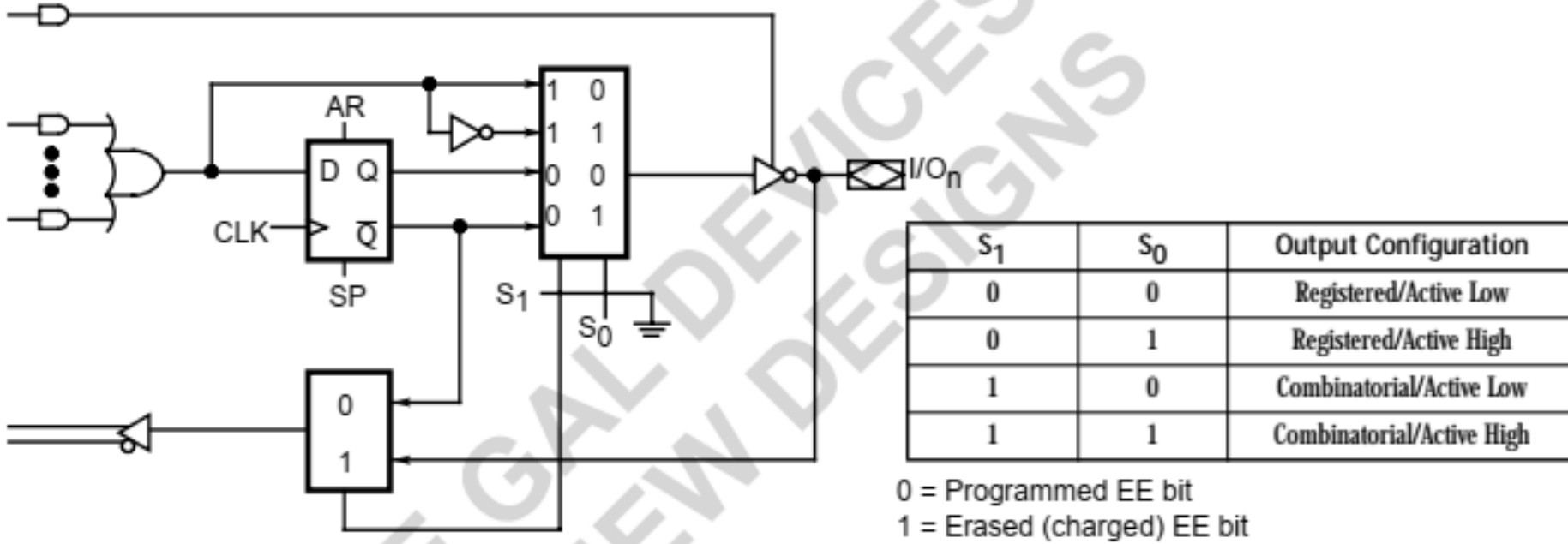




# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

### PAL'ler



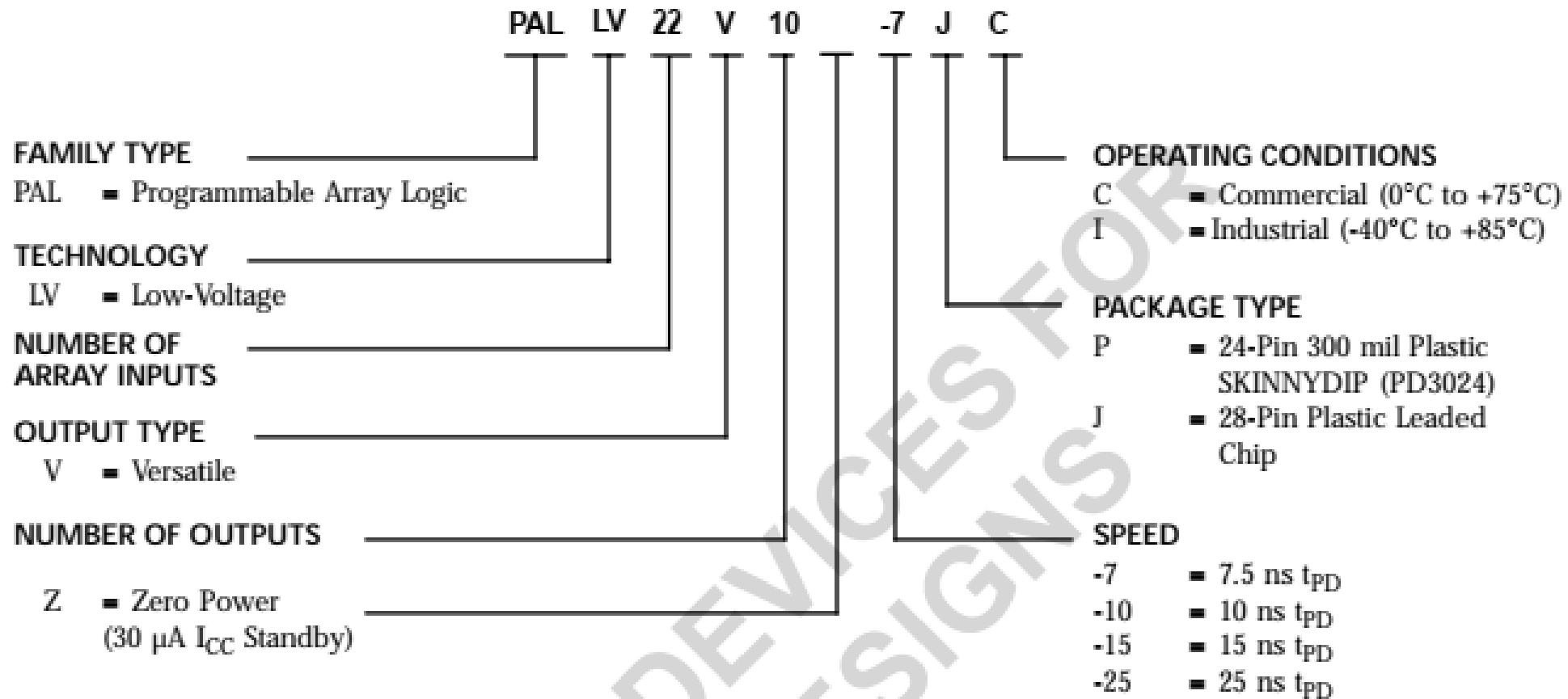
18956C-004

Figure 1. Output Logic Macrocell Diagram

# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

### PAL'ler



# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

### PAL'ler

```
C:\WINCUPL\EXAMPLES\ATMEL\GATES.PLD

Name      Gates;
Partno    CA0001;
Revision  04;
Date      9/12/89;
Designer  G. Woolhiser;
Company   Logical Devices, Inc.;
Location  None;
Assembly  None;
Device    gl6v8a;

/*****
 * Inputs:  define inputs to build simple gates from
 */
Pin 1 =  a;
Pin 2 =  b;

/*
 * Outputs:  define outputs as active HI levels
 */
```

```
* Logic:  examples of simple gates expressed in CUPL
inva = !a;           /* inverters */
invb = !b;
and  = a & b;        /* and gate */
nand = !(a & b);     /* nand gate */
or   = a # b;        /* or gate */
nor  = !(a # b);     /* nor gate */
xor  = a $ b;        /* exclusive or gate */
xnor = !(a $ b);     /* exclusive nor gate */
```

# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

### PAL'ler

```
Name      toplayici ;
PartNo     00 ;
Date       29.11.2020 ;
Revision   01 ;
Designer   Engineer ;
Company     Y.T.U. ;
Assembly   None ;
Location    ;
Device     g22v10 ;
```

```
/* ***** INPUT PINS ***** */
```

```
PIN  2  =  Cin      ; /*
PIN  3  =  x        ; /*
PIN  4  =  y        ; /*
```

```
/* ***** OUTPUT PINS ***** */
```

```
PIN  22  =  s        ; /*
PIN  21  =  Cout     ; /*
```

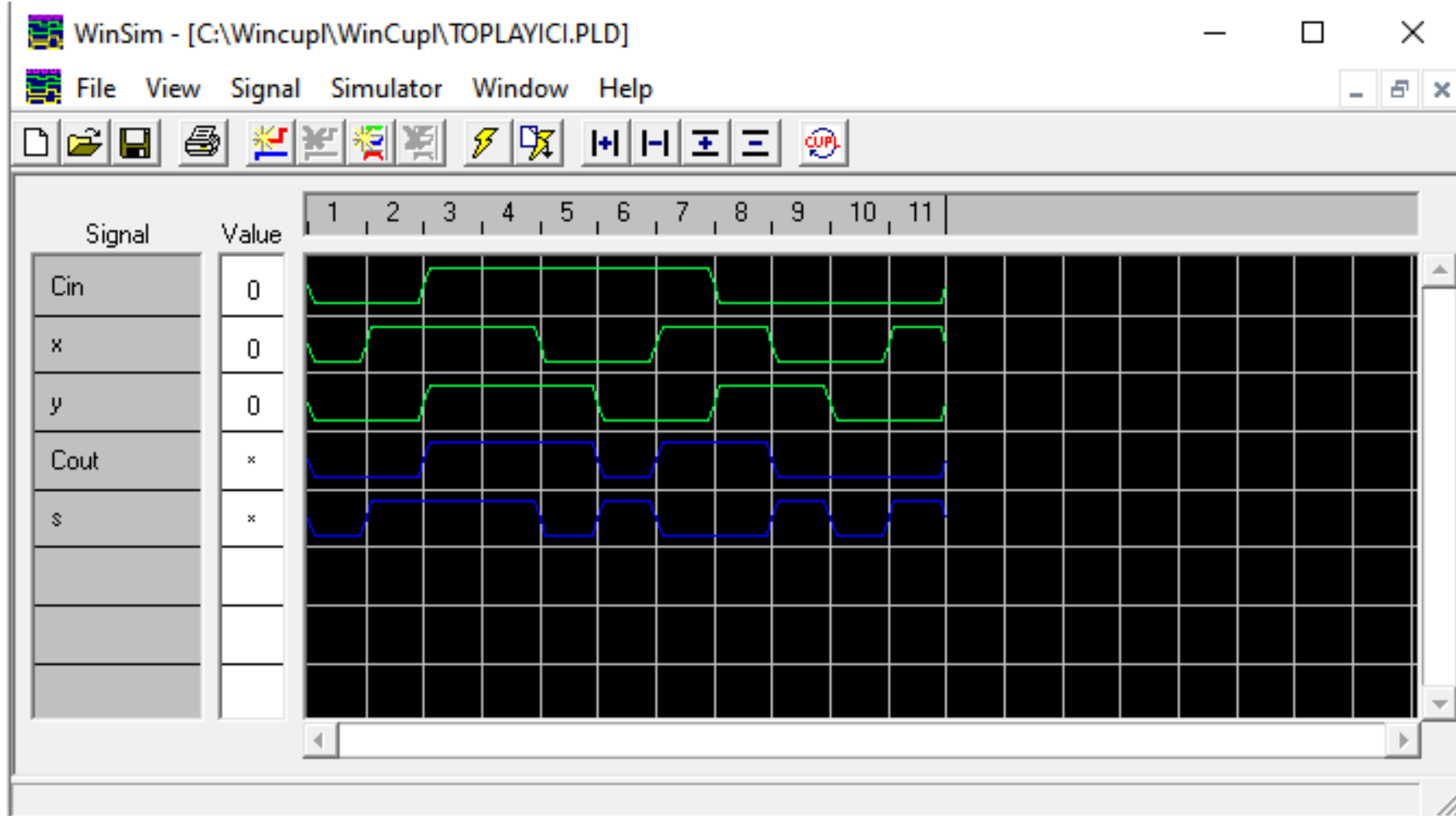
```
s=Cin$x$y;
```

```
Cout=(x&y)#((x$y)&Cin);
```

# PROGRAMLANABİLİR LOJİK DEVRELER

## Programlanabilir Lojik Diziler

### PAL'ler



## REFERANSLAR:

1. 'Lojik Devreler', Tuncay UZUN Ders Notları, [http://tuncayuzun.com/Dersnot\\_LDT.htm](http://tuncayuzun.com/Dersnot_LDT.htm), 2020.
2. 'Lojik Devre Tasarımı', Taner ASLAN ve Rifat ÇÖLKESEN, Papatya Yayıncılık, 2013.
3. M. Morris Mano, Sayısal Tasarım (Çeviri), Literatür Yayıncılık: İstanbul, 2003.